

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: DIPA Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2017. *Statistika Inferensial Untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agustien, Relis, dkk. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS. *Jurnal Edukasi*, Vol 1, (hlm 19-23).
- Agustina, Melli. dkk. "Pengembangan Media Video Animasi Berbasis KineMaster Muatan IPA Materi Sistem Pernapasan pada Manusia Kelas V Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*, Volume 6, (hlm.7644 – 7656).
- Febriantika, Febby. dkk. (2021). "Pengembangan Video Animasi Sebagai Upaya Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik Materi Perpajakan di Sekolah Menengah Atas". *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*. Vol.3 (hlm.1271 – 1282).
- Fransisca, I. (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Pelajaran Ipa Dalam Materi Tata Surya Kelas Vi Sd". *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 6, (hlm.1916–1927).
- Gusmida, Rifqa & Nur Islami. (2017). "The Development of Learning Media for the Kinetic Theory of Gases Using the ADDIE Model with Augmented Reality". *Journal of Educational Sciences*, Vol. 1, (hlm 1-10).
- Hasan, Muhammad. dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten:Direktur Tahta Media Group.
- Isti, Lailia Arditya. dkk. (2020). Pengembangan Media Video Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar. *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume IV, (hlm 21-28).
- Izzaturahma, Elza. dkk. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 9, (hlm. 214).

- Jannah, Miftachul. (2018). "Pengembangan Media Video Animasi Digestive System Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran IPA Kelas V". *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 06 (hlm 124-134).
- Kumala, Farida Nur. 2016. *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Kota Malang: Penerbit Ediide Infografika.
- Kusumah, Raden Gamal Tamrin. (2019). "Peningkatan Kemampuan Berfikir Kritis Mahasiswa Tadris IPA Melalui Pendekatan Saintifik Pada Mata kuliah IPA Terpadu". *Indonesian J. Integr. Sci. Education (IJIS Edu)*, Volume 1, (hlm 71-84).
- Luhulima, Denissa Alfiany, dkk. (2017). "Pengembangan Video Pembelajaran Karakter Mengampuni Berbasis Animasi untuk Anak Sekolah Minggu". *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran (JINOTEP)*, Vol 3, (hlm 110-120).
- Mariana, I Made Alit, & Wandy Praginda. (2009). *Hakikat IPA & Pendidikan IPA Untuk Guru SD & SMP*. Jakarta: Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Ilmu Pengetahuan Alam (PPPPTK IPA) untuk Program BERMUTU.
- Motivation, L. (2021). Development of Motion System Animation Videos (SkelToon) to Increase Learning Motivation. *Journal of Biology Education*, 10(1), 77–88. <https://doi.org/10.15294/jbe.v10i1.43941>
- Munawar, A., & Suryadi, A. (2019). "Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Indonesia Berbasis Videoscribe Materi Kerajaan Islam Di Jawa Kelas X Tahun Ajaran 2018 / 2019 Di SMA Negeri 3 Salatiga". *Indonesian Journal of History Education*, 7(2), 174–184.
- Naftrin, Irinna Aulia, & Hudaidah. (2021). "Perkembangan Pendidikan Indonesia di Masa Pandemi Covid-19". *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*. Volume 3 (hlm 456-462).
- Nurjanah, Fitri, dkk. (2017) Pengembangan Media Animasi Menggunakan Software Videoscribe pada Materi Minyak Bumi Kelas X MIA di MAN Darussalam. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kimia (JIMPK)*, Vol. 2, (hlm 230-236).

- Octavyanti, Ni Putu Liana. (2021) "Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SD". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 9, (hlm. 66-74).
- Ponza, Putu Jerry Radita. dkk. (2018). "Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Volume 6 (hlm.9-19).
- Pratiwi, Erlia Dwi. Sri Latifah, dkk. (2019)."Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Sparkol Videoscribe. Indonesian Journal of Science and Mathematics Education". *Diponegoro Medical Journal (Jurnal Kedokteran Diponegoro)*, 1(1), 31–73. <https://doi.org/10.24042/ij sme.v2i3.4355>
- Pamungkas, Aan Subhan, dkk. (2018). "Video Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe Inovasi pada Perkuliahan Sejarah Matematika". *JPGSD Prima: Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 2, (hlm 127 - 135).
- Rohmawati, S., Sihkabuden, & Susilaningsih. (2018). "Penerapan Pendekatan Saintifik pada Mata Pelajaran IPA di MTs Putri Nurul Masyithoh Lumajang". *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1(3), 205–212. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/4543>
- Sastradika, D, dkk. (2021). "Development of animation-based learning media to increase student's motivation in learning physics". *Journal of Physics: Conference Series*, 1869(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1869/1/012180>
- Silmi, Munida Qonita, & Putri Rachmadyanti. (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe tentang Persiapan Kemerdekaan RI SD Kelas V". *PGSD FIP Universitas Negeri Surabaya*, (hlm 486-495).
- Sukarini, Komang Manuaba, & Ida Bagus Surya. "Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Daring Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI Sekolah Dasar". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 9, (hlm. 48-56).
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.

Utami, Nopi Tri & I Nyoman Arcana. (2019). "Pengembangan YouTube Pembelajaran Persamaan Lingkaran di SMA Menggunakan VideoScribe". Vol. 7 (hlm. 155–166).

Widianingsih, Mia, dkk. (2021). "Development of Motion System Animation Videos (SkelToon) to Increase Learning Motivation". *Journal of Biology Education*, Vol 10 No 1, (hlm. 77-88).

