

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S, 2009. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi, 2011. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Ahmad d, Rohani, 1997. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta
- Amiroh, 2020. *Mahir Membuat Media Interaktif*. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva
- Arief S sadiaman, dkk. *Media, Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekom Dikbud dan PT Raja Grafindo Persada
- Azar, Arsyad, 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Bagus Adi Saputro, 2016. *Learning Media Development Approach With A Rectangle Problem Posing Based Geogebra*. Journal of Mathematic Education Volume 5, No 2 September 2016
- Borg and Gall. *Educational Research: Introduction*. Second Edition. New York: David McKay Company Inc
- Budiyono, Saputro, 2016. *Manajemen Penelitian dan Pengembangan (Research and Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Presindo
- Deni Darmawan, 2017. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Hamzah B. Uno, Nina Lamatenggo, 2014. *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Hujair, AH Saniky, 2015. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif, Buku Bacaan Wajib Guru, Dosen dan Calon Pendidik*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara
- Nashar, Drs, 2004. *Peranan Motivasi dan Kemampuan Awal dalam Pembelajaran*. Jakarta: Delia Press
- Nieveen, N, 1999. *Prototyping to Reach Product Quality*. Jan Van den Akker, Robert Maribe Branek, Ken Gustafson and Tjeerd Plomp (Ed). London: Kluwer Academic Publisher

- Nieveen, 2010. *Formative Evaluation in Educational Design Research*. Dalam *An Introduction to Educational Research*. Enschede, Netherland: National Institute for Curriculum Development
- Marlina, 2019. *Panduan Pelaksanaan Model Pembelajaran Berdiferensiasi di Sekolah Inklusif*. Yogyakarta
- Munir, 2015. *Multimedia. Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Nana Sudiana dan Ahmad Rivai, 1991. *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: CV Sinar Baru
- Oscarina Dewi Kusuma dan Siti Luthfah. *Praktik Belajar Yang Berpihak Pada Murid: Memenuhi Kebutuhan Belajar Siswa Melalui Pembelajaran Berdiferensiasi*. Modul Diklat CGP
- Plomp, Tj, 1997. *Educational Design: Introduction*. From Tjeerd Plomp (eds). *Educational & Training System Design: Introduction. Design of Education and Training (in Dutch)*. Utrecht (the Netherland): Lemma Netherland. Faculty of Educational Science and Technology, University of Twente
- Plomp, Tj & Wolde, J van den. 1992. *The General Model for Systematical Problem Solving*. From Tjreed Plomp (Eds). *Design of Educational and Training (in Dutch)*. Utrecht (The Netherland): Lemma. Netherland. Faculty of Educational Science and Technology, University of Twente. Enshede the Netherland
- Rahmat Effendi Teguh, dkk, 2020. *Modul 11: Pembuatan Multimedia Interaktif*. Jakarta: Pusat Data dan Teknologi Informasi
- Rica Wijayanti, Buaddin Hasan, Rishi Kumar Loganathan, 2018. *Media Comic Math Berbasis Whiteboard Animation dalam Pelajaran Matematika*. Jurnal Riset Pendidikan Matematika 5(1) 2018:53-63
- Rochmad, 2012. *Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika*. Jurnal Kreano vol 3(1)
- Rumainur, 2016. *Tesis: Pengembangan Media Ajar Berbasis Multimedia Autoplay Studio 8 dalam Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Kelas XI MA Bilingual Batu Malang*. Universitas Islam Negeri Malik Ibrahim Batu Malang.
- Ryan Angga Pratama, 2018. *Albarik: Tutorial Gambar dan Grafik*. Journal Mathematic Educational
- S. Nasution, 1987. *Teknologi Pendidikan*. Bandung: CV Jemmar

- Saidun Anwar, dkk, 2019. *Developing an Interactive Mathematic Multimedia Learning Based on Inspiring Presenter in Increasing Student's Interest in Learning Mathematics*. Jurnal Pendidikan Matematika vol 10, No 1 2019, Hal 135-150
- Sardiman, AM, 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Seels, B.B & Richey, R.C, 1994. *Instructional Technology: The Definition and Domains of the fields*. (Terjemahan Yusuf Hadi Miarso, Dewi S Prawiradilaga & Raphael Raharjo). IPTPI. Unit Percetakan UNJ
- Sony Ronny Muntu, 2017. *Tesis: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web pada mata pelajaran Simulasi Digital Kelas X di SMK*. Universitas Negeri Malang
- Sugiyono, 2011. *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujadi, 2003. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta
- Suyono dan Hariyanto, 2017. *Belajar dan Pembelajaran Teori dan Konsep Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Taufan Anwari, Ali Sodikin dan Andi Priyolistiono, 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Andorid pada Pemrograman Dasar Pascal. Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan. Vol 4(1) pp 123-124
- Triana Kustiati, 2020. *Tesis: Pengembangan Media Pembelajaran dengan Multimedia Interaktif Mata Pelajaran IPA Kelas IX di SMP*. Universitas Sarjanawiyata Tamansiswa. Yogyakarta