

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
BERBASIS VIDEO PERMAINAN PJOK TEMA  
DIRIKU UNTUK PESERTA DIDIK KELAS I SD  
DI KECAMATAN BULELENG**



**PRODI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI  
JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA  
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

**2022**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
BERBASIS VIDEO PERMAINAN PJOK TEMA  
DIRIKU UNTUK PESERTA DIDIK KELAS I SD  
DI KECAMATAN BULELENG**

**SKRIPSI**



**PRODI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI  
JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA  
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

**2022**

# SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN  
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI  
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Pembimbing I.

Dr. I Gusti Lanang Agung Parwata, S.Pd., M.Kes.  
NIP. 196906061994121001

Pembimbing II.

Ni Putu Dwi Sucita Dartini, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198705222015042004

Skripsi oleh I Wayan Aditya Kurnia Wijaya ini  
telah dipertahankan di depan dewan penguji  
pada tanggal 18 Juli 2022

Dewan Penguji

Dr. I Gusti Lanang Agung Parwata, S.Pd., M.Kes.  
NIP. 196906061994121001

(Ketua)

Ni Putu Dwi Sucita Dartini, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198705222015042004

(Anggota)

Dr. H. Wahjoedi, M.Pd.  
NIP. 197001291994031002

(Anggota)

I Putu Darmayasa, S.Pd., M.For.  
NIP. 196902061996011001

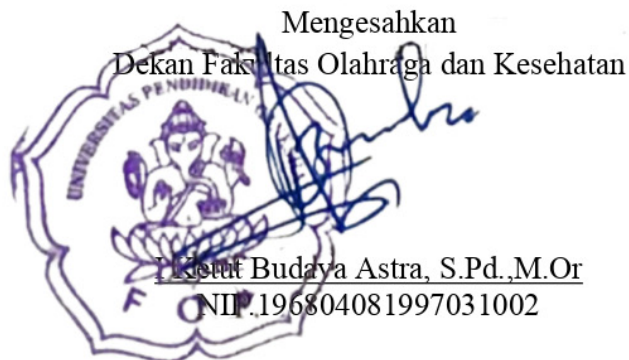
(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Olahraga dan Kesehatan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada

Hari : Senin

Tanggal : 18 Juli 2022





## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Permainan PJOK Tema Diriku untuk Peserta Didik Kelas I SD di Kecamatan Buleleng”** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam upaya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.



## PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat- Nya skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Permainan PJOK Tema Diriku untuk Peserta Didik Kelas I SD di Kecamatan Buleleng”** ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, peneliti banyak mendapat bantuan baik bantuan berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, peneliti mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan pada Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
2. I Ketut Budaya Astra, S.Pd., M.Or., Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, petunjuk, bantuan, dan dorongan, serta motivasi dalam pembuatan skripsi ini.
3. I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd., Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu penyelesaian pendidikan di Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kesehatan.
4. Dr. I Made Agus Wijaya, S.Pd., M.Pd. Sekertaris Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu dalam penyelesaian administrasi di Jurusan Pendidikan Olahraga.
5. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd., Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran dan masukan penyempurnaan proposal ini sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
6. Ni Luh Putu Spayanawati S.Pd., M.Pd, sebagai pembimbing akademik (PA) yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran dan masukan

7. Dr. I Gusti Lanang Agung Parwata, S.Pd., M.Kes. Sebagai Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran dan masukan penyempurnaan skripsi ini sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
8. Ni Luh Putu Dwi Sucita Dartini, S.Pd., M. Pd. Sebagai Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran dan masukan penyempurnaan skripsi ini sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
9. Dr. Wahjoedi, M.Pd. Sebagai Penguji III yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran dan masukan penyempurnaan skripsi ini sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
10. I Putu Darmayasa, S.Pd., M.For. Sebagai Penguji IV yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran dan masukan penyempurnaan skripsi ini sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
11. Seluruh staff dosen dan pegawai Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan pengetahuan dan membantu kelancaran penelitian ini.
12. Keluarga besar yang telah memberikan dorongan secara moril dan materi sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
13. Semua pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu, yang telah banyak memberikan bantuan dalam penelitian ini.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu peneliti sangat mengharapkan saran dan masukan demi penyempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini memberikan manfaat dalam rangka peningkatan mutu proses pembelajaran pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan.

