

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
ANIMASI 2D DAN LIVE SHOOT PENGENALAN
DHARMAGITA SISWA KELAS I SD NEGERI 2
SINABUN**



**OLEH:
I MADE ADI KARTIKA
NIM. 1515051095**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2022

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
ANIMASI 2D DAN LIVE SHOOT PENGENALAN
DHARMAGITA SISWA KELAS I SD NEGERI 2
SINABUN**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Saah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**



**Oleh
I Made Adi Kartika
NIM 1515051095**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

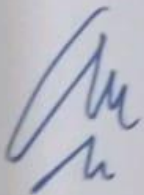
2022

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I,



P. Wayan Arta Suyasa, S.Pd., M.Pd
NIP.19871109 201504 1 001

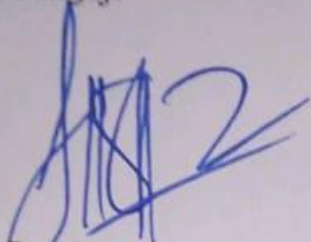
Pembimbing II,



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd
NIP. 19950302 201903 1 006

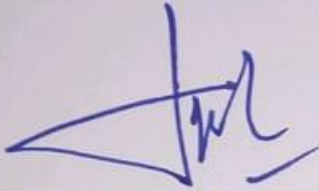
Skripsi oleh I Made Adi Kartika ini
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal, 19 Oktober 2022

Dewan Penguji



I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom
NIP. 19931117 201903 1 014

(Ketua)




Made Susi Lissia Andayani, M.Pd
NIP. 19901019 20201 2 011

(Anggota)



P Wayan Arta Suyasa, S.Pd., M.Pd
NIP.19871109 201504 1 001

(Anggota)



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd
NIP: 19950302 201903 1 006

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik Dan Kejuruan
Universitas pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Jumat

Tanggal : 28 Oktober 2022

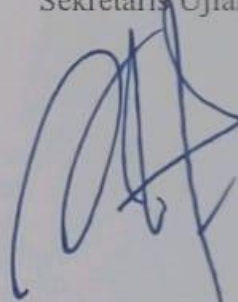
Mengetahui,

Ketua Ujian,



Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 19740801 200003 2 001

Sekretaris Ujian,



Dr.phil. Dessy Seri Wahyani S.Kom., M.Eng.
NIP. 19850215 200812 2 007

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan,



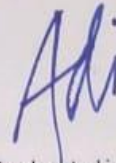
Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd
NIP. 19710616 199602 1 001

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini penulis menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Animasi 2D dan Live Shoot Pengenalan Dharmagita Siswa Kelas 1 SD Negeri 2 Sinabun." beserta seluruh isinya adalah benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, penulis siap menganggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya penulis ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 19 Oktober 2022

Yang membuat pernyataan



I Made Adi Kartika
NIM. 1515051041

KATA PERSEMBAHAN

TERIMAKASIH YANG TERAMAT DALAM SAYA UCAPKAN KEPADA:

IDA SANG HYANG WIDHI WASA

Atas Berkat dan Rahmat Beliau, Penulis Bisa Menyelesaikan Skripsi Ini. Atas Segala Kemudahan dan Kelancaran yang Diberikan.

SKRIPSI INI SAYA DEDIKASIKAN KEPADA:

KEDUA ORANG TUA TERCINTA

Yang telah membesarkan, mendidik saya dengan penuh cinta dan kasih sayang serta keikhlasan dengan selalu memberikan semangat, dukungan, motivasi, dan doa dalam setiap Langkah saya dalam menempuh kehidupan.

SAUDARA & SAUDARI TERSAYANG

Yang selalu menghibur, memotivasi, dan menyemangati dalam mengerjakan skripsi. Terimakasih atas doa yang telah diberikan

SELURUH STAF DOSEN PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

Yang telah membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi ini khususnya Dosen Pembimbing saya, P Wayan Arta Suyasa dan Bapak I Nengah Eka Mertayasa.

