

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Agustini, Ni Putu Sri.2020. *Penggunaan Media Sosial Whatsapp Pada Pembelajaran Agama Hindu Untuk Di Masa Pandemi*. Jurnal: <https://www.jurnal.stkipahsingaraja.ac.id/index.php/wspah/article/view/69/48>
- Ali Sadikin & Afreni Hamidah. (2020). “Pembelajaran Daring Di Tengah Wabah Covid-19.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi* 6(2):214–24
- Abdul Rofiq , Dkk. 2019. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Ips Terpadu* .Universitas Pendidikan Ganesha: Prodi Teknologi Pendidikan.
- Budiawan,Ketut.2021.*Buku Pendidikan Agama Hindu dan Budi pekerti*.Jakarta Pusat: Pusat Kurikulum dan PerbukuanBadan Penelitian dan Pengembangan dan PerbukuanKementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Jalan Gunung Sahari Raya No. 4 Jakarta Pusat
- Budhyani, I Dewa Ayu Made.2021.*Pengaruh Blended LearningTerhadap Efikasi Diri dan Hasil Belajar Dasar Desain Dengan Pengendali Kemampuan Awal Peserta SMK Negeri Di Bali* .Jurnal: Program Studi Ilmu Pendidikan Pasca Sarjana.Universitas Pendidikan Ganesha
- Candiasa. 2010. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi Iteman dan Bigsteps*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Dwiyoga, Wasis. 2019. *Pembeajaran Berbasis Blended Learning*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Driscoll, M. (2002). Blended Learning: Let’s Get Beyond the Hype. [online]. Diakses dari http://www-8.ibm.com/services/pdf/blended_learning.pdf
- Fatia, I., & Ariani, Y. 2020. *Pengembangan Media Articulate Storyline 3 pada Pembelajaran Faktor dan Kelipatan Suatu Bilangan di Kelas IV Sekolah Dasar*. Jurnal :Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Negeri Padang

- Pakpahan, R., & Fitriani, Y. (2020). Analisa Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Covid-19. 02(02), 81–89.
- Sapitri, D., & Bentri, A..2020.*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X*.
Jurnal: <http://inovtech.ppj.unp.ac.id/index.php/inovtech/index>
- Sinta, N., A., K. Astawan, I., G., & Suarjana,. M. .2021. *Belajar Subtema 3 Lingkungan dan Manfaatnya dengan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3*. Jurnal :
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD>
- Surjono, H., D.2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep Dan Pengembangan*. UNY Press: Jl.Gejayan, Gg. Alamanda, Komplek Fakultas Teknik UNY Kampus UNY Karangmalang Yogyakarta 55281
- Tegeh, I M., Simamora, A., H., & Dwipayana, K. 2019. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Pengembangan 4d Pada Mata Pelajaran Agama Hindu* Jurnal :
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MI/article/view/21262>

