

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2017. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (disertai Aplikasi SPSS)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2018. *Statistik Dasar untuk Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Ahmad dan Rahmil. 2017. *Korelasi Motivasi Belajar Menggunakan Media Berbasis Video Dengan Hasil Belajar Kognitif Siswa Pada Materi Gejala Alamdi Kelas VSD Negeri 1 Peusangan*. Jurnal Pendidikan Almuslim. Vol.V. No.1. Hal 32.
- Andriana, dkk. 2017. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran IPA Berbasis Kearifan Lokal di Sekolah Dasar". *JPSD*, Volume 3, No 2 (hlm 186-199). Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id>. (diakses tanggal 13 November 2021).
- Anjarsari, dkk. 2020. "Pengembangan Media Audio Visual Powtoon Pada Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, Volume 5, No 2 (hlm 40-50). Tersedia pada <https://journal.unipdu.ac.id/index.php/jmpm/article/view/2084>. (diakses tanggal 10 November 2021).
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Awalia, dkk. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD". *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, Volume 10, No 1 (hlm 49-56). Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id>. diakses tanggal 14 November 2021).
- Dewi dan Handayani. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hand Move Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel IPS". *Jurnal Basic EDU*, Volume 5, No 4 (hlm 2530-2540). Tersedia pada <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1229>. diakses tanggal 15 November 2021).
- Dibia, dkk. 2007. *Pendidikan Bahasa Indonesia II*. Singaraja: Jurusan Pendidikan Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Fernandez, I. 2001. *Macromedia Flash & Cartooning: A Creative Guide*. McGraw-Hill Osborne Media.
- Fitri dan Ardipal. 2021. "Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Kinemaster pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar". *Jurnal Basic EDU*, Volume 5, No 6 (hlm 6330-6338). Tersedia pada <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1387>. diakses tanggal 20 November 2021).
- Hadi. 2021. "Efektivitas Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran Untuk Siswa Sekolah Dasar". Tersedia pada <https://core.ac.uk/download/pdf/267023793.pdf>. (diakses tanggal 14 November 2021).
- Hafizah. 2020. "Penggunaan dan Pengembangan Video Dalam Pembelajaran Fisika". *Jurnal Pendidikan Fisika*, Volume VIII, No 2 (hlm 225-240).

- Tersedia pada <http://fkip.ummetro.ac.id/journal/index.php/fisika/article/view/2656>. diakses tanggal 13 November 2021).
- Hafizh, dkk. 2017. "Pengembangan Video Pembelajaran Berbantu Camtasia Studio Pada Materi Perkembangan Teknologi Kelas IV SD". *Jurnal ESJ*, Volume 7, No 1 (hlm 141-154). Tersedia pada <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/elementary/article/view/6411>. diakses tanggal 14 November 2021).
- Ilsa, dkk. 2021. "Pengembangan Video Pembelajaran dengan Menggunakan Aplikasi PowerDirector 18 di Sekolah Dasar". *Jurnal BASICEDU*, Volume 5, No 1 (hlm 288-300). Tersedia pada <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/643>. (diakses tanggal 12 November 2021).
- Isti, dkk. 2020. "Pengembangan Media Video Animasi Materi Sifat-Sifat Xahaya Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume IV, Nomor 1 (hlm 21-28). Tersedia pada <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpd/article/view/7494> (diakses tanggal 10 November 2021).
- Izzaty, R. E. dkk. 2008. *Perkembangan Peserta Didik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Koyan, I. W. 2011. *Asesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Koyan, I. W. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kurniawan, dkk. 2018. "Pengembangan Video Pembelajaran pada Mata Pelajaran IPA Dengan Sifat dan Perubahan Wujud Benda Kelas IV SDN Merjosari 5 Malang". *JINOTEP*, Volume 4, No 2 (hlm 119-125). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIPP/article/viewFile/18403/14752> (diakses tanggal 13 November 2021).
- Lukman. 2019. "Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran IPA Kelas V di Sekolah Dasar". *Jurnal Dementary*, Volume 5, No 1 (hlm 153-166). Tersedia pada <https://Metrouniv.ac.id/index.php/JEU/article/view/32223>. diakses tanggal 13 November 2021).
- Mahadewi, L. P. dkk. 2012. *Media Video Pembelajaran*. Jurusan Teknologi Pendidikan. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Munir. 2020. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. In *Antimicrobial agents and chemotherapy*.
- Nashrullah, dkk. 2018. "Pengembangan Video Pembelajaran Adaptasi dan Cara Berkembang Biak Mahluk Hidup Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *JKTP*, Volume 1, No 4 (hlm 327-332). Tersedia pada <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/7076>. diakses tanggal 14 November 2021).
- Octavyanti, dkk. 2021. "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SD". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 8, No 1 (hlm 66-74). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/32223>. (diakses tanggal 12 November 2021).
- Ponza, dkk. 2018. "Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, Volume 6, No 1 (hlm 9-19). Tersedia pada <https://>

