

## DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. A. G. (2017). *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. (2017). *Statistika Inferensial Untuk Pendidikan (disertai Aplikasi SPSS)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Ainin, M. (2013). Penelitian Pengembangan Dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Okara*, 2(8), 96.
- Arif, A. d. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Sistem E-Learning Universitas Negeri Padang. *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*, 1-10.
- Cahyadi, R. A. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 35-42.
- Dalle, J., Hadi, S., Baharuddin, & Hayati, N. (2017). The development of interactive multimedia learning pyramid and prism for junior high school using macromedia authorware. *Turkish Online Journal of Educational Technology*, 2017(Special Issue 2017), 714–721. <http://eprints.ulm.ac.id/7750/1/1.c.5-Artikel%20Jurnal%20Internasional.pdf> (diakses pada 18 Juni 2022)
- Dwiqi, G. C. S., Sudatha, I. G. W., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 33. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934> (diakses pada 15 Desember 2021)
- Firmansyah, F. H., Fajriyah Aldriani, S. N., & Dewi, E. R. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Mata Pelajaran Matematika untuk Kelas 5 Sekolah Dasar. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(2), 101–110. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i2.29783> (diakses pada 15 Desember 2021)
- Fitri, S. F. (2021). Problematika Kualitas Pendidikan di Indonesia. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 1617-1620.
- Geni, K. H., Sudarma, I. K., & Mahadewi, L. P. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Edutech Undiksha*, 1.
- Gusmida, R., & Islami, N. (2017). The Development of Learning Media for the Kinetic Theory of Gases Using the ADDIE Model with Augmented Reality. *Journal of Educational Sciences*, 1(1), 1. <https://doi.org/10.31258/jes.1.1.p.1-10> (diakses pada 18 Juni 2022)
- Herdiyanto, D., Sulton, S., & Praherdhiono, H. (2020). Pengembangan Multimedia

- Pembelajaran Interaktif pada Materi Tema Tanah bagi Siswa Tunagrahita. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 3(1), 88–96. <https://doi.org/10.17977/um038v3i12019p088> (diakses pada 20 Mei 2022)
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & TahrimTasdin. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Ibrahim, M. A., Fauzan, M. L., Raihan, P., Nurhadi, S. N., Setiawan, U., & Destiyani, Y. N. (2022). Jenis, Klasifikasi dan Karakteristik Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Islam*.
- Indah Septiani, A. nisa N. S., Septiani, I., Rejekiningsih, T., Triyanto, & Rusnaini. (2020). Development of interactive multimedia learning courseware to strengthen students' character. *European Journal of Educational Research*, 9(3), 1267–1279. <https://doi.org/10.12973/eu-jer.9.3.1267> (diakses pada 18 Juni 2022)
- Koyan, I. W. (2007). Asesmen dalam Pendidikan. Universitas Pendidikan Ganesha. *Ganesha Press*, 1–101.
- Kuswanto, J., Walusfa, Y., Artikel, S., Korespondensi, A., Ratu Penghulu No, J., Sari, K., Baru, T., Raja Tim, B., Ogan Komerling Ulu, K., & Selatan, S. (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Kelas VIII. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology IJCET*, 6(2), 58–64. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ujet> (diakses pada 15 Desember 2021)
- Latif, A. (2020). Tantangan Guru dan Masalah Sosial Di Era Digital. *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan)*.
- Luh Putu Ari Laksmi, N., & Wayan Suniasih, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Comic Berbasis Problem Based Learning Materi Siklus Air pada Muatan IPA. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(1), 56–64. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIPP/article/view/32911> (diakses pada 17 Juni 2022)
- Maharani, Y. S., Suryani, N., & Ardianto, D. T. (2018). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Pengolahan Citra Digital di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 8 Semarang. *Teknodika*, 16(1), 73. <https://doi.org/10.20961/teknodika.v16i1.34757> (diakses pada 15 Desember 2021)
- Moradmand, N., Datta, A., & Oakley, G. (2014). The Design and Implementation of an Educational Multimedia Mathematics Software : Using ADDIE to Guide Instructional System Design. *The Journal of Appied Instructional Design*, 37-49.
- Nazalin, N., & Muhtadi, A. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Kimia Pada Materi Hidrokarbon Untuk Siswa Kelas Xi Sma.

*Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 221.  
<https://doi.org/10.21831/jitp.v3i2.7359> (diakses pada 22 Mei 2022)

Ndolu, S., & Tari, E. (2022). Problem-Based Learning Model According to Matthew 14:13-21. *Jurnal Pendidikan Agama Kristen (JUPAK)*, 85-98.

Neo, M., & Kian, K. N. T. (2015). Developing a Student-Centered Learning Environment in the Malaysian Classroom - A Multimedia Learning Experience. *The Turkish Online Journal of Educational Technology*, 2(1).  
<https://eric.ed.gov/?id=EJ1102011> (diakses pada 18 Juni 2022)

Novikasari, I. (2016). Uji Validitas Instrumen. *Institut Agama Islam Negeri Purwokerto*, 1-10.  
[https://www.academia.edu/29978868/Uji\\_Validitas\\_Instrumen](https://www.academia.edu/29978868/Uji_Validitas_Instrumen) (diakses pada 02 Juli 2022)

Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., . . . Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.

