

**PENGEMBANGAN MEDIA JEOPARDY GAME
BERBASIS *POWERPOINT* UNTUK MUATAN
PEMBELAJARAN IPA DI KELAS V SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Dasar**



**OLEH
Ida Ayu Lingga Komala Sari
NIM 1911033004**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**


2022

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**


Menyetujui,

Pembimbing I,



Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198408282009122005


Pembimbing II,



Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197612142009122002

Skripsi oleh Ida Ayu Lingga Komala Sari ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 6 Februari 2023

Dewan Penguji,



Drs. I Made Suarjana, M.Pd.
NIP: 196012311986031022

(Ketua)



Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd.
NIP: 198403272015041001

(Anggota)



Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd.
NIP: 198408282009122005

(Anggota)



Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.
NIP: 197612142009122002

(Anggota)

Diterima Oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada :

Hari : Senin.....

Tanggal : 6 Februari 2023

Mengetahui,

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,



Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.
NIP 197108152001121001



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP 198504022009121009

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



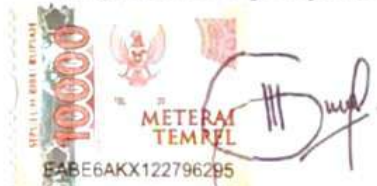
Prof. Dr I Ketut Gading, M.Psi
NIP 195912311984031009

Pernyataan

Dengan ini saya sampaikan bahwa Karya Tulis yang berjudul “Pengembangan Media Jeopardy *Game* Berbasis *Powerpoint* Untuk Muatan Pembelajaran IPA Di Kelas V Sekolah Dasar” beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan-pengutipan dengan cara tidak sesuai etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Astas pernyataan ini saya siap menanggung resiko dan sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya saya ini atau klaim keaslian karya ini.

Singaraja, 6 Februari 2023

Yang membuat pernyataan



Ida Ayu Lingga Komala Sari

PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya-lah, skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Jeopardy *Game* Berbasis *Powerpoint* Untuk Muatan Pembelajaran IPA Di Kelas V Sekolah Dasar”. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, banyak mendapatkan bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, diucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. I Ketut Gading, M.Psi selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
2. Drs. I Made Suarjana, M.Pd selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan izin dan legalitas sehingga penyelesaian skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
3. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
4. Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd sebagai Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd. sebagai Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Ibu Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd yang telah bersedia sebagai *Judges* I serta Bapak I Made Hendra Sukmayasa, S.Pd., M.Pd yang telah bersedia sebagai *Judges* II.
7. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd dan Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd selaku ahli materi pembelajaran yang telah memberikan bimbingan dan sarana dalam proses penyusunan skripsi
8. I Made Hendra Sukmayasa, S.Pd., M.Pd dan Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd selaku ahli media pembelajaran yang telah memberikan bimbingan dan sarana dalam proses penyusunan skripsi.

9. I Wayan Upadana, S.Pd selaku Kepala Sekolah SD Negeri 1 Jhem Kabupaten Bangli yang telah memberikan izin melakukan penelitian di sekolah yang dipimpin.
10. Ni Wayan Minayanti, S.Pd selaku wali kelas V yang telah membantu memberikan informasi, sarana dan kerjasama selama melaksanakan penelitian.
11. Siswa-siswi kelas V di SD Negeri 1 Jhem Kabupaten Bangli atas bantuan dan kerjasama selama melaksanakan penelitian.
12. Keluarga tercinta Bapak Ida Bagus Nyoman Ngurah Sumudra dan Ibu Ida Ayu Ketut Apriani, orang tua hebat yang selalu memberikan doa, kasih sayang, materi, dan motivasi dalam setiap langkah proses pendidikan serta menjadi tempat suka duka dalam menyelesaikan skripsi ini. Kakak Ida Bagus Putu Cancita Guptayana Putra dan Ida Ayu Sri Susanti Atma Sari yang selalu memberikan doa dan bantuan serta dukungan dalam proses pembuatan skripsi ini.
13. Ida Bagus Rai Tilem Sari Putra yang telah membantu saya, dengan memberikan saya fasilitas yaitu, meminjamkan laptop nya untuk saya, gunakan membuat skripsi ini, serta membantu saya dalam mengolah data dan membantu saya dalam mengumpulkan referensi terkait dengan penelitian ini dan tidak henti-hentinya memberikan saya motivasi, semangat, dan dukungan serta membantu saya dalam penyelesaian skripsi ini.
14. Rekan-rekan MP sepejuangan Gusti Ayu Made Mia Arisandhi, Ni Wayan Ayu Utari Sri Maharani, Komang Nitha Eliyani, Ni Made Sunaryan Niriavidya Devi yang saya banggakan, selalu memberikan semangat dan dukungan serta senantiasa saling berdiskusi, saling memberikan semangat dalam proses penyelesaian skripsi dan semua pihak yang ikut serta dalam membantu proses penyelesaian skripsi ini.

