

DAFTAR RUJUKAN

- Adabiyah, Khoirotul, dkk. (2018). *Videoscribe* Sebagai Media Pembelajaran Tentang Makhluk Hidup dan Lingkungannya Pada Siswa Kelas IV SD. *Prosiding FKIP Universitas Jember*. (halaman 17-27).
- Andi. 2013. *Android Programming with Eclipse*. Yogyakarta: Wahana Komputer.
- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Anugrahana, A. (2020). *Hambatan , Solusi dan Harapan : Pembelajaran Daring Selama Masa Pandemi Covid-19 Oleh Guru Sekolah Dasar*. 282–289.
- Ayuningsih, N. P. M. (2020). Validitas Isi Media Pembelajaran Interaktif Berorientasi Model Problem Based Learning Dan Pendidikan Karakter. *Jurnal Matematis Paedagogic*, V(1), 54–61.
- Azhar, A. (2014). *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Bastiar Ismail, Adkhar. 2016. Penelitian dengan judul Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Disd Labschool Unnes.
- Candiasa, I. M. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertasi Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Undiksha press.
- Di, I., & Batik, S. M. A. (2018). *Pengembangan media pembelajaran*.
- Dwijayani, N. M. (2019). Development of circle learning media to improve student learning outcomes. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(2), 171–187. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022099>
- Dwiqi, G. C. S., Sudatha, I. G. W., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 33. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934>

- Eri Karisma, I. K., Margunayasa, I. G., & Prasasti, P. A. T. (2020). Pengembangan Media Pop-Up Book pada Topik Perembangbiakan Tumbuhan dan Hewan Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(2), 121. <https://doi.org/10.23887/jisd.v4i2.24458>
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Pustaka Setia.
- Hasan, I. (2008). Analisis Data Penelitian dengan Statistik. PT Bumi Aksara.
- Husein, Umar. 2011. Metode Penelitian Untuk Skripsi dan Tesis Bisnis Edisi 11. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Ibda, Fatimah. (2015). “Perkembangan Kognitif Teori Jean Piaget”. *Jurnal Intelektualita*. Volume 3, Nomor 1. (hlm 27-38)
- Jenggawah, N., Pada, S., Berpikir, K., Dan, K., & Belajar, M. (2010). *Digital Digital Repository Repository Universitas Universitas Jember Jember Digital Jember Digital Repository Repository Universitas Universitas Jember*. 68–74.
- Khairani, Miftahul, dkk. (2019). Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*. Vol: 2 No. 1 (hlm. 159).
- Koyan, I. W. (2012). *Statistik Pendidikan “Teknik Analisis Data Kuantitatif.”* Universitas Pendidikan Ganesha.
- Masturah, E. D., Mahadewi, L. P. P., & ... (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Pop-Up Book pada Mata Pelajaran IPA Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal EDUTECH Univrsitas Pendidikan Ganesha*, 6(2), 212–221. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20294>
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. GP Press Group.
- Nazgul, K., Anar, B., Baglan, Z., Moldir, S., Nishanbayeva, S., & Sadvakasova, G. (2020). Preservice Teachers’ Opinions on the Use of Technology in Education. *International Journal of Emerging Technologies in Learning*,

15(23), 182–192. Ninawati, M. (2012). *Kajian Dampak Bilingual Terhadap*. 1993.

Okagbue, E. F., Ezeachikulo, U. P., Nchekwubemchukwu, I. S., Chidiebere, I. E., Kosiso, O., Ouattaraa, C. A. T., & Nwigwe, E. O. (2023). The effects of Covid-19 pandemic on the education system in Nigeria: The role of competency-based education. *International Journal of Educational Research Open*, 4(August 2022), 100219. <https://doi.org/10.1016/j.ijedro.2022.100219>

Pamungkas, S., Asih, I., & Yandari, V. (2018). *VIDEO PEMBELAJARAN BERBASIS SPARKOL VIDEOSCRIBE : INOVASI PADA PERKULIAHAN SEJARAH MATEMATIKA Matematika FKIP Universitas Sultan Ageng Tirtayasa . Pengetahuan pada mata kuliah ini Educational Communication and Technology (1977) learning resources all of*. 2(2), 127–135.

Pembelajaran, P. M. (n.d.). *PROBLEMATIKA GURU DALAM PENGEMBANGAN*. 8(2), 145–167.

Riyanto, M., Jamaluddin, U., & Pamungkas, A. S. (2019). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Aplikasi Video Scribe Pada Mata Pelajaran IPS di Sekolah Dasar. *Madrasah*, 11(2), 53–63. <https://doi.org/10.18860/madrasah.v11i2.6419>

Sari, Bintari Kartika. 2017. “Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw”. Makalah disajikan dalam Prosidimh Seminar Nasional Pendidikan. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Sun Hotel Sidoarjo 19 Maret 2017.

Sutama, G. A., Suranata, K., & Dharsana, I. K. (2014). Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Menngkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling*, 2(1).

Tarbiyah, F. (2009). *Sparkol videoscribe sebagai media pembelajaran*. 5(3), 430–437.

Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Graha Ilmu.

- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2015). PENGEMBANGAN BUKU AJAR MODEL PENELITIAN PENGEMBANGAN DENGAN MODEL ADDIE. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 3(1), 24–29.
- Vinet, L., & Zhedanov, A. (2011). A “missing” family of classical orthogonal polynomials. *Journal of Physics A: Mathematical and Theoretical*, 44(8), 1689–1699. <https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>
- Wahyana, Rosi. (2018). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan ProShow Pada Materu Satuan Ukur dan Berat. Bandar Lampung: Universitas Islam Negeri Radenintan Lampung.
- Wahyuni, N. K. D., Japa, I. G. N., & Astawan, I. G. (2019). Pembelajaran IPA Tema 7 dengan Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif Tipe Inquiri. *Molecules*, 9(1), 148–162.
- Winda, R., & Dafit, F. (2021). Analisis Kesulitan Guru dalam Penggunaan Media Pembelajaran Online di Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(2), 211. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i2.38941>
- Windura, S. (2016). Mind map. Langkah demi lanhkah. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Zahra, A., & Yenny, L. (2017). PEMANFAATAN MEDIA VIDEOSCRIBE-SPARKOL UNTUK MENINGKATKAN BUDAYA LITERASI GURU DAN PESERTA DIDIK 1. *November*, 302–313.