Pawana, M. G., Suharsono, N., & ... (2016). Pengembangan multimedia interaktif berbasis proyek dengan model ADDIE pada materi pemrograman web siswa kelas X semester genap di SMK Negeri 3 .... *Jurnal Teknologi ...*, 4.  
[https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal\\_tp/article/view/1293](https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal_tp/article/view/1293)  
(diakses pada 15 Desember 2021)

Penawati, N. M., & Tegeh, I. M. (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Untuk Pembelajaran Mandiri Siswa Kelas Viii. *Jurnal Edutech ...*, 3.  
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/5609> (diakses pada 15 Desember 2021)

Permana, E. P., & Nourmavita, D. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Ipa Materi Mendeskripsikan Daur Hidup Hewan Di Lingkungan Sekitar Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Jurnal PGSD*, 10(2), 79-85. <https://doi.org/10.33369/pgsd.10.2.79-85> (diakses pada 18 Juni 2022)

Putra, L.D., & Ishartiwi. (2015). Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif mengenal angka dan huruf untuk anak usia dini. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 2(2), 169-178. <http://journal.uny.ac.id/index.php/jitp> (diakses pada 18 Juni 2022)

Ramadani, E. M., & Nana. (2020). Penerapan Problem Based Learning Berbantuan Virtual Lab Phet pada Pembelajaran Fisika Guna Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa SMA : Literature Review. *Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako Online (JPFT)*, 87-92.

Saputro. A, dkk. (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Construct 2 Pada Materi Aljabar Kelas VII". Tersedia pada <https://doi.org/10.31764/jtam.v2i1.219> (diakses pada 15 Desember 2021)

- Sari, N. K. D. P., & Wiyasa, I. K. N. (2021). Development of Interactive Learning Multimedia Indonesia's Cultural Diversity Material in Social Sciences Learning for Grade IV Elementary School Students. *Journal of Education Technology*, 5(1), 48. <https://doi.org/10.23887/jet.v5i1.32053> (diakses pada 17 Juni 2022)
- Sastypratiwi, H., & Nyoto, R. (2020). Analisis Data Artikel Sistem Pakar Menggunakan Metode Systematic Review. *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 250.
- Satria, T. G., & Ekok, A. S. (2020). Pengembangan Etnosains Multimedia Learning Untuk Meningkatkan Kognitif Skill Siswa Sd Di Kota Lubuklinggau. *Jurnal Basicedu*, 4(1), 13–21. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i1.382> (diakses pada 18 Juni 2022)
- Siagian, M. V, Saragih, S., & Sinaga, B. (2019). Development of Learning Materials Based on Realistic Mathematics Education Approach to Improve Students' Mathematical Problem Solving Ability and Self-Efficacy. *International Electronic Journal of Mathematics Education*, 14(2), 331–340. <https://www.iejme.com/article/development-of-learning-materials-based-on-realistic-mathematics-education-approach-to-improve-5721> (diakses pada 17 Juni 2022)
- Soelaiman, D. A. (2019). *Tim Pengembang MKOP Kurikulum dan Pembelajaran, 2006. "Kurikulum dan Pembelajaran"*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada. 65–68.
- Sudarsana, K, dkk. (2020). "Kelayakan Instrumen Penilaian Keaktifan Belajar PPKn". Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/24934> (diakses tanggal 14 Juni 2022).
- Surjono, H. D., & Susila, H. R. (2013). Pengembangan multimedia pembelajaran bahasa inggris untuk SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(1), 45–52. <https://doi.org/10.21831/jpv.v3i1.1576> (diakses pada 14 Maret 2022)
- Tegeh dan Jampel. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- UNDIKSHA. (2017). Aplikasi Komputer untuk Analisis Data. *Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 1–6.
- Widyatmojo, G., & Muhtadi, A. (2017). Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif berbentuk game untuk menstimulasi aspek kognitif dan bahasa. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 4(1), 38. <https://doi.org/10.21831/jitp.v4i1.10194> (diakses pada 14 Maret 2022)
- Winato, A., Mawardi., & Agustin, A. (2013). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif*. 25–38.

- WitaHarahap, L., & Surya, E. (2017). Development of Learning Media in Mathematics for Students ' with Special International Journal of Sciences : Development of Learning Media in Mathematics for Students with Special Needs. *International Journal of Sciences: Basic and Applied Research (IJSBAR)*, 33(3), 1–12. [https://www.researchgate.net/publication/318529922\\_Development\\_of Learning Media in Mathematics for Students' with Special Needs](https://www.researchgate.net/publication/318529922_Development_of_Learning_Media_in_Mathematics_for_Students'_with_Special_Needs) (diakses pada 18 Juni 2022)
- Yusuf, M. F., Toenlio, A. J., & Wedi, A. (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif IPA Materi Atmosfer Bumi Kelas VIII SMPN 3 Tulungagung. *Edcomtech Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 2(1), 37–40. <http://journal2.um.ac.id/index.php/edcomtech/article/view/2075> (diakses pada 18 Juni 2022)

