

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS PROBLEM BASED
LEARNING PADA MATA PELAJARAN MUATAN IPA
KELAS VI SD NEGERI 1 PANJI
TAHUN PELAJARAN 2022/2023**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Sarjana Pendidikan Teknologi Pendidikan**

Oleh

Akmal

NIM 1911021015

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN PSIKOLOGI DAN BIMBINGAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2023

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT – SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui :

Pembimbing I,



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd
NIP. 198104142006041001

Pembimbing II,



Adrianus I Wayan Ili Yuda Sakmana, S.Kom., M.Pd
NIP. 198807082014041003

Skripsi oleh Akmal ini telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal
07 Februari 2023.

Dewan Penguji.



Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197204202001121001

(Ketua)



Prof. Dr. Desak Puta Parniti, M.S.
NIP. 196012311986012001

(Anggota)



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198104142006041001

(Anggota)



Adrianus I Wayan Iliya Yuda Salsmana, S.Kom., M.Pd.
NIP. 198807082014041003

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada :

Hari : Selasa
Tanggal : 07 Februari 2023

Mengetahui,

Ketua Ujian



Dr. I Made Teguh, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197108152001121001

Sekretaris Ujian



Dr. I Keemang Sudarma, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197204202001121001

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. Ketut Gading, M.Psi
NIP. 195912311984031009

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Mustan IPA Kelas VI SD Negeri 1 Panji Tahun Pelajaran 2022/2023". beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 05 Februari 2023

Penulis,



Akmal

NIM. 1911021015

PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena rahmat-Nya la penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Muatan IPA Kelas VI SD Negeri 1 Panji Tahun Pelajaran 2022/2023”** dengan baik. Skripsi ini disusun guna untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
2. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons, selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan Psikologi dan Bimbingan atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan yang telah memotivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga studi ini dapat terselesaikan.
4. Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd., selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana, S.Kom., M.Pd., selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan motivasi kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Bapak Ketut Wiriarka, S.Pd., selaku kepala sekolah di SD Negeri 1 Panji yang telah memberikan izin melaksanakan penelitian.
7. Made Suci Mariatini, M.Pd., selaku guru mata pelajaran muatan IPA kelas VI di SD Negeri 1 Panji. yang telah bersedia membantu dalam proses pengembangan produk serta memberikan data yang diperlukan.

8. Teman-teman mahasiswa di lingkungan Program Studi Teknologi Pendidikan yang membantu mensupport dalam penyusunan skripsi ini.
9. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa apa yang telah tersaji di dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan dan kemampuan yang dimiliki penulis. Untuk itu, demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritikan maupun saran yang sifatnya dapat membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi para pengembangan di dunia pendidikan.

Singaraja, 05 Februari 2023

Penulis,



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR BAGAN	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah	8
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	10
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	12
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	13
1.10 Definisi Istilah	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS.....	15
2.1 Kajian Teori.....	15
2.1.1. Media Pembelajaran	15
2.1.2. Multimedia Interaktif	18
2.1.3. Model ADDIE	20
2.1.4. Problem Based Learning (PBL)	21

2.1.3. Model ADDIE	20
2.1.4. Problem Based Learning (PBL)	21
2.1.5. Ilmu Pengetahuan Alam IPA.....	24
2.1.6. Hasil Belajar	25
2.1 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	26
2.2 Kerangka Berpikir	35
2.3 Hipotesis Penelitian.....	37
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1 Model Penelitian Pengembangan	38
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	38
3.3 Uji Coba Produk.....	41
3.3.1. Desain Uji Coba	42
3.3.2. Subjek Uji Coba	42
3.3.3. Jenis Data	45
3.3.4. Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	45
3.3.4.1. Metode Pengumpulan Data	45
3.3.4.2. Instrumen Pengumpulan Data	47
3.3.5. MetodeS dan Teknik Analisis Data.....	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	56
4.1 Model Penelitian Pengembangan	56
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba	57
4.1.1.1 Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	57
4.1.1.2 Validitas Pengembangan Multimedia Interaktif.....	75
4.1.2 Hasil Analisis Data	88
4.1.2.1 Revisi Produk.....	88
4.1.3 Efektivitas pengembangan multimedia pembelajaran.....	94
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	106
4.2.1 Pembahasan Proses Pengembangan Multimedia Interaktif.....	107
4.2.2 Pembahasan Validitas Multimedia Interaktif.	109
4.2.3 Pembahasan Efektivitas Multimedia Interaktif	114
4.3 Implikasi Penelitian	118

BAB V PENUTUP.....	120
5.1 Rangkuman.....	120
5.2 Simpulan.....	123
5.3 Saran.....	124
DAFTAR RUJUKAN	126
LAMPIRAN.....	131
RIWAYAT HIDUP.....	219