Singaraja, 15 Juni 2022

Peneliti



## DAFTAR ISI

|   | HALAMAN |
|---|---------|
| COVER .....                                     | i       |
| HALAMAN SAMPUL .....                            | iii     |
| LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....             | iv      |
| LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....                | vi      |
| LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA ..... | vii     |
| LEMBAR PERNYATAAN .....                         | viii    |
| KATA PERSEMBAHAN .....                          | ix      |
| MOTTO .....                                     | x       |
| ABSTRAK .....                                   | xi      |
| PRAKATA .....                                   | xii     |
| DAFTAR ISI .....                                | xiv     |
| DAFTAR TABEL .....                              | xvii    |
| DAFTAR GAMBAR .....                             | xvii    |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                           | xix     |
| <br>  |         |
| BAB I PENDAHULUAN .....                         | 1       |
| 1.1 Latar Belakang Masalah .....                | 1       |
| 1.2 Identifikasi Masalah .....                  | 8       |
| 1.3 Pembatasan Masalah .....                    | 8       |
| 1.4 Rumusan Masalah .....                       | 9       |
| 1.5 Tujuan Penelitian .....                     | 9       |
| 1.6 Manfaat Penelitian .....                    | 10      |
| 1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan .....    | 11      |
| 1.8 Pentingnya Pengembangan .....               | 12      |
| 1.9 Asumsi dan Keterbatasan .....               | 13      |

|   |        |
|---|--------|
| BAB II KAJIAN PUSTAKA .....                             | 15     |
| 2.1 Latar Belakang Masalah.....                         | 15     |
| 2.1.1 Penelitian Pengembangan.....                      | 15     |
| 2.1.2 Pembelajaran PJOK.....                            | 25     |
| 2.1.3 Bermain dan Permainan.....                        | 26     |
| 2.1.4 Pembelajaran Tematik .....                        | 32     |
| 2.1.5 Permainan PJOK Tema Diriku .....                  | 36     |
| 2.1.6 Media Video Pembelajaran .....                    | 38     |
| 2.2 Kajian Penelitian Yang Relevan .....                | 43     |
| 2.3 Kerangka Berpikir.....                              | 45     |
| <br>BAB III METODE PENELITIAN.....                      | <br>47 |
| 3.1 Model Penelitian Pengembangan .....                 | 47     |
| 3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan .....              | 48     |
| 3.2.1 Tahap Analisis Kebutuhan ( <i>Analyze</i> ) ..... | 48     |
| 3.2.2 Tahap Perencanaan ( <i>Design</i> ).....          | 49     |
| 3.2.3 Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....   | 55     |
| 3.2.4 Tahap Implementasi ( <i>Implementation</i> )..... | 56     |
| 3.2.5 Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....        | 56     |
| 3.3 Uji Coba Produk.....                                | 56     |
| 3.3.1 Desain Uji Coba.....                              | 57     |
| 3.3.2 Subyek Uji Coba.....                              | 57     |
| 3.3.3 Jenis Data.....                                   | 58     |
| 3.3.4 Instrumen Pengumpulan Data .....                  | 59     |
| 3.3.5 Teknik Analisis Data .....                        | 66     |
| <br>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....         | <br>68 |
| 4.1 Hasil Penelitian .....                              | 68     |
| 4.1.1 Desain Uji Coba.....                              | 68     |
| 4.1.2 Revisi Produk .....                               | 73     |
| 4.2 Pembahasan dan Hasil Penelitian.....                | 78     |

|  |           |
|--|-----------|
| 4.3 Implikasi penelitian.....                      | 82        |
| <b>BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b> | <b>83</b> |
| 5.1 Rangkuman .....                                | 83        |
| 5.2 Kesimpulan .....                               | 84        |
| 5.3 Saran.....                                     | 85        |
| <br>DAFTAR RUJUKAN .....                           | <br>99    |
| LAMPIRAN.....                                      | 99        |
| RIWAYAT HIDUP.....                                 | 99        |



