

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI *TOONLY* PADA
MATA KULIAH *BUNPO SHOCHUKYU* BAB 41-43**



OLEH:

NI KADEX INTAN PERMATA SARI

NIM 1812061009

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA JEPANG

JURUSAN BAHASA ASING

FAKULTAS BAHASA DAN SENI

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2023

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI *TOONLY* PADA
MATA KULIAH *BUNPO SHOCHUKYU* BAB 41-43**

SKRIPSI

Diajukan kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Pendidikan Bahasa Jepang

Oleh

Ni Kadek Intan Permata Sari

NIM 1812061009

UNDIKSHA

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA JEPANG

FAKULTAS BAHASA DAN SENI

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2023

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Tugas
Dan Memenuhi Syarat Untuk Mencapai Gelar Sarjana
Pendidikan Bahasa Jepang**

Menyetujui,

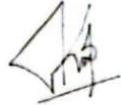
Pembimbing I,



Yeni, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198804222019032012

Pembimbing II,



Dr. Kadek Eva Krishna Adnyani, S.S., M.Si.

NIP. 198705122012122001

Skripsi oleh Ni Kadek Intan Permata Sari

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada hari Senin, 30 Januari 2023

Dewan Penguji,

Dr. Dewa Putu Ramendra, S.Pd., M.Pd

(Ketua)

NIP. 197609022000031001

Penguji 1,

Irwina Restu Handayani, S.Pd., M.Pd

(Anggota)

NIP. 199309112020122018

Penguji 2,

Ni Nengah Suartini, S.S., M.A., Ph.D

(Anggota)

NIP. 197404212005012001

Penguji 3,

Yeni, S.Pd., M.Pd

(Anggota)

NIP. 198804222019032012

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Bahasa dan Seni
Universitas Pendidikan Ganeshha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan
Pada:
Hari: **Jumat**
Tanggal: **17 Februari 2023**

Mengetahui,

Ketua Ujian,

Dr. Dewa Putu Ramendra, S.Pd., M.Pd

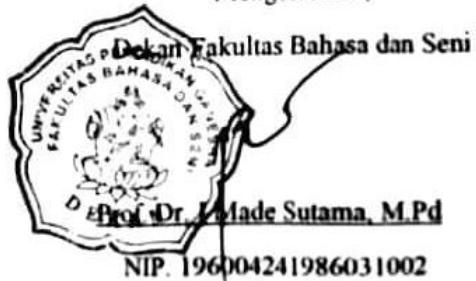
NIP. 197609022000031001

Sekertaris Ujian

I Wayan Sadyana, S.S., M.Si

NIP. 197812012006041001

Mengesahkan,



PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “**Pengembangan Video Animasi Toonly Pada Mata Kuliah Bunpo Shochukyu Bab 41-43**” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang ditaruhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya sastra ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 24 Januari 2023

