

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TIKTOK  
PADA PEMBELAJARAN PJOK MATERI NARKOBA PADA PESERTA  
DIDIK KELAS X MAN KARANGASEM**

**Oleh**

**M.Faiz Alviandi Ahdi/1816011015**

**Jurusan Pendidikan Olahraga**

**ABSTRAK**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran baru berupa video pembelajaran berbasis TikTok untuk peserta didik kelas X MAN Karangasem. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan dengan metode pengembangan *ADDIE*. Subjek penelitian pengembangan ini merupakan guru dan murid kelas sepuluh. Adapun teknik pengambilan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik pengambilan data secara wawancara, dan instrument pengambilan data menggunakan kuisioner. Penelitian ini hanya sampai pada tahap pengembangan (*development*). Adapun tahap – tahap yang terdapat dalam penelitian ini diantaranya adalah tahap analisis (*analyze*), desain (*design*), dan tahap pengembangan (*development*). Hasil dari penelitian pengembangan ini adalah berupa produk media pembelajaran berupa video pembelajaran berbasis TikTok yang sudah diuji oleh ahli dalam uji validitas ahli dengan mendapat nilai rata – rata 90,5 % dengan predikat sangat baik berdasarkan konvensi tingkat pencapaian dengan skala 5 . Dengan hasil penilaian di atas dapat disimpulkan bahwa hasil dari pengembangan video pembelajaran berbasis tiktok untuk peserta didik kelas X (Sepuluh) MAN karangasem ini dapat dilanjutkan ke tahap selanjutnya.

**kata kunci** : video, video pembelajaran, pembelajaran narkoba, narkoba

**DEVELOPMENT OF TIKTOK-BASED LEARNING MEDIA ON  
LEARNING OF DRUGS MATERIALS IN CLASS X STUDENTS OF MAN  
KARANGASEM**

**By**

**M.Faiz Alviandi Ahdi/1816011015**

**Sports Education Department**

**ABSTRACT**

The purpose of this study was to develop a new learning media in the form of a TikTok-based learning video for class X students at MAN Karangasem. The type of research used is development research with the ADDIE development method. The subjects of this development research were the tenth grade teachers and students. The data collection techniques used in this study were interview data collection techniques, and data collection instruments using questionnaires. This research only reached the development stage. The stages contained in this study include the analysis (analyze), design (design), and development (development) stage. The results of this development research are in the form of learning media products in the form of TikTok-based learning videos that have been tested by experts in the expert validity test with an average value of 90.5% with a very good predicate based on the convention level of achievement with a scale of 5 . With the results of the assessment above, it can be concluded that the results of developing a tiktok-based learning video for class X (Ten) MAN Karangasem students can be continued to the next stage.

**keywords :** video, learning video, drug learning, drugs