

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, S., Ma'rufi, & Ilyas, M. (2019, Desember). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Media Aplikasi Geogebra Pada Materi Geometri Untuk Meningkatkan Higher Order Thinking Skills Peserta didik. *MaPan : Jurnal Matematika dan Pembelajaran*, 7(2), 194-208.
- Anas Sudijono. (2009). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Apriliani, L., Irham, M., & Darajat, L. (2020, Desember 1). Pengembangan Media dan Bahan Ajar Interaktif "Scan It" Berbasis Geogebra. *KREANO: Jurnal Matematika Kreatif - Inovatif*, 11(2).
- Asyhar, R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press.
- Azhar Arsyad. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Basyiruddin Usman, & Asnawir. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers.
- Cahyani, A., Listiana, I. D., & Larasati, S. P. (2020). Motivasi Belajar Peserta didik SMA pada Pembelajaran Daring di Masa Pandemi Covid-19. *IQ (Ilmu Al-qur'an) : Jurnal Pendidikan Islam*, 3(1), 126.
- Daud, A. (2020, Juli 13). Pembelajaran Daring dan 3M (Media, Metode dan Materi). (A. Oktafian, Ed.) Retrieved from <https://riaupos.jawapos.com/citizen-jurnalis/13/07/2020/234850/pembelajaran-daring-dan-3-m-media-metode-dan-materi.html>
- Dina Indriana. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.
- Dr. Rusydi Ananda, M.Pd. (2019). *Perencanaan Pembelajaran*. (Amiruddin, M.Pd, Ed.) Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI).
- Dr.Muhammad Yaumi, M.Hum, M.A. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. (S. S. Siti Fatimah Sangkala Sirate, Ed.) Jakarta: Prenadamedia Group.

- Ernawati, I., & Sukardiyono, T. (2017, November). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 207.
- Handayani, D., & Rahayu, D. V. (2020, Februari). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan I-Spring Dan APK Builder. *MATHLINE : Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 5(1), 13-14.
- Hutauruk, P., & Simbolon, R. (2018, Juni). Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik Dengan Alat Peraga pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV Nomor 14 Simbolon Purba. *SEJ (School Education Jurnal)*, 8(2), 123.
- Ir. Sudaryono, M. (2012). *Dasar-dasar Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Kurniawan, D., & Dewi, S. V. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Screencast-O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan. *Jurnal Siliwangi*, 31, 216-217.
- Mahfud Shalahuddin. (1986). *Media Pendidikan Agama*. Bandung: Bina Islam.
- Mahmudi, A. (2011). Pemanfaatan Geogebra dalam Pembelajaran Matematika. *Seminar Nasional LPM Universitas Negeri Yogyakarta*, p. 4.
- Maya, A. T., & dkk. (2017, Maret 2). *Pengertian Media Pembelajaran*. Retrieved from Academia.edu:
https://www.academia.edu/4563787/pengertian_media_pembelajaran
- Nababan, N. (2020, April). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Geogebra Dengan Model Pengembangan ADDIE Di Kelas XI SMAN 3 Medan. *Jurnal Inspiratif*, 6(1), 40.
- Nasution, S. H., Anwar, L., Sudirman, & Susiswo. (2016, Juli-Oktober). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Mendukung Kemampuan Penalaran Spasial Peserta didik Pada Topik Dimensi Tiga Kelas X. *Jurnal KIP*, IV(2), 907-908.
- Oemar Hamalik. (1989). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya.
- Putri, A. D., Hasnita, S., Vilardi, M., & Setiawan, W. (2019, April). Analisis Pengaruh Minat Belajar Peserta didik MA dengan Menggunakan Aplikasi Geogebra pada Materi SPLDV. *Edumatica*, 9(1), 49.

- Ramdhani, S. (2017, September). Pengembangan Media Pembelajaran Konsep Luas Bidang Datar Berbasis Perangkat Lunak Geogebra. *JES-MAT*, 3(2), 96-98.
- Sudihartinih, E., & Wahyudin. (2019, Juni). Pembelajaran Berbasis Digital : Studi Penggunaan Geogebra Berbantuan E-Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika. *Jurnal TATSQIF : Jurnal Pemikiran dan Penelitian Pendidikan*, 17(1), 87-101.
- Suharsimi, A. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rhineka Cipta.
- Sujadi. (2003). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sumargiyani, & Yanto, I. T. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Geogebra Di SD Muhammadiyah Mertosanan Bantul. *HAPEMAS*, 1(1), 439-445.
- Supriadi, N. (2015). Pembelajaran Geometri Berbasis Geogebra Sebagai Upaya Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis. *Al-jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(2), 99-109.
- Suryawan, I. P., & Permana, D. (2020, Juni). Media Pembelajaran Online Berbasis Geogebra sebagai Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika. *PRISMA*, 9(1), 108-116.
- Trianto. (2012). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara.