

## DAFTAR RUJUKAN

- Craig, Russell J., dkk. 2006. "PowerPoint Presentation Technology and the Dynamics of Teaching". *Innov High Educ*, Volume 31, Nomor 3 (hlm.148-150).
- Saleh, Moch. 2016. "Peningkatan Kemampuan Menulis Teks Eksplanasi Komplek Melalui Model STAD pada Siswa SMA" *Jurnal Riset dan Konseptual*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.95-97).
- Isnawan, Muhammad Galang. 2018. "Model Desain Pembelajaran Matematika". *Indonesian Journal of Mathematics Education*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.49-50).
- Tegeh, I Made, dkk. 2015. "Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan dengan Model ADDIE". *Seminar Nasional Riset Inovatif IV*, Volume 3, Nomor 1 (hlm.209-210).
- Marpaung, I. Y. O., dkk. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Macromedia Flash Profesional 8 Kelas V SD Swasta Namira". *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*, Volume 3, Nomor 1 (hlm.29-32).
- Muthoharoh, Miftakhul, 2019. "Media PowertPoint dalam Pembelajaran". *Tasyri'*, Volume 2, Nomor 1 (hlm.24-26).
- Nursifa, Alya Riski, dkk. 2017. "Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Kelas V Sekolah Dasar Negeri 02 Cinere". *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, Volume 3, Nomor 1 (hlm.9).
- Lestari, Novia. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Cetakan I*. Jawa Tengah: Lakeisha.
- Abidin, Yunus. 2019. *Konsep Dasar Bahasa Indonesia Cetakan I*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sulistiyorini, dkk. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Ispring Suite 10 Berbasis Android pada Materi Jurnal Penyesuaian di SMK". *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, Volume 4, Nomor 2 (hlm.2117-2119).
- Rahmi, M. S. M., 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku". *International Journal of Elementary Education*, Volume 3, Nomor 2 (hlm.180).

- Nurdiyanti, Eko, dkk. 2010. "Pembelajaran Literasi Mata Pelajaran Bahasa Indonesia pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar". *Pedagogia*, Volum 13, Nomor 2 (hlm.118-120).
- Pratomo, Adi, dkk. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin dan Peck". *Jurnal Positif*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.27-28).  
<https://media.neliti.com/media/publications/159673-ID-pengembangan-media-pembelajaran-interakt.pdf>
- Tarigan, Darmawanty, dkk. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Pembelajaran Ekonomi". *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*, Volume 2, Nomor 2 (hlm.187).  
[https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as\\_sdt=0%2C5&q=PENGEMBANGAN+MEDIA+PEMBELAJARAN+INTERAKTIF+PADA+PEMBELAJARAN+EKONOMI&btnG=](https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=PENGEMBANGAN+MEDIA+PEMBELAJARAN+INTERAKTIF+PADA+PEMBELAJARAN+EKONOMI&btnG=)
- Annisa, Nurul, dkk. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Model Pembelajaran Guided Inquiry pada Materi Gaya di Kelas IV SD Negeri 101776 Sampali". *School Education Journal*, Volume 8, Nomor 2 (hlm.217).  
<https://doi.org/10.24114/sejgsd.v8i2.10199>
- Mahmudah, Anis, dkk. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga Smk Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019". *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Volume 17, Nomor 1 (hlm.97).  
<https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/26515>
- Novita, Rini, dkk. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di SMK". *Informatika: Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhan Batu*, Volume 8, Nomor 1 (hlm.43).  
[https://scholar.google.co.id/scholar?cluster=14212512901169510741&hl=id&as\\_sdt=0,5](https://scholar.google.co.id/scholar?cluster=14212512901169510741&hl=id&as_sdt=0,5)
- Arda, dkk. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Siswa SMP Kelas VIII". *E-Jurnal Mitra Sains*, Volume 3, Nomor 1 (hlm.76).  
<http://jurnal.pasca.untad.ac.id/index.php/MitraSains/article/view/66/29>
- Amirullah, Gufron, dkk. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Konsep Monera Berbasis Smartphone Android". *Wacana Akademika: Majalah Ilmiah Kependidikan*, Volume 2, Nomor 1 (hlm.38).  
<https://jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/wacanaakademika/article/view/2555/pdf>
- Putri, M. R., dkk. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Adobe Captivate Pada Materi Gerak Harmonik Sederhana". *Jurnal Kumparan Fisika*, Volume 2, Nomor 2 (hlm.113).  
[https://ejournal.unib.ac.id/index.php/kumparan\\_fisika](https://ejournal.unib.ac.id/index.php/kumparan_fisika)

- Rohmah, F. N., dkk. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3”. *Education Economic and Eucation Journal*, Volume 2, Nomor 2 (hlm.181).  
[https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as\\_sdt=0%2C5&q=Pengembangan+Media+Pembelajaran+Interaktif+Mata+Pelajaran+Korespondensi+Berbasis+Android+Menggunakan+Articulate+Storyline+3&btnG=](https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=Pengembangan+Media+Pembelajaran+Interaktif+Mata+Pelajaran+Korespondensi+Berbasis+Android+Menggunakan+Articulate+Storyline+3&btnG=)
- Sastrawati, Eka, dkk.2017. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Untuk Pemahaman Konsep Trigonometri”. *IJER*, Volume 2, Nomor 2 (hlm.75).  
<http://edujurnal.iainjambi.ac.id/index.php/ijer>
- Adi N. H., dkk. 2021. “Development of Android-Based Interactive Learning Media on Listening, Imitating, and Reciting Materials for PAUD Students”. *Jurnal Pendidikan MIPA*, Volume 22, Nomor 2 (hlm.288).  
<http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/jpmipa/>
- Dzikri, Afdhol, dkk. 2019. “Development of Android-Based Interactive Multimedia Using Total Communication Approach to Introduce Sign Language for Deaf Communities”. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, Volume 377, Nomor 01 (hlm.313).  
<https://www.atlantis-press.com/proceedings/icaess-19/125925944>
- Arliza, Rika, dkk. 2019. “Development of Interactive Learning Media based on Android Education Geography”. *International Conference on Education, Science and Technology*, Volume 1387, Nomor 01 (hlm.8).  
<https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1742-6596/1387/1/012023/pdf>
- Rahdiyanta, D., dkk. 2020. “The Development Of Interactive Learning Media By Manufacturing Helical Gear Using Milling Machine”. *Journal of Physics: Conference Series*, Volume 144, Nomor 01 (hlm.1).  
<https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1742-6596/1446/1/012012/pdf>
- Humairah, Nisa, dkk. 2020. “The Development of Android-Based Interactive Multimedia for High School Students”. *Advances in Social Science, Education and Humanities Researc*, Volume 488, Nomor 01 (hlm.118).  
[https://scholar.google.co.id/scholar?cluster=403053773844236288&hl=id&as\\_sdt=0,5](https://scholar.google.co.id/scholar?cluster=403053773844236288&hl=id&as_sdt=0,5)
- Setiyadi, Hafid, dkk. 2018. “The Development of Android-Based Interactive Media to Increase The Learning Outcome of Civics Education on 3rd Graders”. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, Volume 303, Nomor 01 (hlm.35).  
<https://www.atlantis-press.com/proceedings/icpeopleunnes-18/55913326>
- Zahroh, Umy, dkk. 2017. “Interactive Learning Media Development Using Software AutoPay Media Studio on Materials of Integration Techniques”. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research (ASSEHR)*, Volume 16, Nomor 01 (hlm.101).  
[https://scholar.google.co.id/scholar?cluster=10237362241859800389&hl=id&as\\_sdt=0,5](https://scholar.google.co.id/scholar?cluster=10237362241859800389&hl=id&as_sdt=0,5)

- Irfanudin. A. M., dkk. 2020. "Development Of Interactive Learning Multimedia With Challenge Based Learning To Empower Vocational Students' Problem-Solving Ability". *Letters in Information Technology Education (LITE)*, Volume 3, Nomor 2 (hlm.76).  
<http://journal2.um.ac.id/index.php/lite/article/view/24078/8615>
- Sidin. U. S. 2020. "Development of Interactive Learning Media Based on Mobile Learning in Computer Network Subject". *Proceeding of The International Conference on Science and Advanced Technology (ICSAT)*, Volume 5, Nomor 02 (hlm.622).  
<https://ojs.unm.ac.id/icsat/article/view/17732/9653>
- Geni. K. H. Y. W, dkk. 2020. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Volume 8. Nomor 02 (hlm 6-7).  
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>
- Dwiqi. G. C. S, dkk. 2020. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Volume 8. Nomor 02 (hlm 37-39).  
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>
- Hasugian, Paska Marto. 2018. "Aplikasi Pembelajaran Berbasis Mobile". *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*. Volume 1. Nomor 03 (hlm 200).
- Sunendang, Dadar. 2016. *Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia*. Jakarta: Tim Pengembang Pedoman Bahasa Indonesia.
- Seels, B dan RC Richey. 1994. *Teknologi Pembelajaran, Definisi dan Kawasannya*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Barlian. U. C, dkk. 2021. "Analisis Standar Penilaian Pendidikan". *Jurnal Manajemen Pendidikan*. Volume 9. Nomor 01 (hlm 24).
- Dewi. D. A, dkk. 2022. "Membangun Karakter Anak dengan Upaya Preventif: Mengenal Pancasila Sejak Usia Sekolah". *Jurnal Pendidikan Tabusai*. Volume 6. Nomor 02 (hlm 10583).
- Siagian, Sahat, dkk. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Macromedia Flash Professional 8 Kelas V SD Swasta Namira". *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*. Volume 3. Nomor 2 (hlm 29).
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persad.
- Nurwahid, Syam. 2015. "Pengembangan Media Tutorial Pembelajaran IPA Berbasis Web Untuk Peserta Didik Kelas VIII SMPN 5 Pallangga". *Jurnal Pendidikan Fisika*. Volume 5. Nomor 2.
- Sumiati. 2008. *Metode Pembelajaran*. Bandung. Wacana Prima.

- Sadiman, A. dkk. 2003. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Pustekkom Dikbud.
- AECT. 1977. *Definisi Teknologi Pendidikan (satuan tugas definisi & terminologi AECT)*. Jakarta: Rajawali.
- Sutiani, Ani, dkk. 2022. “Pengembangan Modul Berbasis Discovery Learning Terintegrasi Sains Pada Materi Kesetimbangan Kimia”. *Educenter Jurnal Ilmiah Pendidikan*. Volume 1. Nomor 4 (hlm 298).
- Warsita, B. 2002. *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Yasa, K. A. P. dkk. 2017. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Prakarya dan Kewirausahaan Materi Elektro Listrik Untuk Kelas XI Mipa dan IPS di SMA Negeri 3 Singaraja”. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Volume 14. Nomor 2 (hlm 202).
- Karo, I. R, dkk. 2018. “Manfaat Media Dalam Pembelajaran”. *AXIOM*. Volume 7. Nomor 1 (hlm 94).
- Afidah, V. N. 2013. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Membangun Pemahaman Konsep Garis Singgung Persekutuan Dua Lingkaran”. *Jurnal Pendidikan Sains*. Volume 1. Nomor 3 (hlm 262).

