

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL BERBASIS KEARIFAN  
LOKAL PADA MATERI PELESTARIAN LINGKUNGAN UNTUK SISWA  
KELAS IV SD**

**Oleh**

**Ni Made Sunaryan Niriavidya Devi, NIM 1911033003**

**Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**Jurusan Pendidikan Dasar**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran komik digital berbasis kearifan lokal pada materi pelestarian lingkungan untuk siswa kelas IV SD. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan, dimana pada penelitian ini menggunakan model ADDIE. Subjek pada penelitian ini adalah ahli isi materi, ahli media pembelajaran, praktisi dan siswa. Sedangkan objek pada penelitian ini adalah validitas media komik digital berbasis kearifan lokal pada materi pelestarian lingkungan untuk siswa kelas IV SD yang dikembangkan. "Metode yang digunakan yaitu metode kuisisioner dengan memberikan angket berupa instrumen lembar penilaian yang diberikan kepada 2 dosen sebagai uji ahli materi, 2 dosen sebagai uji ahli media, 1 guru sebagai respon praktisi, dan 37 orang siswa sebagai respon siswa. Berdasarkan hasil analisis data, persentase skor validitas media komik digital berbasis kearifan lokal dari ahli materi sebesar 93,08%, ahli media sebesar 83,57%, dan praktisi/guru sebesar 97,04%. Secara keseluruhan validitas media komik digital berbasis kearifan lokal yaitu sebesar 91,23% yang berada dalam rentangan skor 90-100% dan memperoleh kualifikasi sangat baik. Persentase skor dari respon siswa yaitu sebesar 91,54% dengan kualifikasi sangat baik." Berdasarkan analisis tersebut, media komik digital berbasis kearifan lokal pada materi pelestarian lingkungan untuk siswa kelas IV SD layak untuk digunakan.

**Kata Kunci :** Pengembangan, Media Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal, Pelestarian Lingkungan.

**DEVELOPMENT OF DIGITAL COMIC MEDIA BASED ON LOCAL  
WISDOM ON ENVIRONMENTAL CONSERVATION MATERIALS FOR  
CLASS IV ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS**

**By**

**Ni Made Sunaryan Niriavidya Devi, NIM 1911033003**

**Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**Jurusan Pendidikan Dasar**

**ABSTRACT**

*This study aims to develop digital comic learning media based on local wisdom on environmental preservation materials for fourth grade elementary school students. This research is a development research, which in this study uses the ADDIE model. The subjects in this study were content experts, learning media experts, practitioners and students. While the object of this research is the validity of local wisdom-based digital comic media on environmental preservation material for fourth grade elementary school students that was developed. "The method used is the questionnaire method by giving a questionnaire in the form of an assessment sheet instrument given to 2 lecturers as a material expert test, 2 lecturers as a media expert test, 1 teacher as a practitioner response, and 37 students as student responses. Based on the results of data analysis, the percentage validity score of local wisdom-based digital comic media from material experts was 93.08%, media experts were 83.57%, and practitioners/teachers were 97.04%. Overall the validity of digital comic media based on local wisdom is 91.23% which is within the score range of 90-100% and obtains very good qualifications. The percentage of scores from student responses is 91.54% with very good qualifications. Based on this analysis, digital comic media based on local wisdom on environmental preservation material for fourth grade elementary school students is feasible to use.*

**Keywords:** *Development, Digital Comic Media Based on Local Wisdom, Environmental Preservation.*