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Instrumen Penilaian Ahli Mata Pelajaran	48
Tabel 3.2 Instrumen Penilaian Ahli Desain Pembelajaran	48
Tabel 3.3 Instrumen Penilaian Ahli Media Pembelajaran	49
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Uji Coba Produk	49
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Penyusunan Instrumen Soal-Soal Test	50
Tabel 3.6 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5	52
Tabel 4.1 Kompetensi dasar dan indikator pembelajaran	58
Tabel 4.2 Angket analisis kebutuhan siswa	59
Tabel 4.3 Fasilitas sekolah	61
Tabel 4.4 Hasil Evaluasi Ahli Isi Pembelajaran	76
Tabel 4.5 Hasil Evaluasi Ahli Desain Pembelajaran	78
Tabel 4.6 Komentar dan saran oleh ahli desain pembelajaran.....	79
Tabel 4.7 Hasil Evaluasi Ahli Media Pembelajaran	80
Tabel 4.8 Komentar dan saran oleh ahli desain pembelajaran.....	81
Tabel 4.9 Hasil Uji Coba Perorangan	82
Tabel 4.10 Komentar Dan Saran Uji Coba Perorangan.....	83
Tabel 4.11 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	84
Tabel 4.12 Komentar Dan Saran Uji Coba Kelompok Kecil.....	85
Tabel 4.13 Hasil Uji Coba Lapangan.....	86
Tabel 4.14 Persentase Hasil Validitas Multimedia Pembelajaran Interaktif	88
Tabel 4.15 Perbaikan Hasil Review Ahli Desain Pembelajaran.....	90
Tabel 4.16 Perbaikan Hasil Review Ahli Media Pembelajaran.....	91
Tabel 4.17 Hasil Pretest Dan Posttest	94
Tabel 4.18 Uji Normalitas Hasil Pretest Siswa.....	97
Tabel 4.19 Uji Normalitas Hasil Chi Kuadrat Pretest Siswa	97
Tabel 4.20 Uji Normalitas Hasil Posttest Siswa	98
Tabel 4.21 Uji Normalitas Hasil Chi Kuadrat Posttest Siswa	99
Tabel 4.22 Varians Nilai Preter dan Posttest	100
Tabel 4.23 Nilai Pre-test dan Post-test Siswa	102
Tabel 4.24 Korelasi Antar Variabel	104

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Penelitian Model ADDIE	34
Gambar 4.1 Tampilan Pembuka Multimedia Interaktif	64
Gambar 4.2 Tampilan Judul Multimedia Interaktif	65
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama Multimedia Interaktif	65
Gambar 4.4 Tampilan Menu Kopetensi Dasar	66
Gambar 4.5 Tampilan Menu Petunjuk	66
Gambar 4.6 Tampilan Menu Materi	67
Gambar 4.7 Tampilan Materi Ayo Mengamati	68
Gambar 4.8 Tampilan Materi Ayo Berpikir	68
Gambar 4.9 Tampilan Materi Ayo Berdiskusi	69
Gambar 4.10 Tampilan Materi Jelajah Sistem Tata Surya	69
Gambar 4.11 Tampilan Materi Jelajah 1	70
Gambar 4.12 Tampilan Materi Jelajah 2	71
Gambar 4.13 Tampilan Materi Jelajah 3	71
Gambar 4.14 Tampilan Materi Ayo Menulis	72
Gambar 4.15 Tampilan Materi Ayo Berlatih	73
Gambar 4.15 Tampilan Profil Pengembang	74



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat pengantar observasi dan penelitian	132
Lampiran 2. Surat keterangan telah melakukan penelitian.....	133
Lampiran 3. Surat keterangan uji coab produk	134
Lampiran 4. Surat uji validitas empiris.....	135
Lampiran 5. Lembar hasil wawancara	136
Lampiran 6. Hasil angket analisis kebutuhan	137
Lampiran 7. Laporan Pengembangan	140
Lampiran 8. Rencana pelaksanaan pembelajaran	151
Lampiran 9. RPP multimedia pembelajaran interaktif	159
Lampiran 10. Surat permohonan uji ahli isi mata pelajaran	164
Lampiran 11. Surat permohonan uji ahli desain pembelajaran.....	165
Lampiran 12. Surat permohonan uji ahli media pembelajaran	166
Lampiran 13. Hasil review uji ahli isi mata pembelajaran	167
Lampiran 14. Hasil review uji ahli desain pembelajaran.....	170
Lampiran 15. Hasil review uji ahli media pembelajaran	174
Lampiran 16. Hasil uji coba perorangan.....	178
Lampiran 17. Hasil uji coba kelompok kecil	184
Lampiran 18. Hasil uji coba lapangan	202
Lampiran 19. Soal objektif	204
Lampiran 20. Lembar jawaban posttes	206
Lampiran 21. Lembar jawaban pretest.....	208
Lampiran 22. Hasil posttest	210
Lampiran 23. Hasil pretest.....	211
Lampiran 24. Hasil validitas butir test.....	212

Lampiran 26. Hasil reabilitas test	213
Lampiran 27. Hasil reabilitas test objektif.....	214
Lampiran 28. Hasil uji daya beda	215
Lampiran 29. Nilai muatan IPA siswa kelas VI	216
Lampiran 30. Dokumentasi kegiatan	217

