

## DAFTAR RUJUKAN

- Abidin, Y. 2012. *Pembelajaran Bahasa Berbasis Pendidikan Karakter*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Afifah, N. dkk. 2022. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas III Sekolah Dasar”. *Jurnal Kiprah Pendidikan*. Volume 1 Nomor 1 Januari 2022, Hlm. 33-42. ISSN 2810-0443 (print) 2827-8909 (online). Tersedia pada <http://kpd.ejournal.unri.ac.id/index.php/kpd/article/view/24> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Agung, A. A. G dan I. W. Koyan. 2015. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Jurusan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan. Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2017. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Ambarita, J. 2020. “Multimedia Interaktif Berbasis Karakter Di Masa Pandemi Covid 19”. Tersedia pada <http://jurnal.poltekba.ac.id/index.php/prosiding/article/view/1045> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, H. R. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Arwanda, Priankalia. dkk 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad 21 Tema 7 Kelas IV Sekolah Dasar”. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*. Volume 4, No 2, P-ISSN: 2620; E-ISSN: 2620-7184.
- Audia, F. A. dkk. 2021. “Lectora Inspire Learning Media Based on Character Education in Civics”. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*. Volume 5, Number 3, 2021 pp. 549-556 P-ISSN: 2579-3276 E-ISSN : 2549-6174. Tersedia pada <http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/article/view/35949> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Candiasa. 2011. *Statistic Multivriat Disertai Aplikasi SPSS*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

- Daniswari, H. P. dan D. E. Kurniawan. 2020. "Pengembangan Media BK Interaktif Berbasis Macromedia Flash Untuk Menanamkan Nilai Karakter Pada Siswa SD". *Elementary School 7*. Volume 7 nomor 1 Januari 2020 e-ISSN 2502-4264 p-ISSN 2338-980X. tersedia pada <http://journal.upy.ac.id/index.php/es/article/view/487> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Dewi, I. G. A. A. S. S. dkk. 2019. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berorientasi Pendidikan Karakter Mata Pelajaran Bahasa Bali". *Jurnal of Education Technology*. Vol. 3 (3) pp. 190-195. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JET/article/view/21745> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Fikri, H. dan Madona, A. S. 2017. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Indonesia Bernilai Pendidikan Karakter Untuk Siswa Kelas V SD. Tersedia pada: <http://jurnalpuitika.fib.unand.ac.id/index.php/jurnalpuitika/article/view/54> (diakses pada 28 November 2022).
- Harsiwi, U. B. dan Arini, L. D. D. 2020. "Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar". *Jurnal BASICEDU*. Vol 4 No 4 Tahun 2020 p-ISSN 2580-3735 e-ISSN 2580-1147. Tersedia pada <http://www.jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/505> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Heryati, Y. dkk. 2020. "The Implementation of Character Education on Bahasa Indonesia through Active Learning in Elementary Schools". *Sunan Gunung Djati State Islamic University*. Tersedia pada <https://www.scitepress.org/Papers/2018/82171/82171.pdf> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Ingsih, Kusni. Dkk. 2018. *Pendidikan Karakter: Alat Peraga Edukatif Media Interaktif*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish (Grup Penerbit CV Budi Utama).
- Kartini, K. S. dan Putra, I. N. T. A. 2020. "Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android". *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*. Volume 4, Number 1, 2020, pp. 12-19 p-ISSN: 2087-9040 e-ISSN: 2613-9537. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPK/article/view/24981> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Khusnah, N. dkk. 2020. "Pengembangan media pembelajaran jimat menggunakan *articulate storyline*" *Jurnal Analisa* p-ISSN : 2549-5135 e-ISSN : 2549-5143. Tersedia pada : <http://journal.uinsgd.ac.id/index.php/analisa/article/view/9603> (diakses pada 28 November 2022).

