

## DAFTAR PUSTAKA

- Armansyah, F., Sulton, S., & Sulthoni, S. (2019). Multimedia Interaktif Sebagai Media Visualisasi Dasar-Dasar Animasi. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 2(3), 224–229. <https://doi.org/10.17977/um038v2i32019p224>
- Asrori, M. (2016). Pengertian, Tujuan Dan Ruang Lingkup Strategi Pembelajaran. *Madrasah*, 6(2), 26. <https://doi.org/10.18860/jt.v6i2.3301>
- Darmawan, M. D., Candiasa, I. M., & ... (2018). ... Hasil Belajar Dasar Dan Pengukuran Listrik Siswa Kelas X Di Smk Negeri 1 Denpasar Dengan Kovariabel Kemampuan Numerik. *Jurnal Penelitian ...*, 8(2), 79–88. [https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal\\_ep/article/view/2743](https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal_ep/article/view/2743)
- Dr. Vladimir, V. F. (1967a). Analisis Data. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.
- Dr. Vladimir, V. F. (1967b). Analisis Keterampilan. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.
- Dr. Vladimir, V. F. (1967c). Metode Penelitian dan Pengembangan. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.
- Dr. Vladimir, V. F. (1967d). Model Pengembangan. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.
- Dr. Vladimir, V. F. (1967e). Pendidikan Teknik Kejuruan. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.
- Dr. Vladimir, V. F. (1967f). Subyek Penelitian. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.
- Driscoll, M. (2002). Blended learning: Let's get beyond the hype. *E-Learning*, January 2002, 54. [http://www-07.ibm.com/services/pdf/blended\\_learning.pdf](http://www-07.ibm.com/services/pdf/blended_learning.pdf)
- Engel. (2014). Metodologi Penelitian. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents.*
- Fauhah, H., & Brillian, R. (2021). Analisis model pembelajaran make a match terhadap hasil belajar siswa no title. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 9(2), 325.
- Firdayanti, N. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbantuan Sparkol Videoscribe Pada Mata Pelajaran Ips Materi Keragaman Budaya Di Indonesia Kelas Iv Sdn Manyaran 01 Semarang.*
- Goleman et al., 2019. (2019). Pengertian Administrasi. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Hayes, C., Hardian, H., & Sumekar, T. (2017). Pengaruh Brain Training Terhadap Tingkat Inteligensia Pada Kelompok Usia Dewasa Muda. *Jurnal Kedokteran Diponegoro*, 6(2), 402–416.
- Heckman, J. J., Pinto, R., & Savelyev, P. A. (BAB 3). (2015). Penelitian R&D.

*Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 71–84.

- Khumaira, I., & Parmiti, D. P. (2013). Pengembangan media presentasi pembelajaran mata pelajaran seni budaya kelas VII semester genap di MTsN Patas Kecamatan Gerogak tahun pelajaran 2012 .... *Jurnal Edutech Undiksha*, 1.
- Ramsay, G. (2001). Teaching and Learning with Information and Communication Technology: Succes Through a Whole School Approach. *Building on the Future*, 22(1), 1–9. <https://files.eric.ed.gov/fulltext/ED462943.pdf>
- Rasto. (2012). Tinjauan Pustaka: Pendidikan kejuruan. *UPI Repository*, 1–21.
- Rianto, R. (2020). Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3. *Indonesian Language Education and Literature*, 6(1), 84. <https://doi.org/10.24235/ileal.v6i1.7225>
- Sagita, G. D. H., Sudarma, I. K., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2018). Pengembangan Media Interaktif Matematika Untuk Siswa Kelas VII Di SLN Negeri Singaraja. *Jurnal Edutech Undiksha*, 6(1), 89–98.
- Sari, N., & Yogica, R. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Bermuatan Game Tebak Kata tentang Materi Sistem Reproduksi pada Manusia untuk Peserta Didik Kelas XI SMA. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 4(3), 357–363.
- Sudarsana, K. N. ., Antara, P. ., & Dibia, I. . . (2020). Kelayakan Instrumen Penilaian Keaktifan Belajar PPKn. *Jurnal Mimbar PGSD Undiksha*, 8(2), 150–158.

