

## DAFTAR PUSTAKA

- Apriadi, H. 2021. " *Video Animasi Matematika Dengan Pendekatan Kontekstual Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika* ". JNPM (Jurnal Nasional Pendidikan Matematika), Volume5, Nomor 1, Hlm 173.
- Arsyad, A. 2011. " *Media pembelajaran* " . tersedia pada : <https://www.academia.edu/download/30484693/jiptiain--umarhadini-8584-5-baii.pdf> (diakses 1 November 2021)
- Biassari, I., Putri, K. E., dan Kholifah, S. 2021. " *Peningkatan Hasil Belajar Matematika pada Materi Kecepatan Menggunakan Media Video Pembelajaran Interaktif di Sekolah Dasar* ". Jurnal Basicedu, Volume 5, Nomor 4, Hlm 2322–2329.
- Dewantara, K. H. 1954. " *Masalah Kebudayaan* ". Pertjetaka Taman Siswa. tersedia pada : <https://media.neliti.com/media/publications/12663-ID-konsep-pendidikan-ki-hadjar-dewantara-dan-tantangan-tantangan-implementasinya-di.pdf> (diakses 1 November 2021)
- Farista, R., dan Ali M, I. 2018. " *Pengembangan Video Pembelajaran* ". Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Volume 53, Nomor 9, Hlm 1689–1699.
- Hakim, N., Yudiyanto, Y., Sa'diah, H., dan Setiana, E. P. 2020. " *Manual Book Biology Scientific Camp: Pengembangan Pendidikan Karakter Berbasis Outdoor Approach* ". Biodik, Volume 6, Nomor 1, Hlm 12–22.
- Hamid, M Abi, Ramadhani, R., Masrul, M., dan Juliana, J. (2020). " *Media pembelajaran* ". tersedia pada: <https://books.google.com/books?hl=id&lr=&id=npLzDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=media+pembelajaran&ots=Nr5yavLVQS&sig=5xQo2I8pem>

yoxiMtw4NyzdQ3kEE (diakses 1 November 2021)

Hamid, Mustofa Abi, Ramadhani, R., Juliana, M., Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, dan Simarmata, J. 2020. "*Media Pembelajaran*". Yayasan Kita Menulis. tersedia pada: [https://books.google.co.id/books?id=npLzDwAAQBAJ&lpg=PA1&ots=Nr8z9wMVQW&dq=media pembelajaran adalah &lr&hl=id&pg=PR4#v=onepage&q=media pembelajaran adalah&f=false](https://books.google.co.id/books?id=npLzDwAAQBAJ&lpg=PA1&ots=Nr8z9wMVQW&dq=media+pembelajaran+adalah&lr&hl=id&pg=PR4#v=onepage&q=media+pembelajaran+adalah&f=false) (diakses 1 November 2021)

Hidayat, M. S. 2013. "*Pendekatan Kontekstual Dalam Pembelajaran*". Journal of Chemical Information and Modeling, Volume 53, Nomor 9, Hlm 1689–1699.

Istiqomah. 2020. "*Matematika Umum*". Hlm 9–42. tersedia pada: [http://repositori.kemdikbud.go.id/21965/1/XI\\_Matematika-Umum\\_KD-3.5\\_Final.pdf](http://repositori.kemdikbud.go.id/21965/1/XI_Matematika-Umum_KD-3.5_Final.pdf) (diakses 1 November 2021)

Marsuni, S. 2016. "*Penerapan Model Kontekstual Dalam Pembelajaran*". Fitra, Volume 2, Nomor 2, Hlm 11–20.

Maryani, D. 2013. "*Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika*". Speed - Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi, Volume 6, Nomor 2, Hlm 18.

Muanmar, dan Suhartina. 2018. "*Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dalam Meningkatkan Minat Belajar Akidah Akhlak*". *Kuriositas : Media Komunikasi Sosial Dan Keagamaan*, Volume 11, Hlm 176–188.

Muhson, A. 2010. "*Pengembangan media pembelajaran berbasis teknologi informasi*". *Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta*, Volume 7, Nomor 2.

Nesbit, J., Belfer, K., dan Leacock, T. 2007. "*Learning Object Review Instrument*

(LORI) v 1.5 ". *Nuevos Sistemas de Comunicación e Información*.

Nurrita, T. 2018. " *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa* ". Misykat, Volume 3, Nomor 1.

Pradipta, K. A. 2017. " *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Prakarya Dan Kewirausahaan Materi Elektro Listrik Untuk Kelas Xi Mipa Dan Ips Di Sma Negeri 3 Singaraja* ". Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan, Volume 14, Nomor 2, Hlm 199–209.

Purwanti, B. 2015. " *Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model Assure* ". Jurnal Kebijakan Dan Pengembangan Pendidikan, Volume 3, Nomor 1, Hlm 42–47.

Rahmat, D. I. 2019. " *Rancang bangun media pembelajaran interaktif komputer dan jaringan dasar di smk* ". Volume 7, Nomor 1.

Riyana, C. 2012. " *Media Pembelajaran* ". tersedia pada: [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=ku0\\_DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA4&dq=media+pembelajaran&ots=cg4Vdz3lXN&sig=zaCspym\\_2rp nVv5ttYeAFIpO-n0&redir\\_esc=y#v=onepage&q=media pembelajaran&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=ku0_DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA4&dq=media+pembelajaran&ots=cg4Vdz3lXN&sig=zaCspym_2rp nVv5ttYeAFIpO-n0&redir_esc=y#v=onepage&q=media pembelajaran&f=false) (diakses 20 November 2021)

Sohibun, S., dan Ade, F. Y. 2017. " *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Virtual Class Berbantuan Google Drive* ". Tadris: Jurnal Keguruan Dan Ilmu Tarbiyah, Volume 2, Nomor 2, Hlm 121.

Sugiyono. 2019. " *Statistika untuk Penelitian* ". Metode Penelitian, Hlm 147.

Suherman, H. E. 2003. " *Refleksi Pendidikan di Indonesia* ". Educare, Volume 2, Nomor 1, Hlm 52–57.

- Tjandrawina. 2016. " *Industri 4.0: Revolusi industry abad ini dan pengaruhnya pada bidang kesehatan dan bioteknologi* ". Jurnal Medicinus, Volume 29, Nomor 1, Hlm 31–39.
- Wedantara, I. P. W. 2021. " *Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Program Linear Sebagai Upaya Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas XI. 7* ". Univeristas Pendidikan Ganesha. Singaraja.
- Yenti, I. N. 2003. " *Pendekatan kontekstual (ctl) dan implikasinya dalam pembelajaran matematika* ".
- Zhang, D., Zhou, L., Briggs, R. O., dan Nunamaker, J. F. 2006. " *Instructional video in e-learning: Assessing the impact of interactive video on learning effectiveness* ". In *Information & Management*, Volume 42, Nomor 1. North-Holland.

