

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS DISCOVERY LEARNING
PADA MATA PELAJARAN BAHASA INGGRIS
MATERI DESCRIPTIVE TEXT DI SMP NEGERI 4
SINGARAJA**

Oleh

Putu Dewi Agustini, Nim. 1815051010

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik Dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email: dewi.agustini@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media dan mengimplementasi media pembelajaran interaktif yang telah dikembangkan dengan menggunakan software adobe animate serta mengetahui respons guru dan peserta didik terhadap pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis discovery learning pada mata pelajaran bahasa inggris di SMP Negeri 4 Singaraja. Jenis penelitian yang digunakan adalah jenis penelitian dan pengembangan (R&D) yang menggunakan model MDLC (Multimedia Development life cycle). Penelitian ini dilakukan di kelas VII di SMP Negeri 4 Singaraja dengan 32 peserta didik. Berdasarkan tahapan yang telah dilalui menghasilkan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran bahasa inggris materi descriptive text berbasis *discovery learning* dengan menggunakan *adobe animate*, dengan memperoleh koefisien uji ahli media dan ahli isi sebesar 1.00 dengan kriteria "Sangat Valid", kemudian pada uji coba perorangan memperoleh persentase sebesar 81,32% dengan kualifikasi "Baik", uji coba kelompok kecil memperoleh presentase 81,46% dengan kualifikasi "Baik", selanjutnya pada uji coba lapangan memperoleh presentase 84,62% dengan kualifikasi "Baik", Hasil uji efektivitas dengan perhitungan N-gain memperoleh nilai 0,86 dengan kriteria Efektif, selanjutnya uji respon peserta didik persentase sebesar 64,9% kategori "Sangat Positif" kriteria "Sangat Praktis", uji respon pendidik memperoleh persentase sebesar 46% kategori "Sangat Positif" kriteria "Sangat Praktis".

Kata Kunci: *Media Pembelajaran Interaktif, bahasa inggris, MDLC*

DEVELOPMENT OF INTERACTIVE LEARNING MEDIA BASED ON DISCOVERY LEARNING IN ENGLISH LESSONS IN DESCRIPTIVE TEXT MATERIALS AT SMP NEGERI 4 SINGARAJA

By

Putu Dewi Agustini, Nim. 1815051010
Informatics Engineering Education Study Program
Informatics Engineering
Faculty of Engineering and Vocational
Ganesha University Of Education
Singaraja
Email: dewi.agustini@undiksha.ac.id

ABSTRACT

This study aims to produce media and implement interactive learning media that has been developed using Adobe Animate software and to find out the response of teachers and students to the development of discovery learning-based interactive learning media in English subjects at SMP Negeri 4 Singaraja. The type of research used is research and development (R&D) using the MDLC (Multimedia Development life cycle) model. This research was conducted in class VII at SMP Negeri 4 Singaraja with 32 students. Based on the stages that have been passed, it produces interactive learning media in English subjects, descriptive text material based on discovery learning using Adobe Animate, by obtaining a media expert and content expert test coefficient of 1.00 with the criteria "Very Valid", then in individual trials obtaining a percentage of 81.32% with the qualification "Good", the small group trial obtained a percentage of 81.46% with the qualification "Good", then in the field trial obtained the percentage of 84.62% with the qualification "Good", the results of the effectiveness test with the calculation of N -gain obtained a score of 0.86 with the criteria of Effective, then the student response test percentage was 64.9% in the "Very Positive" category "Very Practical" criteria, the teacher response test obtained a percentage of 46% in the "Very Positive" category "Very Practical" criteria .

Keywords: *Interactive Learning Media, English, MDLC.*