

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. A. G (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan*.,Undiksha, Aditya Media Publishing.
- Ardiansah & Miftakhi (2019) : Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint Bagi Tenaga Pendidik Paud Himpaudi Kecamatan Gabek Kota Pangkalpinang. STKIP Muhammadiyah Bangka Belitung.,
- Arfa (2018). Pendidikan Paud Berbasis Multikultural, Jurnal: Pemikiran Islam dan Ilmu Sosial. Vol.11,No 2.
- Anggraini & Yeni (2019), Simulasi Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini Melalui Lagu Kreasi Minangkabau Pada Anak Usia Dini. *PENDAGOGI: Jurnal Anak Usia Dini*.
- Antara, P.A, Udayani, N. W. M., Suryani, G. A. T. A., PS, K. M. K. A., & Lestari, N. W. (2022). Pembelajaran Daring Anak Usia Dini dengan Orang Tua Ter-PHK. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(4), 2896–2909. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i4.1623>
- Dewi, Suryani, & Widyastono (2021), Penggunaan Game Edukasi Terhadap Kemampuan Kosakata Anak Tunarungu. *Jurnal Combines 1*
- Devianty Dosen di Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UINSU Medan (2017), BAHASA SEBAGAI CERMIN KEBUDAYAAN.,*Jurnal Tarbiyah*, Vol. 24, No. 2, ISSN: 0854 – 2627
- Dewi, L. M. I., & Rimpiati, N. L. (2016). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Video Interaktif Dengan Seting Diskusi Kelompok Kecil Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Universitas Dhyana Pura*, 1(1), 31–46.
- Endang W. & Ghinah (2021), Game Edukasi Berbasis Microsoft Powerpoint Sebagai Jawaban Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ). *Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat (SEPAKAT)*.,Vol. 2, No. 1
- Fathoni & Wiriaatmadja (2006), *Metodologi Penelitian dan Teknik Penyusunan Skripsi*, (Jakarta: PT Rineka Cipta), hal. 104
- Haris & Isyanti (2021), Pengembangan Game Edukatif Dalam Meningkatkan Kemampuan Keaksaraan Anak Usia Dini, *Jurnal Asghar*.,ISSN 2797-5630
- Hamid, Abi, Ramadhani, Juliana, Safitri, Jaaludim, & Simarmata (2020), *Media Pembelajaran*. Diedit oleh Tonni Limbong. Cetakan 1. Yayasan Kita Menulis.
- Hendryadi & Suryani (2016), *Metode Riset Kuantitatif : Teori dan Aplikasi Pada Penelitian Bidang Manajemen dan Ekonomi Islam*. Penandamedia Group.

- Indria (2016), CD Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Berbahasa Bagi Anak Usia Dini Di Ponorogo., Jurnal Ilmiah Pendidikan PraSekolah dan Sekolah Awal Vol.1. No.1 ISSN 2528-004X.
- Khumaedi (2012), Reliabilitas Instrument Penelitian Pendidikan.,Jurnal Pendidikan Teknik Mesin
- Kartika & Yunita (2014), Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash Materi Interaksi Manusia Dengan Lingkungan Ekonomi Untuk Pembelajaran Ips Kelas VII SMP.
- Koyan, I. W. (2012), Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Lisa (2018), Pengembangan Game Edukatif Matematika Berbentuk Power Point Untuk Anak Usia 5-6 Tahun, Universitas Sriwijaya.
- Laksana, Budiman, & Apriandari (2021)., Game Edukasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Menggunakan Metode MDLC Berbasis Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi
- Muhson & Ali (2010), “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi.” *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. Vol. VIII.
- Madyawati. M.Si (2017), Strategi Pengembangan Pada Bahasa Anak. *Early Childhood Education (ECE)*
- Mhubiddin, F. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 3(1), 24–29.
- Miranda, D. (2019). Pengembangan Video Animasi Berbasis Karakter Cinta Tanah Air Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Visi Ilmu Pendidikan*, 11(2), 12. <https://doi.org/10.26418/jvip.v11i2.32565>
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Diedit oleh Pandi Rais. Cetakan pe. Jawa Timur: UMSIDA press.
- Nurcholis (2017), Pemanfaatan Game Edukasi Berbasis Android Untuk Pembelajaran Anak Usia Dini Paud Sidoasih., Jurnal Ilmiah DASI57-66 ISSN: 1411-3201
- Nengsi, Kusmiyati & Sucipto. (2017), Penguasaan Kosa Kata Bahasa Indonesia Anak Usia 4-5 Tahun. Jurnal Ilmiah : FENOMENA, vol 4 No.2
- Pramana (2020), Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Dimasa Pandemi Covid-19. Jurnal Dunia Anak Usia Dini IJEC.
- Ponza, P . J . R .., Jampel, I. N.,& Sudarma, I. K. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siwa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. *Jurnal EDUTECH universitas Pendidikan Ganesha*, 6(1),9-19.

