

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2013. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. 2018. *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.b
- Agung, A. A. G. 2020. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Amanullah, M. A. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook Digital* Guna Menunjang Proses Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0". *JDPP: Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*. Volume 8, Nomor 1. (hlm. 37-44). Tersedia pada <http://dx.doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2300> (diakses pada 31 Januari 2023)
- Aperta, M., & Amini, R. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Terpadu Berbasis Kvisoft Flipbook Maker Pro di Kelas IV SD". *Jurnal Pendidikan Tambusai*, Volume 5, Nomor 1, e-ISSN: 2614-3097. (hlm. 1025-1032). Tersedia pada <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/1066> (diakses pada 1 Juli 2022).
- Aprilia, T., Sunardi, & Djono. 2017. "Penggunaan Media Sains Flipbook dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar". *TEKNODIKA: Jurnal Penelitian Teknologi Pendidikan*. Volume 15, Nomor 2. (hlm. 74-82). Tersedia pada <http://jurnal.fkip.uns.ac.d/teknodika> (diakses pada 3 Agustus 2022)
- Dayanti, Z. R., Respati, R., & Gyartini, R. 2021. "Pengembangan Bahan Ajar Elektronik *Flipbook* dalam Pembelajaran Seni RUpa Daerah Siswa Kelas V di Sekolah Dasar". *COLLASE: Creative of Learning Students Elementary Education*. Volume 4, Nomor 5. (hlm. 704-711). Tersedia pada <https://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/collase/article/view/8187/2724> (diakses pada 31 Januari 2023)
- Depdiknas. 2006. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Depdiknas.
- Dominikus, W. S. 2021. *Hubungan Etnomatematika Adonara dan Matematika Sekolah*. Malang: Media Nusa Creative. Tersedia pada https://www.google.co.id/books/edition/Hubungan_Etnomatematika_Adonara_dan_Mate/289EEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=etnomatematika&pg=PA47&printsec=frontcover (diakses pada 28 Agustus 2022).
- Evenddy, S. S., Hamer, W., Pujiastuti, H., & Haryadi, R. 2021. "The Development of 3D Flipbook E-Learning Module of English Mathematics Profession". *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*. Tersedia pada <https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1742-6596/1796/1/012017> (diakses pada 30 Juli 2022).

- Faizah, H., Sugandi, E., & Susiloningsih, W. 2022. "Development of Mathematics Digital Creative (Magic) Book for Elementary School". *Journal of Teaching and Learning in Elementary School (JTLEE)*. Volume 5, Nomor 1, e-ISSN: 2622-3023. (hlm. 95-104). Tersedia pada <https://jtleee.ejournal.unri.ac.id/index.php/JTLEE/article/view/7911/6843> (diakses pada 30 Juli 2022).
- Fajriyah, E. 2018. "Peran Etnomatematika Terkait Konsep Matematika dalam Mendukung Literasi". *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*. Volume 1. (hlm. 114-119). Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/article/view/19589> (diakses pada 25 Juli 2022)
- Fitrianawati, M., & Setiyawati, T. 2021. "Development of an Ethnomathematics-Based Digital Flipbook Module for Least Common Multiple and Greatest Common Divisor in the Fourth Grade of Elementary School". *Ethnomathematics Journal*. Volume 2, Nomor 2. (hlm. 67-79). Tersedia pada <https://journal.uny.ac.id/index.php/ethnomath/index> (diakses pada 24 Juli 2022).
- Hadiyanti, A. H. D. 2021. "Pengembangan Modul Pembelajaran IPA Digital Berbasis Flipbook Untuk Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar". *Jurnal Elementaria Edukasia*. Volume 4, Nomor 2. e-ISSN: 2655-0857. (hlm. 284-291). Tersedia pada <http://jurnal.unma.ac.id/index.php/jee/article/view/3344> (diakses pada 30 Juli 2022).
- Hamid, M. A., dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis. Tersedia pada <https://books.google.co.id/books?id=npLzDwAAQBAJ&printsec=frontcover#v=onepage&q&f=false> (diakses pada 28 Agustus 2022).
