

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO  
ANIMASI BERBANTUAN APLIKASI POWTOON PADA MATA  
PELAJARAN IPA TOPIK CIRI-CIRI MAKHLUK HIDUP KELAS III SD  
NEGERI 3 SAMBANGAN KABUPATEN BULELENG TAHUN AJARAN  
2022**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan**

**Oleh  
Komang Ayu Lestari  
NIM 1811031263**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

**JURUSAN PENDIDIKAN DASAR**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

**SINGARAJA**

**2022**

**SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

**Menyetujui**

Pembimbing I,



Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd.Kons  
NIP. 198208162008121002

Pembimbing II,



Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198403272015041001

Skripsi oleh Komang Ayu Lestari ini telah dipertahankan di depan tim penguji dan dinyatakan diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Program Studi S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Pendidikan Ganesha.

Disetujui pada tanggal, 20 Oktober 2022


Dewan Penguji,

  
Drs. J Made Suarjana, M. Pd  
NIP. 196012311986031022

(Ketua)

  
Dr. I Made Citra Wibawa, S. Pd., M. Pd  
NIP. 198307262009121004

(Anggota)

  
Dr. Kadek Suranata, S. Pd., M. Pd., Kons  
NIP. 198208162008121002

(Anggota)

  
Gede Wira Bayu, S. Pd., M. Pd  
NIP. 198403272015041001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan  
Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:


Hari : Kamis

Tanggal : 20 Oktober 2022

**Mengetahui,**

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian


  
Dr. I Made Tegeh, S. Pd., M. Pd  
NIP.197108152001121001

  
Dr. I Gede Margunayasa, S. Pd., M. Pd  
NIP.198504022009121009

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



  
Prof. Dr. I Ketut Gading, M. Psi  
NIP. 195912311984031009

## PPERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Berbantuan Aplikasi Powtoon Pada Mata Pelajaran IPA Topik Ciri-Ciri Makhluk Hidup Kelas III SD Negeri 3 Sambangan Kabupaten Buleleng Tahun Ajaran 2022" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 10 Oktober 2022  
Yang membuat pernyataan



Komang Ayu Lestari  
NIM. 1811031263

## PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya-lah, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“ Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Berbantuan Aplikasi Powtoon Pada Mata Pelajaran IPA Topik Ciri-Ciri Makhluk Hidup Kelas III SD Negeri 3 Sambangan Kabupaten Buleleng Tahun Ajaran 2022”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak dalam menyelesaikan skripsi ini. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha beserta stafnya atas kebijakan dan fasilitas serta program-program yang dilaksanakan di UNDIKSHA sehingga penulis dapat menyelesaikan studi dan skripsi ini sesuai rencana.
2. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas arahan, kebijaksanaan serta fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
3. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan izin dan legalitas sehingga penyelesaian skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
4. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd. selaku Koordinator Program Studi yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons selaku pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam penyelesaian skripsi ini.

6. Gede Wira Bayu, S. Pd., M. Pd selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Dr. I Made Tegeh, S. Pd., M. Pd., selaku dosen ahli/pakar I yang telah memberikan saran dan masukan untuk penyempurnaan instrument dan produk pada penelitian ini.
8. Ni Wayan Rati, S. Pd., M. Pd., selaku dosen ahli/pakar II yang telah memberikan saran dan masukan untuk penyempurnaan instrument dan produk pada penelitian ini.
9. Seluruh Dosen dan Pegawai di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyelesaian skripsi ini.
10. Ketut Sumerta, S. Pd selaku Kepala Sekolah SD yang telah mengizinkan melakukan observasi, wawancara, dan uji produk dengan guru dalam penelitian ini.
11. Made Sari, S. Pd selaku guru kelas III SD Negeri 3 Sambangan yang telah bersedia membantu dalam proses penelitian di kelas.
12. Guru-guru di SD yang telah bersedia membantu untuk mengikuti uji coba produk secara perorangan.
13. Keluarga tercinta Bapak Made Putra, Ibu Ketut Sumitri, Saudari Luh Putu Loka Leliyani, Kadek Mita Arianti, dan SaudaraI Made Gede Nesa Indra Wahyudi yang selalu memberikan doa, dorongan, semangat, motivasi, dan dana untuk menyelesaikan skripsi ini.

Disadari bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu diharapkan kritik maupun saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dibidang pendidikan.