Yang membuat pernyataan,



Ni Kadek Intan Permata Sari

PRAKATA

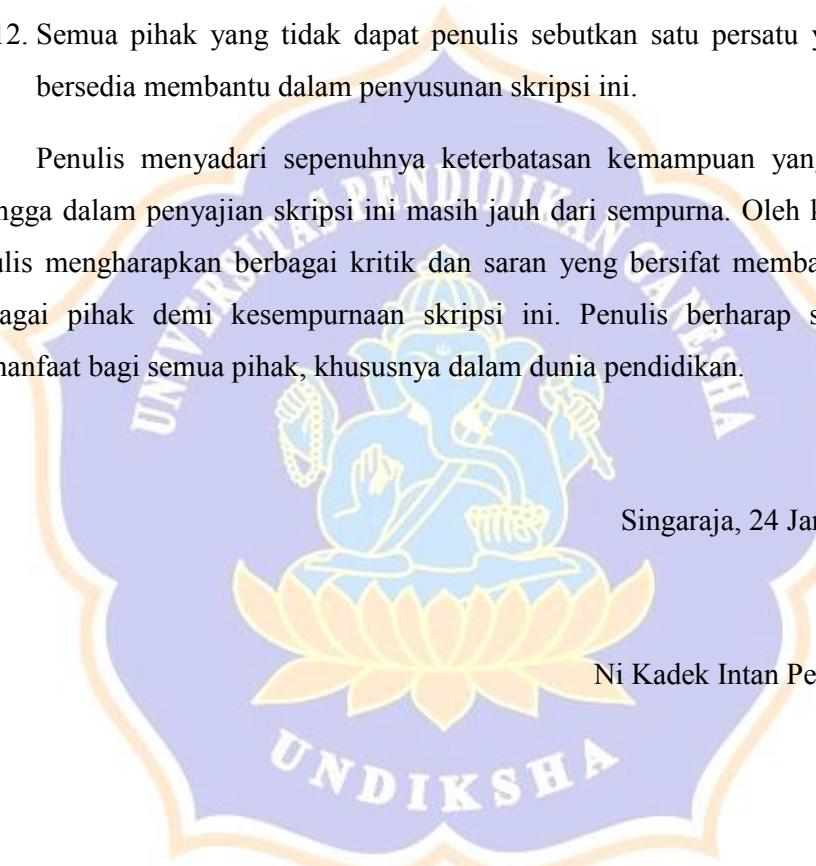
Puji syukur penulis panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Video Animasi Toonly Pada Mata Kuliah Bunpo Shochukyu Bab 41-43”**. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan bahasa Jepang di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis mendapatkan banyak bimbingan, masukan, saran dan motivasi dari berbagai pihak. Melalui kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Made Sutama, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Bahasa dan Seni atas fasilitas yang diberikan selama penyusunan skripsi.
2. I Wayan Sadyana, S.S., M.Si., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang yang telah memberikan arahan dan motivasi selama perkuliahan hingga saat ini.
3. Desak Made Sri Mardani, S.S., M.Pd., selaku pembimbing akademik yang telah memberikan bimbingan dan motivasi selama perkuliahan hingga saat ini.
4. Yeni, S.Pd., M.Pd., selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan arahan, bimbingan, masukan dan motivasi selama penyusunan skripsi ini.
5. Dr. Kadek Eva Krishna Adnyani, S.S., M.Si., selaku dosen pembimbing II atas segala saran, masukan, bimbingan dan motivasi kepada penulis sehingga penyusunan skripsi ini dapat berjalan dengan baik.
6. Kadek Antartika, S.S., M.Hum., selaku ahli materi yang telah bersedia menilai, memberi saran dan masukan untuk video pembelajaran yang telah dikembangkan pada penelitian ini.
7. Irvina Restu Handayani, S.Pd., M.Pd., selaku ahli media yang telah bersedia menilai, memberi saran dan masukan untuk video pembelajaran yang telah dikembangkan pada penelitian ini.
8. Bapak dan Ibu dosen Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang yang turut memberikan bantuan dan motivasi selama perkuliahan hingga saat ini.

9. Keluarga yang telah memberikan doa, dukungan dan semangat sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
10. Mahasiswa semester 2 Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang UNDIKSHA, selaku kelompok kecil yang telah bersedia menilai produk yang dikembangkan pada penelitian ini.
11. Rekan-rekan mahasiswa Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang yang telah banyak memberikan dukungan dan bantuan selama perkuliahan hingga saat ini.
12. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah bersedia membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya keterbatasan kemampuan yang dimiliki sehingga dalam penyajian skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan berbagai kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak, khususnya dalam dunia pendidikan.