- Hardiarti, S. 2017. "Etnomatematika: Aplikasi Bangun Datar Segiempat pada Candi Muaro Jambi". *Aksioma*. Volume 8, Nomor 2. e-ISSN: 2579-7646. (hlm. 99-110). Tersedia pada <https://doi.org/10.26877/aks.v8i2.1707> (diakses pada 25 Juli 2022)
- Ikashaum, F., Sulastrri, W., Azizah, I. N. 2022. "Bahan Ajar Matematika Kontekstual: Flipbook, Liveworksheet, Youtube". *Edumatica: Jurnal Pendidikan Matematika*. Volume 12, Nomor 1. (hlm. 1-10). Tersedia pada <https://online-journal.unja.ac.id/edumatica/article/view/15686> (diakses pada 30 Juli 2022).
- Isnaeni, N., & Hildayah, D. 2020. "Media Pembelajaran dalam Pembentukan Interaksi Belajar Siswa". *Jurnal Syntax Transformation*. Volume 1, Nomor 5. (hlm. 148-156). Tersedia pada <https://doi.org/10.46799/jst.v1i5.69> (diakses pada 12 Oktober 2022).
- Kemendikbud. 2013. *Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum 2013*. Jakarta: Kemendikbud.
- Kusumawardani, D. R., Wardono, & Kartono. 2018. "Pentingnya Penalaran Matematika dalam Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematika". *PRISMA: Prosiding Seminar Nasional Matematika*. Volume 1 Nomor 1. e-ISSN: 2613-9189. (hlm. 588-595). Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id/index.php/prisma/> (diakses pada 3 Agustus 2022)

- Kusumayanti, A., & Rusmiati, A. 2022. "Pengembangan Buku Ajar Matematika Berbasis Flipbook Menggunakan Model Collaborative Problem Solving pada Materi Bangun Ruang". *Alauddin Journal of Mathematics Education*. Volume 4, Nomor 1. e-ISSN: 2721-1738. (hlm. 21-36). Tersedia pada <https://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/ajme/article/view/28996> (diakses 30 Juli 2022).
- Listya, A. 2018. "Konsep dan Penggunaan Warna dalam Infografis". *Jurnal Desain*. Volume 6, Nomor 1. (hlm. 10-19). Tersedia pada <https://doi.org/10.30998/jurnaldesain.v6i01.2837> (diakses pada 12 Oktober 2022)
- Maesaroh, S., Ihsanudin, & Khaerunnisa, E. 2022. "Pengembangan Bahan Ajar Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa". *WILANGAN: Jurnal Inovasi dan Riset Pendidikan Matematika*. Volume 3, Nomor 2. e-ISSN: 2798-1541. (hlm. 102-110). Tersedia pada <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/wilangan/article/view/13406> (diakses 30 Juli 2022).
- Maharcika, A. A. M., Suarni, N. K., & Gunamantha, I. M. 2021. "Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Berbasis Flipbook Maker Untuk Subtema Pekerjaan di Sekitarku Kelas IV SD/MI". *PENDASI: Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*. Volume 5, Nomor 2. e-ISSN: 2613-9553. (hlm. 165-174). Tersedia pada https://doi.org/10.23887/jurnal_pendas.v5i2.240 (diakses pada 1 Juli 2022).
- Martyanti, A., & Suhartini, S. 2018. "Etnomatematika: Menumbuhkan Kemampuan Berpikir Kritis melalui Budaya dan Matematika". *IndoMath: Indonesian Mathematics Education*. Volume 1, Nomor 1. (hlm.35-41). Tersedia pada <https://doi.org/10.30738/indomath.v1i1.2212> (diakses pada 12 Oktober 2022).
- Masitoh, A. 2022. "Pengaruh Model Pembelajaran Jigsaw Menggunakan Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar IPS Kelas V SD". *Jurnal Belaindika: Pembelajaran dan Inovasi Pendidikan*. Volume 4, Nomor 1. e-ISSN: 2686-3634. (hlm. 21-27). Tersedia pada <https://belandika.nusaputra.ac.d/index> (diakses pada 3 Agustus 2022).
- Maulana, I. 2020. *Pengembangan E-Modul Flipbook Berbantuan Flip Pdf Professional Dengan Pendekatan Situation Based Learning (SBL) pada Pokok Bahasan Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV) Kelas VIII di SMP Negeri 12 Bandar Lampung*. Skripsi Fakultas Tarabiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. Tersedia pada <http://repository.radenintan.ac.id/10758/> (diakses pada 30 Juli 2022).
- Mirawati, M. 2020. "Penggunaan Media Gambar dalam Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Baca Siswa". *Didaktita: Jurnal Kependidikan*. Volume 9, Nomor 1. (hlm. 98-112). Tersedia pada <https://doi.org/10.58230/27454312.14> (diakses pada 12 Oktober 2022).