## DAFTAR TABEL

| Tabel   | Halaman |
|---|---------|
| Tabel 3.1 Mengembangkan Naskah Video Pembelajaran/ <i>Storyboard</i> .....                  | 51      |
| Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen <i>Review</i> Validasi Produk .....                           | 60      |
| Tabel 3.3 Konvensi Tingkat Pencapaian dengan skala 5 .....                                  | 67      |
| Tabel 4.1 Hasil Validasi Ahli Pembelajaran .....  | 71      |
| Tabel 4.2 Hasil Data Subyek Uji Coba .....  | 73      |
| Tabel 4.3 Komentar Dan Saran Perbaikan <i>Review</i> Ahli<br>Isi/Materi Pembelajaran .....  | 74      |
| Tabel 4.4 Komentar Dan Saran Perbaikan <i>Review</i> Ahli<br>Desain Pembelajaran .....      | 75      |
| Tabel 4.5 Komentar Dan Saran Perbaikan <i>Review</i><br>Ahli Media Pembelajaran .....       | 76      |
| Tabel 4.6 Komentar Dan Saran Perbaikan <i>Review</i><br>Praktisi Lapangan (Guru PJOK) ..... | 78      |

## DAFTAR GAMBAR

| Gambar                              | Halaman |
|-------------------------------------|---------|
| Gambar 3.1 Tahapan Addie Model..... | 51      |





## DAFTAR LAMPIRAN

| Lampiran  | Halaman |
|---|---------|
| Lampiran 01. Surat Tugas Pembimbing.....                              | 87      |
| Lampiran 02. Surat Ijin Melakukan Observasi .....                     | 88      |
| Lampiran 03. Surat Tugas Uji Pakar Instrumen.....                     | 89      |
| Lampiran 04. Surat Tugas Uji Ahli.....                                | 90      |
| Lampiran 05. Surat Ijin Melakukan Penelitian .....                    | 91      |
| Lampiran 06. Surat Ijin Melakukan Penelitian .....                    | 92      |
| Lampiran 07. Surat Balasan Dari SD Negeri 1 Banjar Jawa .....         | 93      |
| Lampiran 08. Surat Balasan Dari SD Negeri 3 Banjar Jawa .....         | 94      |
| Lampiran 09. Validasi Instrumen Dari Pakar Ahli 1 Instrumen .....     | 95      |
| Lampiran 10. Validasi Instrumen Dari Pakar Ahli 2 Instrumen .....     | 101     |
| Lampiran 11. Hasil Uji Ahli Isi/Materi Pembelajaran .....             | 107     |
| Lampiran 12. Hasil Uji Ahli Desain Pembelajaran.....                  | 110     |
| Lampiran 13. Hasil Uji Ahli Media Pembelajaran .....                  | 113     |
| Lampiran 14. Hasil Uji Coba Praktisi Lapangan (Guru PJOK).....        | 116     |
| Lampiran 15. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....                       | 119     |
| Lampiran 16. Hasil Uji Coba Kelompok Besar .....                      | 120     |
| Lampiran 17. Dokumentasi Uji Coba Kelompok Kecil.....                 | 122     |
| Lampiran 18. Dokumentasi Uji Coba Kelompok Besar .....                | 123     |
| Lampiran 19. Tampilan Google <i>Form</i> .....                        | 124     |
| Lampiran 20. <i>Thumbnail</i> Jenis Jenis Permainan Tema Diriku ..... | 130     |