Singaraja, 24 Januari 2023

Ni Kadek Intan Permata Sari

UNDIKSHA

DAFTAR ISI

HALAMAN

PRAKATA vii

ABSTRAK viii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xv

BAB I PENDAHULUAN 1

 1.1 Latar Belakang Masalah 1

 1.2 Identifikasi Masalah Penelitian 7

 1.3 Pembatasan Masalah 8

 1.4 Rumusan Masalah 9

 1.5 Tujuan Pengembangan 9

 1.6 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan 10

 1.7 Pentingnya Pengembangan 11

 1.8 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan 12

 1.9 Definisi Istilah 13

BAB II LANDASAN TEORI 15

 2.1 Kajian Teori 15

 2.1.1 Media Pembelajaran 15

 2.1.2 Video Pembelajaran 17

 2.1.3 Video Animasi 19

2.1.4 <i>Bunpo Shochukyu</i>	21
2.1.5 <i>Toonly</i>	24
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	25
2.3 Kerangka Berpikir	29
2.4 Perumusan Hipotesis	32
BAB III METODE PENELITIAN.....	34
3.1 Model Pengembangan	34
3.2 Prosedur Pengembangan	35
3.3 Uji Coba Produk.....	39
3.3.1 Desain Uji Coba.....	39
3.3.2 Subjek dan Objek Uji Coba	39
3.3.3 Jenis Data.....	40
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	40
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Hasil Penelitian.....	55
4.1.1 Penyajian Data Hasil Uji Coba	76
4.1.2 Hasil Analisis Data	79
4.1.3 Revisi Produk.....	84
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	89
4.3 Implikasi Penelitian.....	95
BAB V PENUTUP	97
5.1 Rangkuman.....	97

5.2 Simpulan.....	101
5.3 Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	1
LAMPIRAN	108



DAFTAR GAMBAR

HALAMAN

Gambar 2. 1	Kerangka Berpikir	31
Gambar 3. 1	Metodologi Pengembangan Multimedia- Binanto (2010).....	35
Gambar 3. 2	Tahapan Penelitian Model MDLC	35
Gambar 4. 1	Review materi bab 40	57
Gambar 4. 2	Logo universitas	57
Gambar 4. 3	Mengajak penonton mencari hubungan <i>itadakimasu</i> dan <i>moraimasu</i>	58
Gambar 4. 4	Materi <i>itadakimasu</i>	58
Gambar 4. 5	Contoh kalimat dan pola kalimat <i>kudasaimasu</i>	59
Gambar 4. 6	Perbedaan ungkapan pemberian dan penerimaan dalam bahasa Jepang dan bahasa Indonesia.....	60
Gambar 4. 7	Mengajak penonton untuk menentukan ungkapan yang digunakan pada kedua contoh kalimat tersebut	60
Gambar 4. 8	Penggabungan kedua contoh kalimat sebelumnya	61
Gambar 4. 9	Materi mengenai ungkapan permintaan	62
Gambar 4. 10	Kuis bab 41	63
Gambar 4. 11	Kesimpulan bab 40	63
Gambar 4. 12	Presenter menutup pembelajaran	64
Gambar 4. 13	<i>Credit</i> bab 40	64
Gambar 4. 14	Logo universitas	65
Gambar 4. 15	Review materi bab 41	65
Gambar 4. 16	Mengajak penonton mencari perbedaan dari contoh kalimat..	66
Gambar 4. 17	Pembentukan <i>tameni</i>	67
Gambar 4. 18	Cuplikan perbedaan <i>tameni</i> dan <i>youni</i>	67
Gambar 4. 19	Materi <i>ni</i>	67
Gambar 4. 20	Materi numeralia <i>wa</i> dan <i>mo</i>	68
Gambar 4. 21	Kuis bab 42.....	69
Gambar 4. 22	Kesimpulan bab 42	69
Gambar 4. 23	Presenter menutup pembelajaran	69
Gambar 4. 24	<i>Credit</i> video bab 42	70

Gambar 4. 25 Review materi bab 42	71
Gambar 4. 26 Logo universitas	71
Gambar 4. 27 Mengajak penonton mencari perbedaan ketiga kalimat	72
Gambar 4. 28 Materi <i>soudesu</i>	72
Gambar 4. 29 Materi verba bentuk <i>te kimasu</i>	73
Gambar 4. 30 Mengajak penonton mencari perbedaan ketiga kalimat	73
Gambar 4. 31 Materi <i>dekakete kimasu</i>	73
Gambar 4. 32 Materi <i>itte kimasu</i>	73
Gambar 4. 33 Presenter memberikan pertanyaan.....	74
Gambar 4. 34 Percakapan (<i>kaiwa</i>) <i>te kuremasenka</i>	74
Gambar 4. 35 Kesimpulan bab 43	74
Gambar 4. 36 Kuis bab 43	74
Gambar 4. 37 Presenter menutup pembelajaran.....	75
Gambar 4. 38 <i>Credit</i> bab 43	75
Gambar 4. 39 Diagram hasil penilaian 1 dan 2 oleh ahli media Video Pembelajaran <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43	77
Gambar 4. 40 Diagram hasil penilaian 1 dan 2 oleh ahli materi Video Pembelajaran <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43	78
Gambar 4. 41 Diagram hasil penilaian kelompok kecil	79
Gambar 4. 42 <i>Background</i> sesudah direvisi.....	85
Gambar 4. 43 <i>Background</i> sebelum direvisi	85
Gambar 4. 44 Tanda baca sesudah direvisi	86
Gambar 4. 45 Tanda baca sebelum direvisi	86
Gambar 4. 46 Font Style sebelum direvisi	86
Gambar 4. 47 <i>Font Style</i> sesudah direvisi	86
Gambar 4. 48 Materi sebelum direvisi	87
Gambar 4. 49 Materi sesudah direvisi.....	87
Gambar 4. 50 Karakter sebelum direvisi.....	88
Gambar 4. 51 Karakter sesudah direvisi	88

