

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
DISCOVERY LEARNING PADA MATA PELAJARAN DASAR-DASAR
LAYANAN KESEHATAN FASE E KELAS X DI SMK NEGERI 4
NEGARA**

Oleh

Ni Putu Megarini, NIM 1815051015

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email: megarini36@gmail.com

ABSTRAK

Pada penelitian yang telah dikembangkan memiliki tujuan untuk menghasilkan sekaligus mengimplementasikan, menguji keefektifan media pembelajaran interaktif, menganalisis respons dari guru dan peserta didik terhadap media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* pada mata pelajaran dasar-dasar layanan kesehatan. Jenis penelitian yang digunakan yaitu pengembangan dan penelitian atau *Research and Development* dengan model ADDIE. Subjek yang dilibatkan yaitu 30 orang responden dari peserta didik kelas X AK 1 dan 1 orang guru pengampu dari mata pelajaran dasar-dasar layanan kesehatan. Berdasarkan tahapan penelitian yang telah dilaksanakan memperoleh hasil perhitungan dari masing-masing pengujian para ahli isi, ahli desain dan media yaitu memperoleh nilai rata-rata yaitu 1,00 yang memiliki tingkat validitas yaitu "Sangat Tinggi". Perhitungan dari pengujian terhadap efektivitas yang menggunakan soal *pretest* dan *posttest* mendapatkan hasil *N-Gain* senilai 0,78 dengan interpretasi "Tinggi" sedangkan perhitungan dari uji respons guru dan peserta didik masing-masing mendapatkan hasil nilai rata-rata yaitu sebesar 50 dan 67,1 yang memiliki kriteria yaitu "Sangat Praktis". Oleh karena itu, hasil yang telah diperoleh menunjukkan bahwa produk yang telah dikembangkan memiliki tingkat kevalidan yang tinggi serta layak untuk dipergunakan di kegiatan pembelajaran.

Kata kunci: Media Pembelajaran Interaktif, Dasar-dasar Layanan Kesehatan, *Discovery Learning*.

***DEVELOPMENT OF DISCOVERY-BASED INTERACTIVE LEARNING
MEDIA IN HEALTH SERVICES BASIC SUBJECT PHASE E CLASS X AT
SMK NEGERI 4 NEGARA***

From

Ni Putu Megarini, NIM 1815051015

Informatics Engineering Education Study Program

Department of Informatics

Engineering and Vocational Faculty

Ganesha University of Education

Singaraja

Email: megarini36@gmail.com

ABSTRACT

The research that has been developed has the aim of producing as well as implementing, testing the effectiveness of interactive learning media, analyzing the responses of teachers and students to Discovery Learning-based interactive learning media in the basics of health services. The type of research used is development and research or Research and Development with the ADDIE model. The subjects involved were 30 respondents from class X AK 1 students and 1 supporting teacher from the basics of health services subject. Based on the stages of the research that has been carried out, the results of calculations from each test are obtained by content experts, design experts and media, namely obtaining an average value of 1.00 which has a validity level of "Very High". Calculations from testing the effectiveness using pretest and posttest questions get N-Gain results worth 0.78 with the interpretation of "High" while calculations from teacher and student response tests each get an average score of 50 and 67.1 which has the criteria of "Very Practical". Therefore, the results that have been obtained indicate that the products that have been developed have a high level of validity and are suitable for use in learning activities.

Keyword: Interactive Learning Media, Basic of Health Services, Discovery Learning.