

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A.A Gede. 2010. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Fakultas Ilmu Pendidikan Undiksha.
- Agung, A.A Gede. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan Edisi 2*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A.A Gede. 2020. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Fakultas Ilmu Pendidikan Undiksha.
- Agung, A.A Gede. 2021. *Statistika Deskriptif*. Singaraja: Fakultas Ilmu Pendidikan Undiksha.
- Andrea, Jenny, Joanna & Amelia. 2016. Using E-Books to Create Shared Learning Experiences Between Students of Differing Abilities. *Journal of Occupational Therapy, Schools, and Early Intervention*. 9 (1), 12-14
- Arikunto, S. (2016). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. 2008. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Karya.
- Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ariyani, B., & Kristin, F. (2021). Model *Problem Based Learning* untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(3), 353. <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i3.36230>
- Borchers, Jan O. 2019. *Electronic Books: Definition, Genre, Interaction Design Pattern*. Austria: Linz University.
- Budiarti, W. N., & Riwanto, M. A. (2021). Pengembangan Modul Elektronik (E Modul) Keterampilan Berbahasa dan Sastra Indonesia SD untuk Meningkatkan Keterampilan Menyimak Mahasiswa PGSD. In *Elementary School* (Vol. 8).
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Darajah, R. U. 2011. Peningkatan Kemampuan Berbicara Melaporkan dengan Media Film Animasi pada Siswa Kelas VIII SMPN 12 Yogyakarta. Skripsi. UNY, Yogyakarta. http://eprints.uny.ac.id/1296/1/Ridan_07201241029.pdf.
- Dewi, Parimita (2022) Pengembangan E-Book Berbasis *Problem Based Learning* Materi Bangun Ruang Muatan Matematika Kelas VI Sekolah Dasar Tahun 2021/2022. Undergraduate thesis, Universitas Pendidikan Ganesha.

- Farisi, A., & Hamid, A. (2017). *Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning*.
- Fatma Sukmawati. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group
- Febrianti, F. A. (2021). Pengembangan Digital Book Berbasis Flip PDF Professional untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Sains Siswa. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 4(2), 102–115. <https://doi.org/10.33603/v4i2.5354>
- Haryoko, S. (2019). *Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran*.
- Hasan, M., Milawati, Mp., Darodjat, Mp., & DrTuti Khairani Harahap, Ma. (2019). *Makna Peran Media Dalam Komunikasi dan Pembelajaran | i MEDIA PEMBELAJARAN*.
- Herdiannanda, D. 2010. Pemanfaatan Audio Visual (Film Kartun) Sebagai Media Bantu Siswa dalam Penguasaan Kosakata Bahasa Mandarin di SMA Negeri 4 Surakarta. Laporan Tugas Akhir (DIII). UNS, Surakarta. http://eprints.uns.ac.id/501/1/1668_10209201012171.pdf.
- Ibrahim, M, dan Nur, M. (2014). *Pengajaran Berdasarkan Masalah*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.
- Kementerian Pendidikan dan kebudayaan, Model Pembelajaran Berbasis Masalah, (Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Pendidikan dan Kebudayaan dan Penjaminan Mutu Pendidikan.
- Keuangan, S. A., Perbankan, D., Arta, G., & Pontianak, K. (2019). Pengaruh Kepuasan Kerja Terhadap Kinerja Pegawai pada PT Bank Mandiri, Tbk Kantor Cabang Pontianak. <http://jurnal.shantibhuana.ac.id/jurnal/index.php/bee>
- Khasanah, N., Ngazizah, N., & Anjarini, T. (2021). Pengembangan Media Komik Dengan Model *Problem Based Learning* pada Materi Daur Hidup Hewan Kelas IV SD. In *Jurnal Pendidikan Dasar* (Vol. 2, Issue 1).
- Koyan, I Wayan. 2007. *Assesment dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Pendidikan: Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas pendidikan ganesha.
- Krisnanto Andi. 2016. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Burabaya
- Liana, L., Wiryokusumo, I., & Leksono, I. (2021). Pengembangan E-Book Berbasis *Problem Based Learning* Pada Pelajaran Bahasa Jawa Kelas IV Sekolah Dasar. *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran): Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 8(3), 289–298. <https://doi.org/10.17977/um031v8i32021p289>
- Makdis, N. (2019). *Penggunaan E-Book Pada Era Digital* (Vol. 19).