Singaraja, 10 Oktober 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>LOGO</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING</b> .....	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI</b> .....	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PANITIA UJIAN</b> .....	<b>v</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	5
1.3. Pembatasan Masalah .....	6
1.4. Rumusan Masalah .....	6
1.5. Tujuan Pembelajaran.....	7
1.6. Manfaat Hasil Penelitian .....	8
1.7. Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	9
1.8. Pentingnya Pengembangan .....	10
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	11
1.10. Definisi Istilah .....	12
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>14</b>



2.1.	Kajian Teori.....	14
2.2.1.	Media Pembelajaran.....	14
2.2.2.	Video Animasi .....	15
2.2.3.	Aplikasi Powtoon.....	16
2.2.4.	Pembelajaran IPA .....	17
2.2.5.	Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar .....	18
2.2.6.	Materi Ciri-Ciri Makhluk Hidup.....	19
2.2.	Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan .....	26
2.3.	Kerangka Berpikir .....	28
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN.....</b>	<b>32</b>
3.1.	Model Penelitian Pengembangan .....	32
3.2.	Prosedur Penelitian Pengembangan .....	32
3.2.1.	Tahap Pendefisian ( <i>Devine</i> ).....	32
3.2.2.	Tahap Perancangan (Design) .....	33
3.2.3.	Tahap Pengembangan (Development).....	34
3.2.4.	Tahap Penyebaran (Disseminate) .....	35
3.3.	Uji Coba Produk.....	35
3.3.1.	Desain Uji coba.....	36
3.3.2.	Subjek Uji Coba.....	36
3.3.3.	Jenis Data .....	37
3.3.4.	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	37
3.3.5.	Uji Instrumen Penilaian .....	40
3.3.6.	Metode dan Teknik Analisis Data.....	42
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>45</b>
4.1.	Hasil Penelitian .....	45
4.1.1.	Deskripsi Media Video Animasi Powtoon .....	45

4.1.2.	Validitas Media Video Animasi Powtoon .....	50
4.1.3.	Tingkat Kepraktisan Media Video Animasi Berbantuan Powtoon..	52
4.2.	Pembahasan Hasil Penelitian .....	55
4.2.1.	Deskripsi Media Video Animasi Powtoon .....	57
4.2.2.	Validitas Media Video Animasi Powtoon .....	58
4.2.3.	Tingkat Kepraktisan Media Video Animasi Powtoon.....	60
4.3.	Implikasi Penelitian.....	60
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>61</b>
5.1	Rangkuman.....	61
5.3	Saran.....	65
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>		<b>67</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>71</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>		<b>119</b>
PERNYATAAN	120	



## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi .....	38
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media .....	39
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Instrumen Uji Praktisi .....	39
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Instrumen Respon Siswa .....	40
Tabel 3. 5 Perhitungan Validitas Isi Menurut Gegory .....	41
Tabel 3. 6 Kriteria Koefisien Validitas Isi .....	41
Tabel 3. 7 Konversi PAP dengan Skala Lima.....	43
Tabel 4. 1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi.....	46
Tabel 4. 2 Uji Instrumen .....	50



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Pernafasan Pada Manusia.....	21
Gambar 2. 2 Proses Perkembang Biakan pada Hewan Katak .....	25
Gambar 2. 3 Kerangka Berfikir .....	31
Gambar 3. 1 Bagan Desain Uji Coba Produk .....	36
Gambar 4. 1 Judul Vidio Animasi Berbantuan Aplikasi Powton .....	48
Gambar 4. 2 Vidio Animasi Berbantuan Aplikasi Powton.....	48
Gambar 4. 3 Kesimpulan Vidio Animasi Berbatuan Aplikasi Powton .....	49
Gambar 4. 4 Penutup Vidio Animasi Berbantuan Aplikasi Powton.....	49



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Observasi Pengumpulan Data .....	71
Lampiran 2 Surat Telah Menyelesaikan Penelitian .....	72
Lampiran 3 Surat Uji Judges Instrumen .....	73
Lampiran 4 Surat Uji Media .....	75
Lampiran 5 Uji Judges Instrumen.....	77
Lampiran 6 Hasil Uji Judges Instrumen .....	79
Lampiran 7 Surat Uji Media .....	83
Lampiran 8 Hasil Uji Media .....	85
Lampiran 9 Respon Praktisi.....	89
Lampiran 10 Respon Siswa .....	95
Lampiran 11 Hasil Uji Validitas Instrumen.....	107
Lampiran 12 Hasil Validitas Video Animasi Berbantuan Powtoon.....	108
Lampiran 13 Tampilan Aplikasi Powtoon.....	113
Lampiran 14 Dokumentasi Kegiatan .....	114