- Muslimahayati, M., & Wardani, A. K. 2019. "Implementasi Etnomatematika Masyarakat Suku Anak Dalam (SAD) Kabupaten Batanghari provinsi Jambi pada Pembelajaran Matematika". *Jurnal Elemen*. Volume 5, Nomor 2.

- Tersedia pada <https://doi.org/10.29408/jelv5i2.857> (diakses pada 12 Oktober 2022).
- Ninawati, M. 2020. "Potensi Penerapan Nilai-Nilai Budaya Lokal pada Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar". *jurnal Math-UMB.EDU*. Volume 7, Nomor 2. (hlm. 24-29). Tersedia pada <https://doi.org/10.36085/math-umb.edu.v7i2.672> (diakses pada 20 Juni 2022).
- Nurdyansyah. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Nurwidiyanti, A. & Sari, P. M. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbasis Literasi Sains pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*. Volume 6, Nomor 4. e-ISSN: 2580-1147. (hlm. 6949-6959). Tersedia pada <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/3421> (diakses 30 Juli 2022).
- Nuryani, N. L., & Abadi, I. B. G. S. 2021. "Media Pembelajaran Flipbook Materi Sistem Pernapasan Manusia pada Muatan IPA Siswa Kelas V SD". *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*. Volume 5, Nomor 2. e-ISSN: 2615-6091. (hlm. 247-254). Tersedia pada <http://dx.doi.org/10.23887/jipp.v5i2> (diakses pada 1 Juli 2022).
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 58 Tahun 2014 tentang Kurikulum 2013 Sekolah Menengah Pertama/Madrasah Tsanawiyah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Puspita, A. M. I. 2018. "Pengaruh Bahan Ajar Tematik Berbasis Kontekstual terhadap Aktivitas Belajar Siswa". *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*. Volume 3, Nomor 2. e-ISSN: 2477-3581. (hlm. 47-52). Tersedia pada <https://jipd.uhamka.ac.id/index.php/jipd/article/download/70/30/141> (diakses pada 20 Juni 2022).
- Putri, D. P. 2018. "Pendidikan Karakter pada Anak Sekolah Dasar di Era Digital". *AR-RIAYAH: Jurnal Pendidikan Dasar*. Volume 2, Nomor 1. e-ISSN: 2580-3611. (hlm. 37-50). Tersedia pada <https://doi.org/10.29240/jpd.v2i1.439> (diakses pada 20 Juni 2022).
- Putriani, N. K., & Kristiantari, M. G. R. 2022. "Flipbook Maker-Based Teaching Materials of thematic Learning for grade II Elementary School Students". *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*. Volume 6, Nomor 3. (hlm. 476–484). Tersedia pada <https://doi.org/10.23887/jisd.v6i3.47133> (diakses pada 31 Januari 2023)
- Rahman, A. A. 2018. *Strategi Belajar Mengajar Matematika*. Banda Aceh: Syiah Kuala University Press.
- Ramadhani dan Bina. 2021. *Statistika Penelitian Pendidikan: Analisis Perhitungan Matematis dan Aplikasi SPSS*. Jakarta: Kencana.
- Ramli, M. 2012. *Media Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Rangkuti, A. A. 2017. *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

- Roflin, E., & Zulvia, F. E. 2021. *Kupas Tuntas Analisis Korelasi*. Jawa Tengah: PT Nasya Expanding Management
- Rohmah, S. N. 2021. *Strategi Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: UAD Press. Tersedia pada <https://books.google.co.id/books?id=wRExEAAAQBAJ&printsec=frontcover#v=onepage&q&f=false> (diakses pada 25 Juli 2022).
- Rudyanto, H. E., Kartikasari, H.A., & Pratiwi, D. 2019. “Etnomatematika Budaya Jawa: Inovasi Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar”. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*. Volume 3, Nomor 2. (hlm. 25-32). Tersedia pada <https://doi.org/10.21067/jbpd.v3i2.3348> (diakses pada 12 Oktober 2022).
- Rusnilawati, R., & Gustiana, E. 2017. “Pengembangan Bahan Ajar Elektronik (BAE) Berbantuan Flipbook Berbasis Keterampilan Pemecahan Masalah Dengan Pendekatan CTL pada Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar”. *Profesi Pendidikan Dasar*. Volume 4, Nomor 2. e-ISSN: 2503-3530. (hlm. 190-202). Tersedia pada <https://doi.org/10.23917/ppd.v4i2.5450> (diakses pada 1 Juli 2022).
