

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI 3 DIMENSI TEMA DIRI SENDIRI  
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA BALI KELAS 1  
SEMESTER GANJIL (STUDI KASUS DI SD NEGERI 2  
TUKADMUNGGA)**

**Oleh**

**Kadek Budiarsini, NIM. 1515051096  
Prodi Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan Pendidikan Teknik Informatika  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Email kadekbudiarsini@gmail.com**

**ABSTRAK**

Guru matapelajaran bahasa Bali kelas 1 SD Negeri 2 Tukadmungga merasa siswa masih kurang termotivasi dalam mempelajari Bahasa Bali khususnya Tema Diri Sendiri oleh sebab itu peneliti merasa sangat perlu untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran yang dapat membantu proses pembelajaran Bahasa Bali. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran *Video Animasi 3 Dimensi Tema Diri Sendiri* sebagai media pembelajaran Bahasa Bali Kelas 1 Semester Ganjil. Adapun tujuan dari pengembangan *Video* pembelajaran ini adalah untuk membantu siswa dalam mempelajari materi Tema Diri Sendiri. Pengembangan media pembelajaran *Video Animasi 3 Dimensi Tema Diri Sendiri* ini menggunakan model ADDIE yang terdiri dari lima tahap yaitu Analisis (Analyze), Desain (Design), Pengembangan (Development), Implementasi (Implementation), dan Evaluasi (Evaluation). Pengembangan produk dengan model ini dapat menghasilkan produk yang baik, karena pada setiap fase yang dilalui dapat dilakukan evaluasi. Beberapa pengujian dilakukan untuk mengetahui tingkat keefektifan media pembelajaran *Video Animasi 3 Dimensi Tema Diri Sendiri*, diantaranya yaitu uji ahli isi dengan hasil 100% tergolong sangat tinggi, uji ahli media dengan representasi 83,33% tergolong tinggi, uji efektifitas dengan hasil 78% yang berarti media ini cukup efektif, dan uji respon pengguna dengan hasil sebesar 87,4% yang menandakan media ini masuk kategori sangat positif.

**Kata Kunci :** Video Pembelajaran, Animasi 3D , Bahasa Bali, Tema Diri Sendiri

**DEVELOPMENT OF ANIMATION VIDEO 3 DIMENSIONS OF THE  
SELF THEMES AS A LEARNING MEDIA BALINESE LANGUAGE  
CLASS 1 ODD SEMESTER (CASE STUDY IN SD NEGERI 2  
TUKADMUNGGA)**

**Oleh**

**Kadek Budiarsini, NIM. 1515051096  
Prodi Pendidikan Teknik Informatika  
Jurusan Pendidikan Teknik Informatika  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Email kadekbudiarsini@gmail.com**

***ABSTRACT***

The teacher of Balinese language class 1 in SD Negeri 2 Tukadmungga feels that students are still not motivated enough to learn Balinese, especially the Self-Theme, so researchers feel it is necessary to develop a learning media that can help the learning process of the Balinese language. The purpose of this research is to develop a 3 Dimensional Self Animated Video Animation learning media as a medium for learning the Balinese Language 1 Odd Semester. The purpose of developing this learning video is to assist students in learning the material themselves. The development of the 3 Dimensional Animated Video Themes Self-learning media uses the ADDIE model which consists of five stages, namely Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Product development with this model can produce good products because in each phase that is passed can be evaluated. Several tests were carried out to determine the effectiveness of the 3 Dimensional Self Themes Video Animation learning media, including the content expert test with 100% results classified as very high, the media expert test with 83.33% representation classified as high, the effectiveness test with 78% results which means This media is quite effective, and the user response test with a result of 87.4% which indicates this media is in the very positive category.

**Keywords:** Learning Video, 3D Animation, Balinese Language, Self Themes