- Masrinah, E. N., Aripin, I., & Gaffar, A. A. (2020). *Problem Based Learning* untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis.
- Mella, B., Wulandari, I. G. A. A., & Wiarta, I. W. (2022). Bahan Ajar Digital Interaktif Berbasis *Problem Based Learning* Materi Keragaman Budaya. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(1), 127–136. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i1.46368>
- Miftakhul Huda. (2017). Model-model Pengajaran dan Pembelajaran (cet:II Pustaka Pelajar, Bandung)hal.272
- Muhamad Syazali. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*. 8 (2): 177 – 186
- Mujiyanto, (2017). Tingkat Kesukaran dan Daya Pembeda Butir Soal Ujian Pelatihan Radiografi Tingkat, A., & Pembeda Butir Soal Ujian Pelatihan Radiografi Tingkat, D. (n.d.). *Analisis Tingkat Kesukaran dan The Analysis of Difficulty Level and Discrimination Power of Test Items of Radiography Level 1 Examination*.
- Munisah, E., & Kotabumi, U. M. (n.d.). (2019) Pengelolaan Media Pembelajaran Sekolah Dasar.
- Nurrita, T. (2018). *Development of circle learning media to improve student learning outcomes*. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(2), 171–187. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022099>
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa (Vol. 03).
- Nuryadi, dkk. 2017. *Dsar Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Mercu Buana
- Pramudita Agnes Hestu. 2021. Pengembangan E-Book Interaktif Menggunakan Flip Pdf Professional Materi Struktur dan Fungsi Bagian-Bagian Struktural Tumbuhan pada Siswa SMP Kelas VIII (Skripsi). Yogyakarta: Universitas Sanatha Dharma.
- Rafli Yenzi & Muhammad Adri. (2019). Pengembangan Modul Berbasis E-Book Interaktif pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronik dan Informatika*. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/index>
- Ramadhani, R., & Bina, N. S. 2021. *Statistika Penelitian Pendidikan: Analisis Perhitungan Matematis dan Aplikasi SPSS*. Jakarta: Kencana.
- Rangkuti, Anna Armeini. 2017. *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Rohmah, N., Widodo, S., Katminingsih, Y., Studi Pendidikan Matematika, P., Ilmu Kesehatan dan Sains, F., & Nusantara PGRI Kediri Jl Ahmad Dahlan No, U. K. (2022). *Meta Analisis: Model Pembelajaran PBL Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa*. 06(01), 945–953.

- Rowley, J&Vassiliou, M. 2008. Progressing The Definition of e-book. *Journal of library hi tech.* 2 (3), 355-368.
- Sari, M. W. N., & Airlanda, G. S. (2022). Pengembangan E-book dengan Strategi *Problem Based Learning* dalam Berpikir Kritis dan Kreatif. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(4), 5845–5851. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3232>
- Sari, W. N., & Ahmad, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital di Sekolah Dasar. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 3(5), 2819–2826. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.1012>
- Shoimin, Aris. 2014. 68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Sobandi, B. 2008. Model Pembelajaran Kritis dan Apresiasi Seni Rupa. Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi. Bandung.
- Suartama, I. K. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarnoto, L. F. N. (2018). *Hubungan Antara Dua Variabel Dengan Statistik Nonparametrik*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sumarsono, A., Sianturi, M., Pendidikan, J., Kesehatan, J., & Rekreasi, D. (2019). Peluang Media Interaktif dalam Menunjang Efektivitas Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *JPE (Jurnal Pendidikan Edutama)*, 6(2). <http://ejurnal.ikipgribojonegoro.ac.id/index.php/JPE>
- Suyanti, Dwi Retno. 2010. *Strategi Pembelajaran Kimia*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Syukroni, Rudy, & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember: CV Pustaka Abadi.
- Tegeh, I. M., dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Yeni Ellianawati, & Hardyanto, W. (2019). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Menggunakan Sigil Software pada Materi Listrik Dinamis. Seminar Nasional Pascasarjana.