- ejournal.undiksha.ac.id/index.php/jeu/article/view/20257 (diakses tanggal 10 November 2021).
- Prananda, dkk. 2020. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Tema 6 Subtema 2 Untuk Siswa Kelas SD Negeri 17 Pasar Masurai 1". *Jurnal Dharma PGSD*, Volume 1, No 1 (hlm 38-45). Tersedia pada <http://ejournal.undhari.ac.id/index.php/judha/article/view/104>. (diakses tanggal 12 November 2021).
- Priatna, T. (2004). *Reaktualisasi paradigma pendidikan islam, Ikhtiar mewujudkan pendidikan Bernilai Ilahi dan Insaniah di Indonesia*. Bandung: Pustaka bani quraisy.
- Putri, dkk. 2019. "Pengembangan Video Pembelajaran Dengan Bahasa Isyarat Berbasis Pendidikan Karakter Pada Siswa Kelas V Di SLDB-B Negeri 1 Buleleng Tahun Pelajaran 2017/2018". *Jurnal EDUTECH*, Volume 7, No 2 (hlm 81-91). Tersedia pada <http://journal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/23162>. diakses tanggal 18 November 2021).
- Ridha, dkk. 2021. "Efektifitas Penggunaan Media Video pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Sekolah Dasar Saat Pandemi Covid-19". *Jurnal Pendidikan Tambusai*, Volume 5, No 1 (hlm 154-162). Tersedia pada <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/925>. (diakses tanggal 11 November 2021).
- Riyana, C. 2006. *Mendesain Media Pembelajaran*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Romadhona, R. H. F. 2017. *Pengembangan Video Animasi Pembelajaran "SALUT" Pada Subtema Transportasi Untuk Anak Kelompok-B TK Marsudi Sivi Sawit*. E-Jurnal Prodi Teknologi Pendidikan. Vol. 6. No. 6.
- Rustandi dan Rismayanti. 2021. "Penerapan model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran SMPN 22 Kota Samarinda". *Jurnal Fasilkom*, Volume 11, No 2 (hlm 57-60). Tersedia pada <https://ejurnal.umri.ac.id/index.php/JKA/article/view/2546>. (diakses tanggal 15 November 2021).
- Sanjaya, W. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Santayasa, I Wayan. 2011. *Pembelajaran inovatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Saputro, Budiyono. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Soleh, Muhammad. 2021. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Suhartono. 2019. *Handphone Sebagai Media Pembelajaran*. Tangerang Selatan: Indocamp.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT. Fajar Interpratama Mandiri.
- Tegeh, I. M., & Jampel, I. N. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesa.
- Wisada, dkk. 2019. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter". *Journal of Education Technology*, Volume 3, No 3 (hlm 140-146). Tersedia pada <https://ejournal.ac.id/index.php/JET/article/view/2135>. (diakses tanggal 20 November 2021).
- Wuryanti, dan Badrun. 2016. "Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah

- Dasar". *Jurnal Pendidikan Karakter*, Volume IV, No 2 (hlm 232- 245). Tersedia pada <https://journal.uny.ac.id> (diakses tanggal 9 Juli 2021).
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Zainiyati, H. S. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kencana.