DAFTAR TABEL

HALAMAN

Tabel 3. 1	Rumusan Konversi	52
Tabel 3. 2	Interval Skor Penilaian Uji <i>Alpha</i>	53
Tabel 3. 3	Interval Skor Penilaian Uji <i>Beta</i>	54
Tabel 4. 1	Deskripsi Produk yang Dikembangkan	56
Tabel 4. 2	Hasil Penilaian tahap 1 dan 2 Uji Ahli Media Video Pembelajaran Bunpo Shochukyu Bab 41-43.....	81
Tabel 4. 3	Hasil Penilaian tahap 1 dan 2 Uji Ahli Materi Video Pembelajaran Bunpo Shochukyu Bab 41-43.....	82
Tabel 4. 4	Hasil Penilaian Uji Coba Beta yang berjumlah 6 orang.....	84
Tabel 4. 5	Hasil penilaian secara keseluruhan.....	94



DAFTAR LAMPIRAN

HALAMAN

Lampiran 1. Pedoman Wawancara	108
Lampiran 2. Transkip Wawancara	108
Lampiran 3. Kuesioner Studi Pendahuluan Dosen Pengampu 1.....	120
Lampiran 4. Hasil Kuesioner Studi Pendahuluan Dosen Pengampu 1	124
Lampiran 5. Kuesioner Studi Pendahuluan Dosen Pengampu 2 (Tahap 1)....	131
Lampiran 6. Hasil Kuesioner Studi Pendahuluan Dosen Pengampu 2 (Tahap 1).....	135
Lampiran 7. Kuesioner Studi Pendahuluan Dosen Pengampu 2 (Tahap 2)....	143
Lampiran 8. Hasil Kuesioner Studi Pendahuluan Dosen Pengampu 2 (Tahap 2)	147
Lampiran 9. Naskah Skenario Video Pembelajaran <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41- 43	152
Lampiran 10. <i>Storyboard</i> Video Pembelajaran <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43 ...	178
Lampiran 11. Dokumentasi Pengeditan Video Pembelajaran <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43	223
Lampiran 12. Surat Keterangan Validasi Ahli Media Video <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43 Penilaian Tahap 1	224
Lampiran 13. Hasil Penilaian Ahli Media Pada Video Pembelajaran <i>Bunpo</i> <i>Shochukyu</i> Bab 41-43 Tahap 1	225
Lampiran 14. Surat Keterangan Validasi Ahli Materi Video <i>Bunpo</i> <i>Shochukyu</i> Bab 41-43 Penilaian Tahap 2	229
Lampiran 15. Hasil Penilaian Ahli Media Video <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43 Tahap 2	230
Lampiran 16. Surat Keterangan Validasi Ahli Materi Video <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43 Penilaian Tahap 1	234
Lampiran 17. Hasil Penilaian Ahli Materi Video <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43 Tahap 1	236
Lampiran 18. Surat Keterangan Validasi Ahli Materi Video <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43 Penilaian Tahap 2	239

Lampiran 19. Hasil Penilaian Ahli Materi Video <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43	
Tahap 2	240
Lampiran 20. Instrumen Penilaian Uji Beta.....	243
Lampiran 21. Hasil Penilaian Uji Beta Video Pembelajaran <i>Bunpo Shochukyu</i> Bab 41-43	248