REKAN-REKAN SEPERJUANGAN

Seluruh rekan mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Informatika Angkatan 2015, khususnya grup Succession F.C.

DAFTAR ISI

HALAMAN

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
KATA PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO	vii
PRAKATA.....	viii
ABSTRAK.....	x
<i>ABSTRACT</i>	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan.....	6
1.4. Batasan Masalah.....	6
1.5. Manfaat Hasil Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1. KAJIAN PUSTAKA	8
2.2. LANDASAN TEORI	12
2.2.1 Media Pembelajaran.....	12
2.2.2 Video Pembelajaran	14
2.2.3 Manfaat Video Pembelajaran.....	15
2.2.4 Dharma Gita.....	17

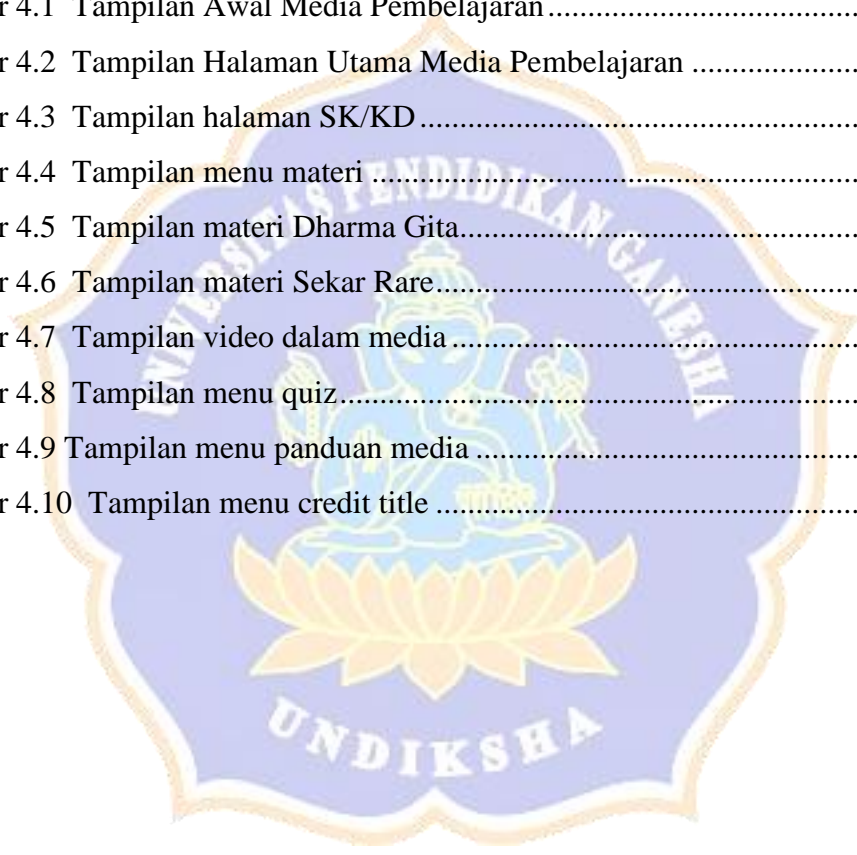
2.2.4.1.	Pengertian Dharmagita.....	17
2.2.4.2.	Jenis-Jenis Dharmagita.....	18
2.2.5	Animasi	27
2.2.6	Animasi 2 Dimensi.....	29
2.2.7	<i>Live Shoot</i>	30
2.2.8	Storyboard.....	30
2.2.9	Kerangka Berpikir.....	31
BAB III METODE PENELITIAN.....		33
3.1	Jenis Penelitian	33
3.2	Prosedur pengembangan.....	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		49
4.1	Hasil Penelitian.....	49
4.1.1.	<i>Concept</i> (Konsep).....	49
4.1.2.	Perancangan (<i>Design</i>)	51
4.1.3.	<i>Material Collecting</i>	51
4.1.4.	<i>Assembly</i>	52
4.1.5.	Pengujian (<i>Testing</i>)	58
4.1.5.1.	<i>Hasil Penilaian Ahli Isi Materi Mata Pelajaran</i>	59
4.1.5.2.	<i>Hasil Penilaian Ahli Media Pembelajaran</i>	61
4.1.5.3.	Hasil Penilaian Respon Uji Perorangan	64
4.1.5.4.	Hasil Penilaian Respon Uji Kelompok Kecil.....	65
4.1.5.5.	Hasil Penilaian Respon Uji Lapangan.....	67
4.1.6.	<i>Distribution</i>	69
4.2	Pembahasan	69
BAB V PENUTUP.....		75
5.1	KESIMPULAN	75
5.2	SARAN	76
DAFTAR PUSTAKA		77
RIWAYAT HIDUP.....		79
LAMPIRAN.....		80

