

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI 2D DAN LIVE
SHOOT PENGENALAN DHARMAGITA SISWA KELAS I SD NEGERI 2
SINABUN**

Oleh :

I Made Adi Kartika, NIM 1515051095

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email : adi.kartika90@gmail.com

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran animasi 2D dan Live Shoot pengenalan Dharmagita kelas I, penelitian ini bertempat di SD N 2 Sinabun Sesuai observasi awal proses pembelajaran di kelas masih banyak mengalami kesulitan, Guru belum bisa membuat siswa fokus dan aktif dalam mengikut proses pembelajaran. Hal tersebut disebabkan karena siswa kurang memperhatikan dan masih terbatasnya media dan buku pelajaran. Oleh karena itu peneliti merasa sangat perlu untuk mengembangkan media pembelajaran Agama Hindu dengan materi Dharmagita untuk anak SD N 2 Sinabun yang dapat membantu proses pembelajaran di kelas. Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan media pembelajaran pada materi Dharmagita dalam mata pelajaran Agama Hindu serta mengetahui respon siswa terhadap media video pembelajaran di Sekolah Dasar Negeri 2 Sinabun kelas satu. Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah Research and Development (R & D) pada materi menggunakan model pengembangan MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dengan enam tahapan, yaitu tahap concept (pengonsepan), tahap design (perancangan), tahap material Collecting (pengumpulan bahan), tahap assembly (pembuatan), tahap testing (pengujian) dan tahap distribution (pendistribusian). Beberapa pengujian dilakukan untuk mengetahui tingkat keefektifan media pembelajaran agama hindu, yang di antaranya terdapat Uji ahli isi dengan hasil 0.91% dengan masuk kategori sangat valid , uji ahli media mendapatkan hasil representasi 1.00% dengan masuk kategori sangat valid dengan adanya revisi, uji respon dengan jumlah siswa 44 dengan hasil 91.36% dengan masuk kategori sangat valid.

Kata Kunci: *Media Pembelajaran, Animasi 2D, Live Shoot, Agama Hindu, Dharmagita.*

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI 2D DAN LIVE
SHOOT PENGENALAN DHARMAGITA SISWA KELAS I SD NEGERI 2
SINABUN**

By :

I Made Adi Kartika, NIM 1515051095

Study Program of Informatics Education

Department of Informatics

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Singaraja

Email : adi.kartika90@gmail.com

ABSTRACT

The purpose of this study was to develop a 2D animation learning media and Live Shoot introduction to Dharmagita class I, this research took place at SD N 2 Sinabun According to the initial observations of the learning process in the classroom there were still many difficulties. learning process. This is because students pay less attention and there are still limited media and textbooks. Therefore, researchers feel it is very necessary to develop Hindu Religion learning media with Dharmagita material for children at SD N 2 Sinabun which can help the learning process in the classroom. This study aims to implement learning media on the Dharmagita material in the subject of Hinduism and to find out student responses to learning video media in first grade Sinabun 2 Elementary School. The research method used by the researcher is Research and Development (R & D) on the material using the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) development model with six stages, namely the concept stage, the design stage, the material collecting stage), assembly stage (manufacturing), testing stage (testing) and distribution stage (distribution). Several tests were carried out to determine the level of effectiveness of Hindu religious learning media, including the content expert test with the results of 0.91% being in the very valid category, the media expert test getting a representation of 1.00% in the very valid category with revisions, the response test with a total 44 students with a result of 91.36% entering the very valid category.

Keywords: *Learning Media, 2D Animation, Live Shoot, Hinduism, Dharmagita.*