

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurakhman, O., Rusli, R., & Nasution, U. (2015). "Integrasi Pemikiran Imam Al-Ghazali & Ivan Pavlov Dalam Membentuk Prilaku Peserta Didik". *INSANIA: Jurnal Pemikiran Alternatif ...*, 2(1), 103–113.
- Arwanda. (2020). "Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*.
- Husain, R., Ibrahim, D., Bulawa, S. D. N., & Bone, K. (2021). "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Di Sekolah Dasar". *AKSARA: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*.
- Khusnah, N., Sulasteri, S., Nur, F., Matematika, P., Tarbiyah, F., Makassar, U. I. N. A., Ii, K., Yasin, J. H. M., & Nomor, L. (2020). "Pengembangan media pembelajaran jimat menggunakan articulate storyline". *Jurnal Analisa 6 (2)* 197–208.
- Muhson, A. (2010). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi". *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8(2).
- Munir, M. (2014). "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web". *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 1(1), 16.
- Mustika, M., Sugara, E. P. A., & Pratiwi, M. (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle". *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121.
- Pratama, R. A. (2018). "Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 2 pada Materi Menggambar Grafik Fungsi di Smp Patra Dharma 2 Balikpapan". 7(1), 19–35.
- Rohman, S. N. (2020). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Untuk Kelas V Madrasah Ibtidaiyah". *Thesis, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Universitas Islam Negeri Raden Intan: Lampung*.
- Samawi, A. (2014). "Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa". *Jurnal P3LB, Volume 1, Nomor 2, 140 - 144*.
- Setiawan, D. (2015). "Inovasi Media Pembelajaran Ipa Berbasis Animasi dan Powerpoint Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa". *Seminar Nasional Pendidikan Sains UKSW*.
- Suparlan, S. (2019). "Teori Konstruktivisme dalam Pembelajaran". *Islamika*, 1(2), 79–88.
- Syabri, K. (2020). "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Software Articulate Storyline Pada Pembelajaran Dasar Listrik Elektronika". *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Volume 01, Issue 01, 95–99*.

National Education Association .1969. *Audiovisual Instruction Department, New Media and College Teaching*. Washington, D.C. : NEA.

Munir. (2014). *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*".

*Antimicrobial agents and chemotherapy* (Vol. 58).

Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.  
Samiharsono, Rudy. 2017, *Media Pembelajaran*, Pustaka Abadi, Jember.

Rangkuti, NA. 2014. "Konstruktivisme Dan Pembelajaran Matematika".

*Jurnal Darul 'Ilmi Vol. 02, No. 02 Juli 2014*.

Herpratiwi. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.

Binanto, I. (2010). "Multimedia Digital Dasar Teori". *In Journal of Chemical Information and Modeling*.

Nurhadi. 2020. "Teori Kognitivisme Serta Aplikasinya Dalam Pembelajaran".

*Jurnal Edukasi dan Sains Volume 2, Nomor 1*.

Candiasa, I. M. (2010). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai ITEMAN dan BIGSTEP*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Annisa Aulia. (2021). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate

Storyline 3 untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Kelas III SD". *Jurnal Pendidikan Tambusai*.