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2. 1 Gending Rare Made Cenik.....	18
Tabel 2. 2 Gending Rare Meong-Meong	20
Tabel 2. 3 Gending Rare Merah Putih	21
Tabel 2. 4 Gending Rare Peteng Bulan.....	22
Tabel 2. 5 Gending Rare Putri Cening Ayu	23
Tabel 2. 6 Tabel Pupuh Ginanti	25
Tabel 2. 7 Tabel Pupuh Ginada.....	26
Tabel 2. 8 Tabel Pupuh Sinom.....	27
Tabel 3. 1 Indikator dan kompetensi dasar	35
Tabel 3. 2 Tahapan Konsep pada Media Pembelajaran Interaktif	37
Tabel 3. 3 Kisi-kisi instrument Uji Ahli Isi Materi	44
Tabel 3. 4 Kisi-kisi instrument Uji Ahli Media	45
Tabel 3. 5 Konversi Hasil Penilaian Ahli	46
Tabel 3. 6 Tingkat Hasil Penilaian.....	47
Tabel 3. 7 Konversi Tingkat Pencapaian	48
Tabel 4.1 Respon Uji Ahli Isi Materi.....	59
Tabel 4.2 Rekapitulasi Uji Ahli Materi.....	60
Tabel 4.3 Komentar dan Saran Uji Ahli Materi Pembelajaran	61
Tabel 4.4 Respon Uji Ahli Media	62
Tabel 4.5 Rekapitulasi Uji Ahli Media	63
Tabel 4.6 Komentar dan Saran Uji Ahli Media Pembelajaran.....	64
Tabel 4.7 Respon Uji Perorangan	65
Tabel 4.8 Respon Uji Kelompok Kecil.....	66
Tabel 4.9 Respon Uji Lapangan.....	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	32
Gambar 3.1	34
Gambar 3.2 Gapura	40
Gambar 3.3 Pura.....	40
Gambar 3.4 Pemandangan berisi Pura	40
Gambar 4.1 Tampilan Awal Media Pembelajaran	53
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama Media Pembelajaran	53
Gambar 4.3 Tampilan halaman SK/KD	54
Gambar 4.4 Tampilan menu materi	55
Gambar 4.5 Tampilan materi Dharma Gita.....	55
Gambar 4.6 Tampilan materi Sekar Rare.....	55
Gambar 4.7 Tampilan video dalam media	56
Gambar 4.8 Tampilan menu quiz.....	57
Gambar 4.9 Tampilan menu panduan media	57
Gambar 4.10 Tampilan menu credit title	58



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. (Silabus).....	81
Lampiran 2. (Storyboard).....	84
Lampiran 3. Instrumen Ahli Isi Mata Pelajaran.....	87
Lampiran 4. Instrumen Ahli Media Pembelajaran.....	89
Lampiran 5. Instrumen Uji Coba Perorangan.....	91
Lampiran 6. Instrumen Uji Coba Kelompok Kecil.....	94
Lampiran 7. Instrumen Uji Coba Lapangan.....	97
Lampiran 8. Hasil Uji Ahli Isi.....	100
Lampiran 9. Hasil Uji Ahli Media.....	106
Lampiran 10. Hasil Uji Coba Perorangan.....	111
Lampiran 11. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	114
Lampiran 12. Hasil Uji Coba Lapangan.....	117
Lampiran 13. Dokumentasi.....	120