- Mahadewi, L. P. P. dan A. I. W. I. Y. Sukmana. 2015. *Text-Based Programming : Konsep Dasar & Aplikasi Pengembangan Produk Pendidikan/*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Maria, U. dkk. 2019. “Interactive Multimedia Development in The Learning Process of Indonesian Culture Introduction Theme for 5-6 Year Old Children”. *Journal of Primary Education* 8 (3) (2019) : 344 – 353. p-ISSN 2252-6404 e-ISSN 2502-4515. Tersedia pada <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jpe/article/view/27929> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Midun, H. 2009. Sumber dan Media Pembelajaran, Bahan Ajar, Prodi PGSD STKIP Santa Paulus Ruteng Flores, Nusa Tenggara Timur.
- Maulidta, Hidayatul. Dan Sukartiningsih, Wahyu. 2018 “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Untuk Pembelajaran Menulis Teks Eksposisi Siswa Kelas III SD”. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Volume 06 Nomor 05 Tahun 2018, 681-692. Tersedia pada <http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/39/article/view/23703> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Mukmin, B. A. dan N. Primasatya. 2020. “Pengembangan Multimedia Interaktif Macromedia Flash Berbasis K-13 Sebagai Inovasi Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Sekolah Dasar”. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara* Volume 5 Nomor 2. Tersedia pada <http://repository.unpkediri.ac.id/2876/> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Pribadi, A, Benny. 2017. *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Primayana, K. H. 2022. “Implementasi Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar” *Jurnal Ilmu Pendidikan*” Volume 5 Nomor 1 (2022) ISSN : 2615-0891 (Media Online). Tersedia pada : <https://jayapanguspress.penerbit.org/index.php/cetta/article/view/1542> (diakses pada 28 november 2022).
- Putri, F. N. 2020. “Pendidikan Karakter Siswa Melalui Pelajaran Bahasa Indonesia”. *Jurnal Pendidikan Bahasa Indonesia*. PBSI Vol. 8 No.1. Tersedia pada <http://jurnal.unissula.ac.id/index.php/jpbsi/article/view/11171> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Putri, N. W. M. A. 2014. Pengembangan *E-learning* berbasis *schoolology* pada mata pelajaran IPA Kelas VIII di SMP Negeri 1 Seririt. *Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha. Jurusan Teknologi Pendidikan* (Volume: 2 No. 1 Tahun 2014). Tersedia pada <http://> (diakses pada tanggal 31 Oktober 2022).

Ray, S. A. dkk. 2020. “*The Quality of E-Learning Based on Learning Media Using Moodle LMS on Text of Observation Reports of Grade 10 The Students of Vocational School Telkom Shandy Putra Medan*”. *Britain International of Linguistics, Arts and Education (BIO LAE) Journal*. Vol. 2, No. 2, July 2020, Page: 688-69. ISSN: 2685-4813 (Online), 2685-4805 (Print). Tersedia pada [http: http://www.biarjournal.com/index.php/biolae/article/view/288](http://www.biarjournal.com/index.php/biolae/article/view/288) (diakses tanggal 02 juli 2022).

Rahmi, M. S. M. dkk. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline 3 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku”. *International Journal of Elementary Education*. Volume 3, Number 2, Tahun 2019, pp. 178-185 P-ISSN: 2579-7158 E-ISSN: 2549-6050. Tersedia pada [http: https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE/article/view/18524](http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE/article/view/18524) (diakses tanggal 02 juli 2022).

Rustandi, A. dan Rismayanti. 2021. “Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda” *Jurnal FASILKOM*. Volume 11 No. 2 ISSN: 2089-3353. Tersedia pada : <https://ejurnal.umri.ac.id/index.php/JIK/article/view/2546> (diakses pada 28 november 2022).

Septiani, A. N. S. I. dkk. 2020. “Development of Interactive Multimedia Learning Courseware to Strengthen Students’ Character”. *European Journal of Educational Research*. Volume 9, Issue 3, 1267 - 1279. ISSN: 2165-8714. Tersedia pada [http: https://eric.ed.gov/?id=EJ1262371](http://eric.ed.gov/?id=EJ1262371) (diakses tanggal 02 juli 2022).

Setyosari, Punaji. 2020. *Desain Pembelajaran*. Jakarta : PT Bumi Aksara.

Shalikhah, Norma Dewi, dkk. 2017. “Media Pembelajaran Interaktif *Lectora Inspire* Sebagai Inovasi Pembelajaran”. *Warta LPM*. Vol. 20, No. 1. p ISSN: 1410-9344, e ISSN: 2549-5631. Tersedia pada : <https://journals.ums.ac.id/index.php/warta/article/view/2842> (diakses pada 05 Mei 2017).