Singaraja, 20 November 2022

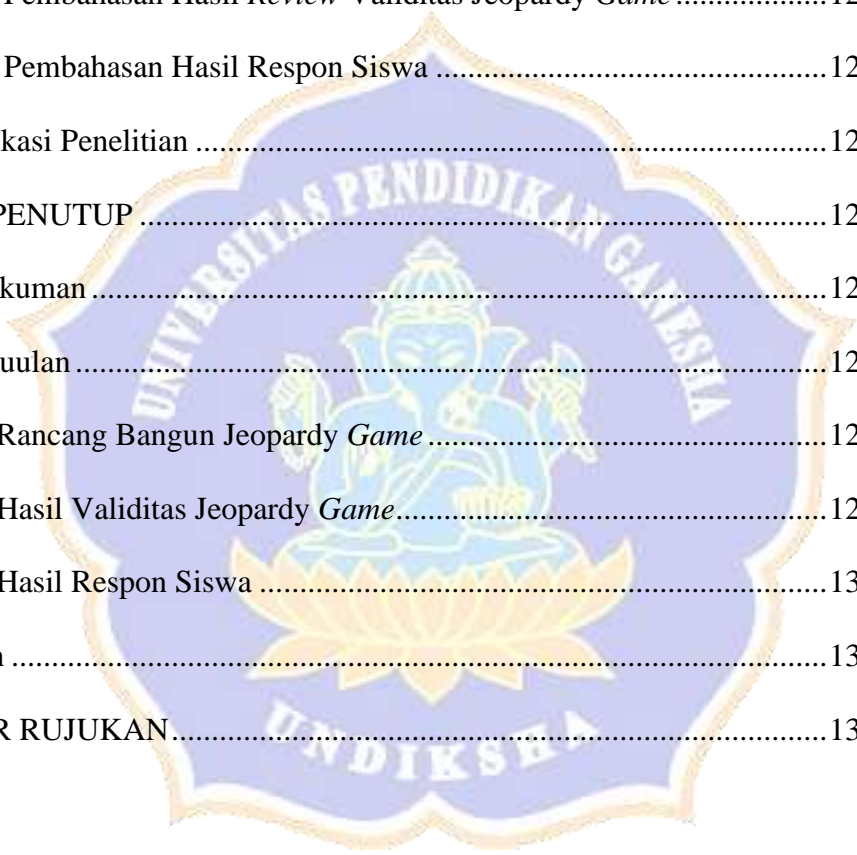
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN.....	
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI	iv
LEMBAR PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	10
1.3 Pembatasan Masalah.....	11
1.4 Rumusan Masalah.....	11
1.5 Tujuan Pengembangan.....	12
1.6 Manfaat Hasil Penelitian.....	12
1.7 Spesifikasi Produk	14
1.8 Pentingnya Pengembangan	15
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	15
1.10 Definisi Istilah.....	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	19

2.1 Kajian Pustaka	19
2.1.1 Kajian Teori	19
2.2 Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan.....	37
2.3 Kerangka Berpikir.....	40
BAB III METODE PENELITIAN	43
3.1. Model Penelitian Pengembangan.....	43
3.1.1 Model Penelitian Pengembangan.....	43
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	44
3.3 Uji Coba Produk	48
3.3.1 Desain Uji Coba.....	48
3.3.2 Subjek Dan Objek Uji Coba	49
3.3.3 Jenis Data.....	50
3.3.4 Metode Dan Instrumen Pengumpulan Data.....	50
3.3.5 Uji Validitas Instrumen.....	55
3.3.6 Metode Dan Teknik Analisis Data.....	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	61
4.1 Hasil Penelitian.....	64
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba.....	64
4.1.1.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>).....	61
4.1.1.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	65
4.1.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	89
4.1.1.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	103
4.1.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	104
4.1.2 Pembahasan Hasil Penelitian	104

