

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, S. &. (2017). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *Jurnal CBIS*, vol 3 no 2.
- Aditya, P. T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Lingkaran Bagi Siswa Kelas VIII. *Jurnal Matematika, Statistika dan Komputasi*, 64-74.
- Agung, A. A. (2017). *Statistika Dasar Untuk Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Ahmad, S. (2018). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Penada Media Group.
- Andriyani, N. L. (2021). Development of Learning Videos Based On Problem-Solving Characteristics of animals and Their Habitats Contain in Science Subjects On 6th-Grade. *Journal of Education*, 37-47.
- Aristo, R. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Awalia, I. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD. *Jurnal Matematika Kreatif Inovatif*, 10(1).

- Aziz, Z. (2019). Fluxus Animasi dan Komunikasi di Era Media Baru Digital. *Channel Jurnal Komunikasi*, 49-58.
- Bakhri, S. (2019). Kualitas Pembelajaran Kontekstual Siswa IPS Materi Program Linier yang Memiliki Kecemasan Belajar Matematika. *Kreano Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(2).
- Dewi, R. (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think Pair Share Terhadap Hasil Belajar PKN Siswa di Kelas IV MI Terpadu Muhamadyah Sukarame. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 107-123.
- Fauzi, S. (2022). Peran Guru Sebagai Fasilitator Dalam Pembelajaran Di Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseiling*, 2492-2500.
- Hafizha, D. (2022). Analisis Pemahaman Guru Terhadap Gaya Belajar Siswa Di SDN 020 Ridan Permai. *Jurnal Review Pendidikan Dasar*, 25-33.
- Indriana, D. (2017). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.
- Insani, G. N. (2021). Integrasi Pendidikan Karakter dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan untuk Mengembangkan Karakter Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8153-8160.
- Jhonson, E. B. (2002). *Contextual teaching and learning*. California: Corwin Press.
- Krathwohl, D. B. (2017). *Taxonomy of Educational Objects, The Classification of Educational Goals*,. New York: Affective Domain.
- Learning, B. (2017). *Principles of Constructional Design*. New York: Holt Rineheart and Winston.
- Majid, A. (2017). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Oka, G. P. (2017). *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama.

Pane, & M. (2017). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*, 333-352.

Pristiwanti, D. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 7911-7915.

Sadiman, A. d. (2017). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.

Siregar, Z. M. (2020). Pemanfaatan Teknologi dan Komunikasi (TIK) Dalam Pembelajaran di Sekolah. *Journal of Biology Education, Science & Technology*, 61-69.

Tafanao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan*, 103-114.

