

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2010). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Andriani, Novita. (2020). *Efektifitas Media Pembelajaran Crossword Puzzle Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Siswa SMA N 5 Semarang*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang. Universitas Negeri Semarang.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Cahyo, A.N. (2011). *Berbagai Cara Latihan Otak dan Daya Ingat dengan Menggunakan Ragam Media Audio Visual*. Jogjakarta: Diva Press.
- Febrianti, Eka dan Mayarni. (2022). "Pengaruh Strategi Pembelajaran Aktif Tipe Crossword Puzzle Berbantuan Media Flip Book Terhadap Keaktifan Belajar IPA Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*.
- Hasan, Muhammad, dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Harahap, M.F. (2020). *Pengaruh Model Pembelajaran Collaborative Teamwork Learning (CTL) Berbantu Media Crossword Puzzle Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV SDN 200112 Padangsidempuan T.A. 2019/2020*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Haudi. (2021). *Strategi Pembelajaran*. Sumatra Barat: Insan Cendikia Mandiri.
- Ig. Dodiet, A.S. SKM.,MPH. (2021). *Petunjuk Praktikum Uji Normalitas & Homogenitas Data Dengan SPSS*. Klaten Jawa Tengah: Tahta Media Group.
- Irawan, Viona. (2022). *Pengaruh Media Crossword Puzzle (Teka-Teki Silang) Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Materi Pembentukan Tanah Di Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Mandau*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Kartawidjaja. (2008). *Model-Model, Media Pembelajaran, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Pratama Widya.
- Kristianto, Andi. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya.
- Kruawong, Thana. (2021). "The Development of Thai EFL Secondary School Student's English Science Vocabulary Knowledge Through Science Vocabulary Crossword Puzzle (SVCP) Practices: Action Research". *International Journal of Education*, Volume 9. Issue 4.

- Mohan, B.S., dkk. (2017). "Crossword Puzzle: A Tool For Enchancing Medical Student's Learning in Microbiology and Immunology". *International Journal of Research in Medical Sciences*, Vol.6. Issue 3.
- Njoroge, M.C., dkk. (2013). "The Use of Crossword Puzzle as a Vocabulary Learning Strategy: A Case of English as a Second Language in Kenyan Secondary Schools". *International Journal Of Current Research*, Vol. 5. Issue 1.
- Nuryadi, dkk. (2017). *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media.
- Nurdiyantoro. B. (2010). *Penilaian Pembelajaran Bahasa*. Yogyakarta: BPFE.
- Panggabean, Suvriadi, dkk. (2021). *Konsep dan Strategi Pembelajaran: Yayasan Kita Menulis*.
- Ratnah. (2017). *Pengaruh Penggunaan Strategi Pembelajaran Kerja Kelompok Terhadap Prestasi Belajar PKN Siswa Kelas IV SD Inpres Sudiang Kota Makasar*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Furu Sekolah Dasar. Universitas Muhammadiyah Makasar.
- Raharjo, R.A.M. (2013). *Analisis Butir Soal Kenaikan Kelas Bahasa Jepang Kelas XI Tahun Pelajaran 2012/2013 Buatan Dinas Pendidikan Kota Semarang*. Skripsi. Jurusan Bahasa dan Sastra Asing. Universitas Negeri Semarang.
- Sadiman, dkk. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Said, Alamsyah & A. Budimanjaya. (2015). *95 Strategi Mengajar Multiple Intelligences*. Jakarta: Prenadamedia Grup.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sutedi, Dedi. (2009). *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: Humaniora.
- Sutedi, Dedi. (2019). *Evaluasi Hasil Belajar Bahasa Jepang*. Bandung: Humaniora.
- Tarigan, H.G. (2008). *Membaca Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Trianto. (2007). *Model-Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Uno, H.B. (2006). *Teori Motivasi & Pengukurannya (Analisis di Bidang Pendidikan)*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Wardani. S.I. (2015). "Improving Students' Vocabulary Mastery Using Word

Mapping Strategy”. Okara. *Jurnal Bahasa dan Sastra*, Vol 9. No.1.

Wilda. (2020). *Pengaruh Penggunaan Media Crossword Puzzle Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV Di SDN 38 Mataram*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Universitas Muhammadiyah Mataram.

Zaini, Hisyam, dkk. (2008). *Strategi Pembelajaran AKtif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.