Suartama, I. K. 2010. Pengembangan Multimedia Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Pada Mata Kuliah Media Pembelajaran. “*Jurnal Pendidikan dan Pengajaran, Jilid 43, Nomor 3*”. Tersedia pada [https://scholar.google.com/citations?view\\_op=view\\_citation&hl=en&user=JNZ8sQoAAAAJ&citation\\_for\\_view=JNZ8sQoAAAAJ:u5HHmVD\\_uO8C](https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=JNZ8sQoAAAAJ&citation_for_view=JNZ8sQoAAAAJ:u5HHmVD_uO8C) (diakses pada 06 November 2022).

Sudatha, I. G. W. dan I. M. Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi dan Universitas Pendidikan Ganesha.

Sudijono, A. 2009. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Sulistiyowati, Eni. 2013. Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Edukasia : Jurnal Penelitian Pendidikan Islam*. Vol 8 No 2. Tersedia Pada : <http://journal.iainkudus.ac.id/index.php/Edukasia/article/view/756> (diakses pada 16 Februari 2022).
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suryadi, I. dkk. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis PMRI Menggunakan Macromedia Flash Profesional 8”. *Jurnal Pendidikan Matematika : Judika Education* Volume 3, Nomor 1, Januari-Juni 2020 e-ISSN: 2614-6088 p-ISSN : 2620-732X. Tersedia pada <http://journal.ipm2kpe.or.id/index.php/JUDIKA/article/view/1263> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Syahroni dan M. Nurfitriyanti. 2017. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Dalam Pembelajaran Matematika, Materi Bilangan Pada Kelas 3 SD” *Jurnal Formatif*. 7(3): 262-271, 2017 ISSN: 2088-351X. Tersedia pada : <https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/Formatif/article/view/2237> (diakses pada 28 November 2022)
- Tegeh, I. M. dan I. G. W. Sudatha. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M. dan I. N. Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tritanto. 2011. *Pengantar Penelitian Pendidikan bagi Profesi Pendidikan dan Tenaga Kependidikan*. Jakarta : Prenada Media Group.
- Wahyugi, Rahmad. Dan Fatmariza. 2021. “Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline 3 Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar”. *EDUKATIF: Jurnal Ilmu Pendidikan*. Vol 3 No 3 Tahun 2021 p-ISSN 2656-8063 e-ISSN 2656-8071. Tersedia pada <http://www.edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/439> (diakses tanggal 02 juli 2022).
- Wibawanto, Wanda. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Widari, N. L. P. E. dkk. 2021. “Bahan Ajar Interaktif Bermuatan Pendidikan Karakter pada Materi Sistem Pernapasan pada Manusia dan Hewan” *Jurnal Mimbar Ilmu*. Volume 26, Number 3, 2021 pp. 364-373 P-ISSN: 1829-877X

E-ISSN : 2685-9033. Tersedia pada [http: https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MI/article/view/37088](http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MI/article/view/37088) (diakses tanggal 02 juli 2022).

Widiyastuti, N. dkk. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif menggunakan Software Adobe Flash Materi Bumi Dan Alam Semesta”. *PERSPEKTIF Ilmu Pendidikan* - Vol. 32 No. 1. Tersedia pada [http: http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/pip/article/view/6667](http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/pip/article/view/6667) (diakses tanggal 02 juli 2022).

Winari, R. dkk. 2020. “*Development of Indonesian Language Text Books with Multiculturalism and Character Education to Improve Traditional Poetry Writing Skills*”. *European Journal of Educational Research*. Volume 10, Issue 1, 455 - 466. ISSN: 2165-8714. Tersedia pada [http: https://eric.ed.gov/?id=EJ1284277](https://eric.ed.gov/?id=EJ1284277) (diakses tanggal 02 juli 2022).

Yahya, Riski. dkk. 2020. “Pengembangan Perangkat Pembelajaran *Flipped Classroom* Berisikan *Mini-Project*”. *Supermum Journal of Mathematics Education*. Volume 4, No 1, pp. 78-91. ISSSN: 2548-8163 (online) ISSN: 2549-3639 (print).