4.1.2.1 Validitas Instrumen.....	104
4.1.2.2 Validitas Produk	106
4.1.2.3 Analisis Hasil Validitas Media Jeopardy <i>Game</i>	113
4.1.2.4 Revisi Produk.....	114
4.2 Pembahasan Penelitian	118
4.2.1 Pembahasan Rancang Bangun Jeopardy <i>Game</i>	118
4.2.2 Pembahasan Hasil <i>Review</i> Validitas Jeopardy <i>Game</i>	120
4.2.3 Pembahasan Hasil Respon Siswa	124
4.3 Implikasi Penelitian	125
BAB V PENUTUP	126
5.1 Rangkuman	126
5.2 Simpulan	129
5.2.1 Rancang Bangun Jeopardy <i>Game</i>	129
5.2.2 Hasil Validitas Jeopardy <i>Game</i>	129
5.2.3 Hasil Respon Siswa	130
5.3 Saran	130
DAFTAR RUJUKAN.....	132



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi.....	35
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi.....	53
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Untuk Ahli Media	54
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Uji Coba Respon Siswa	55
Tabel 3.4 Tabulasi Silang	56
Tabel 3.5 Kriteria Koefisien Validitas Isi	56
Tabel 3.6 Penilaian Skala Lima	58
Tabel 3.7 Penilaian Skala Lima	59
Tabel 3.8 Kriteria Rata-Rata Ideal dan Standar Deviasi Ideal.....	60
Tabel 4.1 KD dan Indikator Pencapaian Kompetensi.....	62
Tabel 4.2 Flowchart Media Pembelajaran Jeopardy <i>Game</i>	66
Tabel 4.3 Storyboard Media Pembelajaran Jeopardy <i>Game</i>	67
Tabel 4.4 Hasil Validasi Instrumen	105
Tabel 4.5 Hasil Review Ahli Materi	107
Tabel 4.6 Masukan, Saran, Komentar Ahli Materi	108
Tabel 4.7 Hasil Review Ahli Media	109
Tabel 4.8 Masukan, Saran Komentar Ahli Media	110
Tabel 4.9 Hasil Uji Coba Respon Siswa.....	111
Tabel 4.10 Presentase Hasil Validitas.....	114
Tabel 4.11 Revisi Produk Jeopardy <i>Game</i>	115

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir.....	42
Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE.....	44
Gambar 4.1 Tampilan Pembuka Media Jeopardy <i>Game</i>	90
Gambar 4.2 Bagian KD Dan Indikator Jeopardy <i>Game</i>	90
Gambar 4.3 Bagian Tujuan Pembelajaran	91
Gambar 4.4 Tampilan Bagian Materi	91
Gambar 4.5 Tampilan Penjelasan Materi	92
Gambar 4.6 Tampilan Tabel Jeopardy <i>Game</i>	92
Gambar 4.7 Tampilan Soal No 1	92
Gambar 4.8 Tampilan Sola No 2	93
Gambar 4.9 Tampilan Soal No 3	93
Gambar 4.10 Tampilan Soal No 4	94
Gambar 4.11 Tampilan Soal No 5	94
Gambar 4.12 Tampilan Soal No 6	95
Gambar 4.13 Tampilan Soal No 7	95
Gambar 4.14 Tampilan Soal No 8	96
Gambar 4.15 Tampilan Soal No 9	96
Gambar 4.16 Tampilan Soal No 10	97
Gambar 4.17 Tampilan Soal No 11	97
Gambar 4.18 Tampilan Soal No 12	98
Gambar 4.19 Tampilan Soal No 13	98
Gambar 4.20 Tampilan Soal No 14	99
Gambar 4.21 Tampilan Soal No 15	99

Gambar 4.22 Tampilan Soal No 16	100
Gambar 4.23 Tampilan Soal No 17	100
Gambar 4.24 Tampilan Soal No 18	101
Gambar 4.25 Tampilan Soal No 19	101
Gambar 4.26 Tampilan Soal No 20	102
Gambar 4.27 Bagian Yang Menyatakan Benar Ketika Jawab Soal	102
Gambar 4.28 Bagian Yang Menyatakan Salah Ketika Jawab Soal	103



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Pengantar Penelitian	137
Lampiran 2. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian.....	138
Lampiran 3. Hasil Penilaian Instrumen Produk Oleh Judges I.....	144
Lampiran 4. Hasil Penilaian Instrumen Produk Oleh Judges II	150
Lampiran 5. Hasil Lembar Instrumen Validasi Ahli Materi I Dan II.....	158
Lampiran 6. Hasil Lembar Instrumen Validasi Ahli Media I Dan II	158
Lampiran 7. Hasil Respon Siswa.....	166
Lampiran 8. Dokumentasi Kegiatan Penelitian	166