- Purnomo Dan Sekar. (2016). Pengembangan Tes Hasil Belajar Matematika Materi Menyelesaikan Masalah Yang Berkaitan Dengan Waktu, Jarak Dan Kecepatan Untuk Siswa Kelas V. *Jurnal Penelitian Edisi Khusus PGSD*, 20. No 2.
- Ramdani, Amrullah, & Tae (2019), Pentingnya Kolaborasi dalam Menciptakan Sistem Pendidikan yang Berkualitas. *MEDIAPSI*, 5
- Rahmawati (2014), Pengaruh Media Pop-up Book Terhadap Penguasaan Kosakata Anak Usia 5-6 Tahun di TK Putera Harapan Surabaya
- Sugiyono (2013), *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Cetakan ke. Bandung: ALFABETA, CV.
- Shoffan, Holisin, Palandi, Cacik, Indriyani, Supriyanto, Basith, & Giap (2021), *Perkembangan Media Pembelajaran Di Perguruan Tinggi*.
- Suryana, D., & Hijriani, A. (2021). Pengembangan Media Video Pembelajaran Tematik Anak Usia Dini 5-6 Tahun Berbasis Kearifan Lokal. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(2), 1077–1094. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i2.1413>
- Tegeh, M., & Kirna, M. (2010), Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan Addie Model, 2.
- Tegeh, I. M., dan Jampel, I. N. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Undiksha.
- Tafonao, & Talizaro (2018), “Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa.” *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2.
- Tegeh, Jampel & Pudjawan (2015), Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan Dengan Model Addie., *Seminar Nasional Riset Inovatif Iv*, Jurusan Teknologi Pendidikan FIP.
- Tegeh dan Kirna. (2013), Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan Addie Model., Dosen Jurusan Teknologi Pendidikan FIP Undiksha & Dosen Jurusan Pendidikan Kimia Fmipa.
- Tegeh, I. M., dan Jampel, I. N. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Undiksha.
- Ulfa (2016), Pemanfaatan Teknologi Bergerak Sebagai Media Pembelajaran Bagi Anak Usia Dini. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*.
- Vitianingsih (2016), Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini. Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universiti. *Jurnal INFORM* Vol. 1, No. 1.
- Wardana (2020), Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Pada Tema Tanah Airku Untuk Anak Usia 5-6 Tahun. Universitas Negeri

Malang .,JP2KG AUD (*Jurnal Pendidikan, Pengasuhan, Kesehatan dan Gizi Anak Usia Dini*) Volume 1 Nomor 2, E-ISSN 2599-2910 Halaman 159-168.

Widiastuti & Setiawan (2012), Membangun Game Edukasi Sejarah Walisongo Jurusan Teknik Informatika Ftik Unikom .,*Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)* 43 Volume. I Nomor. 2, ISSN :2089-9033.

Zaini & Saputri (2017), Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Contextual Teaching And Learning(Ctl) Untuk Siswa Pendidikan Anak Usia Dini (Paud) Di Paud Sahabat., Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Universitas Negeri Jakarta., *jurnal pintar VOL 1. NO.2*

