

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, Anak Agung Gede, dan I Nyoman Jampel. 2021. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. 2021 ed. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, Anak Agung Gede. 2018. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, Anak Agung Gede. 2020. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. 5 ed. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agustien, R., Umamah, N., & Sumarno, S. (2018). Pengembangan media pembelajaran video animasi dua dimensi situs Pekauman di Bondowoso dengan model ADDIE mata pelajaran Sejarah kelas X IPS. *Jurnal edukasi*, 5(1), 19-23.
- Amali, L. N., Zees, N., & Suhada, S. (2020). Motion graphic animation video as alternative learning media. *Jambura Journal of Informatics*, 2(1), 23-30.
- Amrullah, A. R., Suryanti, S., & Suprpto, N. (2022). The Development of KineMaster Animation Video as a Media to Improve Science Literacy in Elementary Schools. *PENDIPA Journal of Science Education*, 6(1), 151-161.
- Apriansyah, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1), 9-18.
- Barokati, N., dan Annas, F. (2013). Pengembangan Pembelajaran Berbasis Blended Learning Pada Mata Kuliah Pemrograman Komputer (Studi Kasus: UNISDA Lamongan). *Jurnal Sistem Informasi Vol. 4 (5)*, 352-359.
- Davies, Paul. 2012. *Membaca Pikiran Tuhan Dasar-Dasar Ilmiah dalam Dunia yang Rasional*. Terjemahan oleh Hamzah. 2012. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Dewi, F. F., & Handayani, S. L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi En Alter Sources Berbasis Aplikasi Powtoon Materi Sumber Energi Alternatif Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2530-2540.
- Dewi, N. W. U. R., Asril, N. M., & Wirabrata, D. G. F. (2021). Meningkatkan Kemampuan berhitung Permulaan pada Anak Usia Dini Melalui Video Animasi. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 9(1), 99-106.
- Diantari, N. P. M., & Agung, A. A. G. (2021). Video Animasi Bertema Tri Hita Karana pada Aspek Afektif Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 9(2).
- Duli, Nikolaus. 2019. *Metodologi Penelitian Kuantitatif: Beberapa Konsep Dasar untuk Penulisan Skripsi & Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta:

Deepublish Publisher.

- Dwi, N. I. S. (2021). Pengembangan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Tematik Tingkat SD/MI (*Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung*).
- Efendi, Y. A., Adi, E. P., & Sulthoni, S. (2020). Pengembangan media video animasi motion graphics pada mata pelajaran IPA di SDN Pandanrejo 1 Kabupaten Malang. *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran): Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 6(2), 97-102.
- Fisabilillah, F. F. N., & Sakti, N. C. (2021). Pengembangan Video Animasi Sebagai Upaya Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik Materi Perpajakan di Sekolah Menengah Atas. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1271-1282.
- Furoidah, Maya Fanny. 2009. *Pengaruh Penggunaan Media Animasi Pelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Biologi Kelas VII MTS Surya Buana Malang*.
- Hamid, Mustofa Abi, dkk. 2020. *Media Pembelajaran: Yayasan Kita Menulis*.
- Hapsari, G. P. P., & Zulherman, Z. (2021). Pengembangan media video animasi berbasis aplikasi canva untuk meningkatkan motivasi dan prestasi belajar siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384-2394.
- Huliyah, M. (2017). Hakikat Pendidikan Anak Usia Dini. *As-Sibyan: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 1(01), 60-71.
- Junaidi, S., Astuti, I., & Enawaty, E. (2022). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Materi Tata Surya Mata Pelajaran Geografi Di Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Education And Development*, 10(2), 16-22.
- Koyan. 2000. *Pendidikan Moral Pendekatan Lintas Budaya*. Jakarta: Depdiknas.
- Lodra, I W. 2006. "Trikaya Parisudha dalam Segala Aspek Kehidupan. *WHD*, 465: 26 – 29.
- Lukman, A., Hayati, D. K., & Hakim, N. (2019). Pengembangan video animasi berbasis kearifan lokal pada pembelajaran ipa kelas v di sekolah dasar. *Elementary: jurnal ilmiah pendidikan dasar*, 5(2), 153-166.
- Marlin, dkk. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Sigli: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Mashuri, D. K. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(5).
- Mujahidah, M. I. (2022, February). Development of Animation Video on the Blood Circulatory System Materials as Self Study Media. In *Proceeding International Conference on Religion, Science and Education* (Vol. 1, pp. 5-12).
- Munadhi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.

