

DAFTAR RUJUKAN

- Agustina, A., dkk. 2012. Penggunaan Media Gambar untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Puisis Siswa Kelas IIIB MI Almaarif 03 Langlang Singosari. *Jurnal Online UM*, Volume 4, Nomor 1 (hlm.1-13).
- Anggraeni, Dessy. 2011. Peningkatan Kualitas Pembelajaran IPS melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Course Review Horay pada Siswa Kelas IV SD Negeri Sekaran 01 Semarang. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Arham, U. U., dan Dwiningsih, K. (2016). Keefektifan Multimedia Interaktif Berbasis Blended Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Kwangsan*, 4 (2), 111–118.
- Arsanti, M. 2018. Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Penulisan Kreatif Bermuatan Nilai-Nilai Pendidikan Karakter Religius Bagi Mahasiswa Prodi PBSI, FKIP, UNISSULA. *Jurnal Kredo*, Volume 1, Nomor 2 (hlm.71-85).
- Bacotang, Juppri., dkk. 2016. Aplikasi Model ADDIE dalam Pembangunan Modul Literasi Awal (Modul Lit-A) untuk Awal Kanak-Kanak. Malaysia: Universitas Pendidikan Sultan Idris.
- Budiarsini, Kadek dkk. 2020. Pengembangan Video Animasi 3 Dimensi Tema Diri Sendiri Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Bali Kelas 1 Semester Ganjil (Studi kasus di:SD Negeri 2 Tukadmungga). Universitas Pendidikan Ganesha:*Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*
- Candiasa, I Made. 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disetrai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Deviana, Tyas. 2018. Analisis Kebutuhan Pengembangan Modul Pembelajaran berbasis Kearifan Lokal Kabupaten Tulungagung untuk Kelas V SD Tema Bangsa Sebagai Bangsa Indonesia. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Dwiningsih, K., dkk.(2018). Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Menggunakan Media Laboratorium Virtual Berdasarkan Paradigma Pembelajaran Di Era Global. *Jurnal Teknologi Pendidikan..*
- Hasanah, U., & Nulhakim, L. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Film Animasi Sebagai Media Pembelajaran Konsep Fotosintesis. *Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran IPA*, 1(1), 91.
- Ilhami, Rizka Shoumil dan Dino Rimantho. 2017. Penilaian Kinerja Karyawan dengan Metode AHP dan Rattng Scale. Jakarta: Universitas Pancasila

- Ima Gasong, Banne. 2018. Penggunaan Media Potongan Kertas Gambar untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Animasi Stop Motion. Mojokerto: *Jurnal Darrusalam. Vol. IX, No.2:320-331*
- Kartika Sari, Dyah dkk. 2018. Peningkatan Keterampilan Proses dan Hasil Belajar Tema Lingkungan Sahabat Kita Menggunakan Model Project Based Learning Pada Siswa Kelas 5 SD. Universitas Kristen Satya Wacana: *Jurnal Pendidikan Berkarakter*
- Karo-Karo, Demmu, dkk. 2020. Pengembangan Media Pembelejaran Interaktif Adobe Flash Cs5 Pada Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita Subtema 1 Manusia Dan Lingkungan Kelas V SD Negeri 104208 Cinta Rakyat T.A 2019/2020. *Elementary School Journal. Volume 10 No.3 Desember*
- Koyan, I Wayan. 2007. *Asesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas pendidikan Ganesha.
- Krissandi, A. D. S., dan Rusmawan. (2015). Kendala Guru Sekolah Dasar Dalam Implementasi Kurikulum 2013. *Cakrawala Pendidikan*, 34(3), 457–467.
- Kurnia, Tia Dwi., dkk. 2019. Model ADDIE untuk Pengembangan Bahan Ajar berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Berbantuan 3D Pageflip. Cirebon: Fkip Unswagati.
- Lukum, A. (2015). Evaluasi Program Pembelajaran Ipa Smp Menggunakan Model Countenance Stake. *Jurnal Penelitian Dan Evaluasi Pendidikan*, 19(1), 25–37.
- Marheni, Ni L. Gd., dkk. 2013. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD untuk Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar IPS Kelas V SD No. 8 Padangsambian Denpasar. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Maryanti, Sri dkk. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motioon Untuk Pembelajaran Biologi Dengan Aplikasi Picpac. UIN Sunan Gunung Djati: *Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi*
- Nengsi, Sri. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Pada Materi Fotosintesis untuk Siswa Kelas VIII MTsN Koto Nan Gadang. STIKP Abdi Pendidikan Payakumbuh : *BioCONCETTA Vol.1, No 2*
- Nurainum. Q, Dimi, dkk. 2017. Perbandingan Hasil Belajar Fisika Melalui Pembelajaran Berbasis Media Video Animasi Stop Motion Dan Media Berbasis Power Point. Universitas Alauddin Makasar Nuralaenaamrihajar: *Jurnal Pendidikan Fisika Vol, 5 No. 2 September*
- Nurlaila, N. 2016. Pengembangan Media Mock-Up pada Model Pembelajaran Latihan Penelitian di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 3, Nomor 1 (hlm.85-93).

- Padrian, Ari, dkk. 2020. Pengembangan Infografis Motion Graphic Tema Lingkungan Sahabat Kita Untuk Kelas V SD. Universitas Negeri Padang:*E-journal UNP*
- Pradana, Dian, dkk. 2020. Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Subtema Pembentukan Karakter Untuk Siswa SDLB Tunarungu. Universitas Negeri Malang:*JINOTIP (Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran)*
- Prihantana, M.A.S, dkk. 2014. Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Pendidikan Karakter Pada Mata Pelajaran Animasi Stop Motion Untuk Siswa SMK. Singaraja:*e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*
- Purnomo dan Andreas. 2013. *Animasi 2D Untuk Siswa SMK/MAK*. Kementrian dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Rohmah, Dina Fitrohtur., dkk. 2017. Pengembangan Buku Ajar IPS SD berbasis Kontekstual. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Safitri, Dyah Nurdiana. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Tematik berbasis Kearifan Lokal Subtema Keunikan Daerah Tempat Tinggalku untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV di SDN 1 Ngenep Kabupaten Malang. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Sandyka, Dwi dkk. 2020. Kombinasi Animasi Stop Motion, 2 Dimensi Dan Infografis Dalam Media Pembelajaran IPA Materi Gaya. Universitas Pendidikan Ganesha:*Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*
- Sari, Bintari Kartika. 2017. *Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.
- Sudarma, K., dkk. 2015. *Desain Pembelajaran*. Graha Ilmu: Yogyakarta.
- Sukardi. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan, Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta:PT. Bumi Aksara.
- Suheri, A. 2016. Animasi Multimedia Pembelajaran.*Jurnal Animasi Multimedia Pembelajaran. Vol 2.*
- Sultonik, Agus dkk. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Appgeysers Tema Lingkungan Sahabat Kita Kelas V SD Muhammadiyah 2 Full Day Education Sanggata Utara. Universitas Mulawarman:*Jurnal Pendas Mahakam. Vol 5.*
- Sutama, Gede Agus., dkk. 2014. “Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja”. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling, Volume 2, Nomor 1.*

Tegeh, I Made & I Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Undiversitas Pendidikan Ganesha.

Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2016. *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Tegeh, I Made., dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Tegeh, I Made. 2010. *Media Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Wafiqni, Nafia dan Siti Nurani. 2018. *Model Pembelajaran Tematik berbasis Kearifan Lokal*. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah.

Wijayanto, A. 2014. Perancangan Animasi 3D Dengan Menggunakan Teknik Stop Motion Dan Particle System. *Jurnal Untan*

