

DAFTAR PUSTAKA

- Alhadi, Deo Farma. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik Kelas X SMK Negeri 1 Sidoarjo*.JTPTM,11(01), 126 – 132.
- Aziz, A., & Saleh, M. (2021). *Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Edmodo Bagi Guru Pendidikan*. 1–19
- Budiarta, I Made Danu. 2008. *Teori Praktek Permainan Bola Voli dan Bola Voli Pantai*. Singaraja : Universitas Pendidikan ganesha.
- Candiasa. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Destriana, D., Destriani, D., & Yusfi, H. (2021). Pembelajaran Smash Permainan Bola Voli: Uji Coba Skala Kecil. *Jurnal Mensana*, 6(2), 126-132.
- Fikri, Husnul dan Ade Sri Madona. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta. Samudra Biru (Anggota IKAPI).
- I.G. Suwiwa, I.W. Santyasa, I.M. Kirna. 2014. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran pada Mata Kuliah Teori dan Praktik Pencak Silat*.E-Journal.Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha, Vol. 4 Tahun 2014. Tersedia pada http://pasca.undiksha.ac.id/e-journal/index.php/jurnal_tp/article/view/1372 Diakses Tanggal 20 Desember 2019.
- Maulana, S., Supriyati, Y., & Astra, I. M. (2020). *Development of Physic Problems for The Final Assessment in High School Level with Rasch Model Analysis*. Unnes Science Education Journal, 9(1), 22-29.
- Munir. 2013. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung. ALFABETA, CV
- Octavia, A. D., Surjanti, J., & Suratman, B. (2021). Pengembangan Media M-Learning Berbasis Aplikasi Articulate Storyline untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Sekolah Menengah Atas. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2380–2391. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/797>

- Paryanto. 2020. *Implementasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Stad (Student Teams Achievement Division) Untuk Pembelajaran Passing Dalam Permainan Bola Voli*. Malang. Ahli Media Press.
- Puspasari, Ratih dan Tutut, Suryaningsih, *Pengembangan Buku Ajar Kompilasi Teori Graf Dengan Model ADDIE*, Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang, 2019.
- Sari, R. K., & Harjono, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(1), 122. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i1.33356>
- Setiadi, G., & Yuwita, N. (2020). Pengembangan Modul Mata Kuliah Bahasa Indonesia Menggunakan Model Addie Bagi Mahasiswa Iai Sunan Kalijogo Malang. *Akademika: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 2(2), 200-217.
- Sudarma, Komang dan Gede Putu Arya Oka. 2008. *TEKNIK PRODUKSI & PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN*. Singaraja. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudhata, I Gede Wawan dan I Made Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media akademi.
- Tegeh, I Made. I Nyoman Jampel, dan Ketut Pudjawan. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Yogyakarta Graha Ilmu
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Wintoro, Y. P., Wiguno, L. T. H., Kurniawan, A. W., & Mu'arifin, M. (2021). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Gerak Dasar Lempar Berbasis Aplikasi Articulate Storyline. *Sport Science and Health*, 3(7), 543–555. <https://doi.org/10.17977/um062v3i72021p543-555>.
- Yuliansyah, A. R., Wiguno, L. T. H., Kurniawan, A. W., & Mu'arifin, M. (2021). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Gerak Dasar Lari Berbasis Aplikasi Articulate Storyline. *Sport Science and Health*, 3(4), 180–191. <https://doi.org/10.17977/um062v3i42021p180-191>