- Munawaroh, I. (2015). Urgensi Penelitian dan Pengembangan. Studi Ilmiah UKM Penelitian, *1*(1), 1-5.
- Mundlofir, A., & Rusydiyah, E. F. 2016. *Desain Pembelajaran Inovatif dari Teori ke Praktik*. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Nur, R. K. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stopmotion Pada Pendidikan Karakter Di Taman Kanak-Kanak Kelompok B Lampung Tengah (*Doctoral Dissertation, Uin Raden Intan Lampung*).
- Oktaviani, A. M., Mulyaningsih, I. N., Priatna, Y. Z., & Aeni, A. N. (2022). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran PAI dalam Meningkatkan Pendidikan Karakter Anak di Sekolah Dasar Melalui Zepenter. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Indonesia*, *2*(6), 289-294.
- Oktaviani, K., Sumarni, S., & Hasmalena, H. (2018). Pengembangan Panduan Seni Tari Berbasis Video Untuk Anak Usia 5 6 Tahun (*Doctoral Dissertation, Sriwijaya University*).
- Pangestuti, S. T., Ridwan, R., & Fadlan, A. (2022). Pengembangan Video Animasi Berbasis Adobe Flash Professional Cs6 Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pengenalan Angka Di Paud Kb Tarbiatut Talamidz Kecamatan Betara Kabupaten Tanjung Jabung Barat. (*Doctoral Dissertation, Uin Sulthan Thaha Saifuddin Jambi*).
- Poerwadarminta. 2007. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta: Balai Pustaka.
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, *6*(1), 9-19.
- Priantini, D. A. M. M. O. (2020). The Development Of Teaching Video Media Based On Tri Kaya Parisudha In Educational Psychology Courses. *Journal of Education Technology*, *4*(4), 448-455.
- Puja. 1981. *Sarasamuscaya*. Jakarta: Departemen Agama.
- Purba, Erna. (2013). Peningkatan Nilai-Nilai Agama Dan Moral Melalui Metode Bercerita Pada Anak Usia 4-6 Tahun. *PG-PAUD FKIP: Universitas Tanjungpura Pontianak*.
- Putra, I. G. N. A. D., & Sujana, I. W. (2021). Animation Video Based on Tri Kaya Parisudha in the Topic of Cultural Diversity. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, *5*(1), 149-157.
- Putrawangsa. 2018. *Desain Pembelajaran*. Mataram: CV. Reka Karya Amerta.
- Saadah, I. D. (2018). Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis video animasi dengan menggunakan Adobe After Effect (*Doctoral dissertation, UIN Sunan Ampel Surabaya*).
- Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Saputra, I. M. M., & Manuaba, I. B. S. (2021). Media Video Animasi Berbasis Project dalam Muatan Materi Kenampakan Alam Mata Pelajaran IPS. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, *5*(1), 10-16.

- Silmi, M. Q., & Rachmadyanti, P. (2018). Pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis sparkol videoscribe tentang persiapan kemerdekaan RI SD kelas V. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6(4).
- Sitoyo, S., & Sodik, M. A. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Suartama, I Kadek. 2006. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja:Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiyono. (2015). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sujiono, Bambang dan Nuraini, Yuliani. 2005. *Bermain Kreatif, Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta: Indeks
- Sukardi. 2018. *Metodelogi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Suryana, Dr. Dadan. 2016. *Pendidikan Anak Usia Dini Stimulasi dan Aspek Perkembangan Anak*. Jakarta: Kencana
- Taufiq, A. (2014). Hakikat Pendidikan di Sekolah Dasar. Pendidikan Anak Di SD (p. 1.3). Jakarta: Universitas Terbuka. Retrieved from <http://www.pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/PDGK4403-M1.pdf>.
- Tegeh, I.M. dan Kirna, I.M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal Ika Vol. 11(1)*, 12-26.
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel, dan Ketut Pudjawan. 2014. *148 Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Valentina, N. P. D., & Sujana, I. W. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Animasi Berbasis Role Playing Tema Profesi pada Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 9(2).
- Velina, S. M. (2021). Pengembangan Media Video Animasi 3d Materi Kubus Dan Balok Kelas V Sekolah Dasar (*Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Malang*).
- Widianingsih, M., Miarsyah, M., & Ristanto, R. H. (2021). Development of Motion System Animation Videos (SkelToon) to Increase Learning Motivation. *Journal of Biology Education*, 10(1), 77-88.
- Widiyasanti, M., & Ayriza, Y. (2018). Pengembangan media video animasi untuk meningkatkan motivasi belajar dan karakter tanggung jawab siswa kelas V. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 9(1).
- Widodo. 2017. *Metodelogi Penelitian Populer dan Praktis*. Jakarta: Raawali Pres.
- Yuliani Nurani Sujiono. 2014. *Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Yusuf, M. M., Amin, M., & Nugrahaningsih, N. (2017). Developing of instructional media-based animation video on enzyme and metabolism material in senior high school. *JPBI (Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia)*, 3(3), 254-257.
- Yusuf, Muri. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitin Gabungan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.