- Saralee, A., & Reinita. 2022. “Pengembangan Media Kvisoft Flipbook Maker Berbasis Pendekatan Saintifik pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Kelas V SD”. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*. Volume 8, Nomor 1. e-ISSN: 2614-722X. (hlm. 55-61). Tersedia pada <https://journal.stkipsubang.ac.id/index.php/didaktik/issue/view/19> (diakses pada 30 Juli 2022).
- Sari, W. N., & Ahmad, M. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook Digital* di Sekolah Dasar”. *EDUKATIF: Jurnal Ilmu Pendidikan*. Volume 3, Nomor 5. (hlm. 2819-2826). Tersedia pada <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.1012> (diakses pada 31 Januari 2023)
- Sarwoedi, Marinka, D. O., Febriani, P., & Wirne, I. N. 2018. “Efektifitas Etnomatematika dalam Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Matematika Siswa”. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*. Volume 3, Nomor 2. e-ISSN: 2615-8752. (hlm. 171-176). Tersedia pada <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/jpmr> (diakses pada 3 Agustus 2022).
- Suartama, I. K. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Subroto, E. N., Qohar, A., & Dwiyanana, D. 2020. “Efektivitas Pemanfaatan Komik sebagai Media Pembelajaran Matematika”. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*. Volume 5, Nomor 2. (hlm. 135-141). Tersedia pada <https://doi.org/10.17977/jptpp.v5i2.13156> (diakses pada 12 Oktober 2022).
- Sudarma, I. K. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani.
- Susanah, Kusriani, Manoy, Tineke, J., Wijayanti, & Pradnyo. 2014. *Strategi Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Universitas Terbuka.

- Swastika, A., Budiyo, & Fitriana, L. 2018. "Developing Flipbook Multimedia: The Achievement of Informal Deductive Thinking Level". *Journal on Mathematics Education*. Volume 9, Nomor 2. (hlm. 227-238). Tersedia pada <https://eric.ed.gov/?id=EJ1193653> (diakses pada 31 Januari 2023)
- Tegeh, I. M., dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, I. M. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M., & Sudatha, I. G. W. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Triwahyuningtyas, D., Ningtyas, A. S., & Rahayu, S. 2020. "The Problem-Based Learning E-Module of Planes Using Kvisoft Flipbook Maker for Elementary School Students ". *Jurnal Prima Edukasia*. Volume 8, Nomor 2. (hlm. 199-208). Tersedia pada <https://doi.org/10.21831/jpe.v8i2.34446> (diakses pada 31 Januari 2023)
- Widiastuti, N. L. G. K. 2017. *Modul Pendidikan Matematika SD*. Denpasar: Universitas Dwijendra.
- Wulan, S. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker Dengan Pendekatan Kontekstual pada Materi Bilangan Bulat dan Pecahan Kelas VII MTS Negeri 3 Luwu*. Skripsi Fakultas Tarabiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Palopo. Tersedia pada <http://repository.iainpalopo.ac.id/id/eprint/3026/1/SRI%20WULAN.pdf> (diakses pada 30 Juli 2022).
- Yanti, D., Widada, W., & Zamzaili, Z. 2018. "Kemampuan Pemecahan Masalah Open Ended Peserta Didik Sekolah Negeri dan Swasta dalam Pembelajaran Matematika Realistik Berorientasi Etnomatematika Bengkulu". *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*. Volume 3, Nomor 1. (hlm. 21-31). Tersedia pada <https://doi.org/10.21186/jpmr.v3i1.6284> (diakses pada 12 Oktober 2022).
- Yunianto, T., Negara, H. S., & Suherman. 2019. "Flip Builder: Pengembangannya pada Media Pembelajaran Matematika". *TERAMPIL: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. Volume 6, Nomor 2. e-ISSN: 2580-8915. (hlm. 115-127). Tersedia pada <https://doi.org/10.24042/terampil.v6i2.5056> (diakses pada 30 Juni 2022).
- Zainal, Z., Halik, A., Sultan, M. A., & Resa, A. 2021. "Development of Geometry Flipbook Multimedia Learning Media for Elementary School Students". *Journal of Educational Science and Technology*. Volume 7, Nomor 2. (hlm. 207-215). Tersedia pada <https://ojs.unm.ac.id/JEST/article/view/20443> (diakses pada 31 Januari 2023)