

DAFTAR RUJUKAN

- Adnyani, K. E. K., Sadyana, I. W., & Hermawan, G. S. (2021). *The Development of Educational Videos to Deliver Topics in Japanese Sociolinguistics Course*. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, volume 540, 6-1. Tersedia pada: <https://www.atlantis-press.com/proceedings/ictes-20/125955258>
- Apriansyah, Muhammad Ridwan, dkk. (2020). *Pengembangan Media Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta*. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*. Vol. 9 No.1 (8-18)
- B. Suryosubroto. (2002). *Proses Belajar Mengajar Di Sekolah*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi. DPH. 2019. Apa itu Pembelajaran. Tersedia pada: <https://unida.ac.id/pembelajaran/artikel/apa-itu-pembelajaran.html>
- Brame, Cynthia J. (2016). *Effective Educational Videos: Principles and Guidelines for Maximizing Student Learning from Video Content*. *CBE – Life Sciences Education*, vol. 15 no. 4 Essay 6 Dec 2016. Tersedia pada: <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC5132380/#>
- Briggs, L. J. (1977). *Instructional Design*. Englewood Cliffs, New Jersey: Educational Technology Publication Inc.
- Cilliers, E. J. (2017). the Challenge of Teaching Generation Z. *PEOPLE: International Journal of Social Sciences*, 3(1), 188–198. Tersedia pada: <https://doi.org/10.20319/pijss.2017.31.188198>
- Dzikri, A. & Masdalifah. (2019). *Development of Android-Based Interactive Multimedia Using Total Communication Approach to Introduce Sign Language for Deaf Communities*. *ICAESS (International Conference on Applied Economics and Social Science)*. Vol 377.

- Fikri, Hasnul dan A.S. Madona. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru
- Ghavifekr, S. & Rosdy, W. A. W. (2015). *Teaching and learning with technology: Effectiveness of ICT integration in schools*. International Journal of Research in Education and Science (IJRES), 1(2), 175-191
- Hamalik, Oemar. (2013). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hilir, A. (2021). *Peranan Pendidik dalam Menggunakan Media Pembelajaran*. Jawa Tengah: Lakeisya
- Japit, Susi. (2018). *Perancangan Animasi 3D Taman Kota Menggunakan Software 3DS Max Menggunakan MDLC*. Jurnal Ilmiah Core IT
- Limbong, Tonni dan Janner Simarmata. (2020). *Media dan Multimedia Pembelajaran: Teori & Praktik*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Luluhima, D., Degeng, I. N., & Ulfa, S. (2016). *PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO UNTUK ANAK GENERASI Z*
- Magfirah, dkk. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Dalam Konsep Sistem Indera Pada Siswa Kelas XI SMA*. Jurnal Pendidikan Biologi. Vol. 7 no. 2 hal. 69-80.
- Murti, Sri., Muhtadin (2019). *Pengembangan LKS Menulis Naskah Drama Siswa Kelas VIII SMP se-Kecamatan Tugumulyo*. SEMIBA. Hal 256-264.
Tersedia pada: <https://semcon.unib.ac.id/index.php/semiba/Semiba/schedConf/presentations>
- Murti, S., & Muhtadin, M. (2019). Validitas Bahan Ajar LKS Menulis Naskah Drama Siswa Kelas VIII SMP se-Kabupaten Musi Rawas. *Silampari Bisa: Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia, Daerah, Dan Asing*, 2(2). <https://doi.org/10.31540/silamparibisa.v2i2.239>

- Mustika M, Sugara EPA, Pratiwi M. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle*. Jurnal Online Informatika. 2 (2): 121.
<https://join.if.uinsgd.ac.id/index.php/join/article/view/v2i29>
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Jawa Timur: Umsida Press
- Nurkencana. W., dan Sunartana. P. (1990). *Evaluasi Hasil Belajar Mengajar*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Rahyubi, Heri. (2012). *Teori-teori Belajar dan Aplikasi Pembelajaran Motorik*. Bandung: Nusa Media.
- Rudyansah. (2020). *Fungsi-Fungsi Video Animasi*. Dapat diakses pada: <https://bieproduction.com//fungsi-fungsi-video-animasi/?amp>
- Rudyansah. (2020). *Manfaat Video Animasi Bagi Pendidikan*. Dapat diakses pada: <https://bieproduction.com/pengertian-dan-manfaat-video-animasi-bagi-pendidikan/>
- Sama, Hendi dan Jecky Fransisco. (2022). *Pengembangan Dan Implementasi Video Pembelajaran Mata Pembelajaran Geografi Di Sma Kartini Batam Menggunakan Frame Work Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*. Prosiding National Conference for Comunnity Project
- Sugiman. (2021). *Kelebihan dan Kekurangan Media Video Pembelajaran*. MAJALAH EDUKASI. Tersedia pada: <https://www.majalahedukasi.co.id/kelebihan-dan-kekurangan-media-video-pembelajaran/>
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian: Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sumiharsono, Rudy dan Hisbiyatul Hasanah. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Susilana Rudi, Riyana Cepi. (2007). *Media Pembelajaran Hakikat Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima

Tileston, Donna Walker. (2004). *What Every Teacher Should Know About Using Media and Technology*. California: Corwin Press.

Wati, E. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Kata Pena.

Webster, Merriam (2018). Grammar.

<https://www.merriamwebster.com/dictionary/grammar>

Zubaidah, Neneng. (2018). *Proses Pembelajaran di Kelas Perlu Diubah*.

Tersedia

di:[http://koransindo.com/page/news/20180929/0/19/Proses_Pembelajaran di Kelas Perlu Diubah](http://koransindo.com/page/news/20180929/0/19/Proses_Pembelajaran_di_Kelas_Perlu_Diubah)

