

DAFTAR PUSTAKA

- Adriyanto, B. (2010). Pembuatan Animasi Dengan Macromedia Flash 8 Pelatihan Pengembangan dan Pemanfaatan Konten Jardiknas Tingkat Nasional Tahun 2010, 1–63.
- Arif S, Sadiman dkk. (2003). Media Pendidikan, cet.II (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2003),1–28.
- Artana, D. I. (2013). *PRADNYA SARI Buku Belajar Bahasa Bali SD*. Denpasar: Denpasar.
- Arsyad. (2007). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Eko, S. (2013). Simulasi Digital. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indoensia 2013.
- Gregogy, R. J. (2000). *Phsycolological Testing*. United States of America: Allyn & Bacon Inc.
- Julfaisal, Imam. (2018). Pengembangan media pembelajaran pengenalan tata cara wudhu dan shalat berbasis animasi 3 dimensi. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*.
- Mahadewi, Luh Putu Putrini, dkk. 2012. *Media Video Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Masyhud, S. 2016. Metode Penelitian Pendidikan. Jember: Lembaga Penelitian Manajemen dan Profesi Kependidikan (LPMPK).
- Meltzer, D. (2002). The Relationship between Mathematics Preparation and Conceptual Learning Grains in Physics: A Possible "Hidden Variable" in Diagnostice Pretest Score. *American Journal Physics*, Vol. 70 (12), 27.
- Mustofa, A. (2018, oktober 03). *Jawa Pos Corporate*. Retrieved from Jawa Pos: <https://radarbali.jawapos.com/read/2018/10/03/97370/lestarikan-aksara-bali-gubernur-terbitkan-pergub-no80-tahun-2018>.
- Putra, I Gusti Lanang Agung Kartika. (2014). Pengembangan Media Video Pembelajaran dengan Model ADDIE pada Mata Pembelajaran Bahasa Inggris di SDN 1 Selat. *e-Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan (Vol: 2 No: 1 Tahun 2014)*, 2.
- Putra, I. G., Tegeh, I. M., & Sudarma, I. K. (2014). Pengembangan Video Pembelajaran: Integrasi Teknologi Dalam Pembelajaran Ipa. 1-7.

- Ponza, Putu Jerry Radita; Jampel, I Nyoman; Sudarma, I Komang;. (2018). Pengembangan media video animasi pada pembelajaran siswa kelas iv di sekolah dasar. *Ponza (2018). Jurnal Jurusan Teknologi Pendidikan. Vol. 9 No. (2) pp. 8-18, 1-11.*
- Sanjaya, I. (2016). *Dipetik 5 April 2019, Dari DocSlide: [Http://dokumen.tips/documents/materi-03-Story-Board.html](http://dokumen.tips/documents/materi-03-Story-Board.html).*
- Setiawan, A. p., cahyawan, k. a., & bayu pati, p. a. (2014). MERPATI VOL. 2, NO. 2, AGUSTUS 2014. *Balinese Alphabet Sebagai aplikasi media pembelajaran aksara bali berbasis android mobile platfom, 227.*
- Suarjana, I. N. (2008). *Sor Singgih Basa Bali*. Denpasar: Tohpati Grafika Utama.
- Sugiharto, 2016. *Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Media Pembelajaran*.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Widiatmika, M. (2019). Pengembangan film seri animasi 3d “cerita made” sebagai media pembelajaran bipa di universitas pendidikan ganesha. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 1.*
- Zaman, B. E. C., 2010. *Bahan Ajar Pendidikan Profesi Guru (PPG): Media Pembelajaran Anak Usia Dini*.

