



Lampiran 1 Angket Pengukuran Pengetahuan

**ANGKET PENGUKURAN PENGETAHUAN MASYARAKAT TENTANG SEJARAH
DARI MONUMEN YUDHA MANDALA TAMA**

IDENTITAS RESPONDEN

NAMA :

USIA :

PEKERJAAN :

JENIS KELAMIN : L / P (Lingkari)

ALAMAT :

A. Pegantar

Angket ini diedarkan kepada masyarakat sebagai tolak ukur pengetahuan tentang sejarah dari Monumen Yudha Mandala Tama. Dalam pengisian angket diharapkan diisi dengan benar dan jujur.

B. Petunjuk Pengisian

1. Angket ini dimaksudkan untuk memperoleh saran dan sebagai tolak ukur pengetahuan masyarakat tentang sejarah monumen Yudha Mandala Tama.
2. Jawablah setiap pertanyaan berikut dengan memberikan tanda centang (✓) pada salah satu pilihan yang sesuai dengan pilihan jawaban anda.

NO	PERTANYAAN	YA	TIDAK
1.	Apakah anda mengetahui Pelabuhan Buleleng?		
2.	Apakah anda mengetahui bahwa Pelabuhan Buleleng memiliki nilai sejarah?		
3.	Apakah anda mengetahui bahwa Monumen Yudha Mandala Tama itu berada di Pelabuhan Buleleng?		
4.	Apakah anda mengetahui tokoh yang menjadi Monumen Yudha Mandala Tama?		
5.	Apakah anda mengetahui bahwa kapal tentara Belanda pernah berlabuh di Pelabuhan Buleleng?		

6.	Apakah anda mengetahui mengapa monumen Yudha Mandala Tama dibangun di Pelabuhan Buleleng?		
7.	Apakah anda mengetahui sejarah dari Monumen Yudha Mandala Tama?		
8.	Menurut anda, apakah sejarah Monumen Yudha Mandala Tama masih belum diketahui oleh masyarakat bahkan mahasiswa sendiri?		
9.	Menurut anda pentingkah sejarah Monumen Yudha Mandala Tama untuk diperkenalkan ke masyarakat?		
10.	Apakah anda setuju jika sejarah Monumen Yudha Mandala Tama diangkat menjadi sebuah video <i>Game</i> 3D yang nantinya <i>Game</i> tersebut diharapkan mampu memberikan informasi yang lebih jelas tentang sejarah masyarakat Buleleng yang mempertahankan kemerdekaan di Pelabuhan Buleleng?		



Lampiran 2 Data Angket Pengukuran Pengetahuan

**DATA STATISTIK ANGKET PENGETAHUAN MASYARAKAT TENTANG
SEJARAH MONUMEN YUDHA MANDALA TAMA**

KETENTUAN : YA = 1, TIDAK = 0

NO	NOMOR BUTIR SOAL										TOTAL
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1.	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	6
2.	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	5
3.	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	6
4.	1	1	1	1	1	0	1	0	0	1	7
5.	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	4
6.	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	7
7.	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	2
8.	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	6
9.	1	0	0	1	0	0	1	0	1	1	5
10.	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	6
11.	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	4
12.	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	4
13.	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	5
14.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	5
15.	1	0	1	0	0	0	0	1	0	1	4
16.	1	1	0	0	1	0	0	1	1	1	6
17.	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2
18.	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	5
19.	1	1	0	1	0	0	0	0	1	1	5
20.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	5
21.	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	4
22.	1	1	1	0	0	1	0	0	0	1	5
23.	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	5
24.	1	1	0	0	1	1	1	0	1	1	7
25.	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	5

26.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	4
27.	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	3
28.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	5
29.	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	3
30.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	5
31.	1	0	1	0	0	0	0	1	1	1	5
32.	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	5
33.	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	3
34.	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	6
35.	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	4
36.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	5
37.	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	5
38.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	5
39.	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2
40.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	5
41.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	5
42.	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	3
43.	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1	7
44.	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	4
45.	1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	7
46.	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	3
47.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	5
48.	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	4
49.	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	5
50.	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	4
TOTAL											237

Penilaian kelayakan pada angket uji menggunakan persentase. Dihitung setiap persentase subyeknya menggunakan rumus Sugiyono (2011).

$$p = \frac{f}{n} \times 100\%$$

Keterangan:

p = Persentase

f = Jumlah total

n = Jumlah skor ideal

100 = Bilangan tetap

HASIL :

1. Total keseluruhan angket yang disebar = 50
2. Total keseluruhan soal angket yang disebar = $50 \times 100 = 500$
3. Total keseluruhan

$$p = \frac{f}{n} \times 100\%$$

$$\text{YA} = \frac{237}{500} \times 100\% = 47,4\%$$

$$\text{TIDAK} = \frac{263}{500} \times 100\% = 52,6\%$$

4. Perhitungan per kisi-kisi angket

- A. Pemahaman tentang Pelabuhan Buleleng (soal no 1 dan 2)

Soal x jumlah angket yang disebar, $2 \times 50 = 100$

$$\text{YA} = \frac{78}{100} \times 100\% = 78\%$$

$$\text{TIDAK} = \frac{22}{100} \times 100\% = 22\%$$

- B. Pemahaman tentang sejarah monumen Yudha Mandala Tama (soal no 3, 4, 5, 6, 7 dan 8)

Soal x jumlah angket yang disebar, $6 \times 50 = 300$

$$\text{YA} = \frac{75}{300} \times 100\% = 25\%$$

$$\text{TIDAK} = \frac{225}{300} \times 100\% = 75\%$$

- C. Persentase pelestarian sejarah monumen Yudha Mandala Tama melalui video Game (soal no 9 dan 10)

Soal x jumlah angket yang disebar, $2 \times 50 = 100$

$$\text{YA} = \frac{84}{100} \times 100\% = 84\%$$

$$\text{TIDAK} = \frac{16}{100} \times 100\% = 16\%$$

Lampiran 3 Instrument Uji Ahli Isi

Angket Penilaian Ahli Isi**“Yudha Mandala Tama (Sang Laskar Masyarakat)” Game 3D Sejarah Berbasis Desktop**

Nama :

Pekerjaan :

Tanggal Pengujian :

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

Berilah tanda (√) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

Contoh :

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
1	Aplikasi dapat digunakan pada perangkat windows berjalan dengan baik	√		

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
1	Kesamaan isi cerita dengan game			
2	Kejelasan tujuan game			
3	Kejelasan Makna yang didapatkan dari game			
4	Penggunaan kata dan kalimat dalam game sudah tepat			
5	Kejelasan alur cerita game			

Saran:

Singaraja,

Lampiran 4 Angket Uji Ahli Isi

Angket Penilaian Ahli Isi

"Yudha Mandala Tama (Sang Laskar Masyarakat)" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop

Nama : Prof Drs. I Made Pageh, M.Hum.

Pekerjaan : Dosen FHIS

Tanggal Pengujian : 26-12-2022

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

Berilah tanda (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

Contoh :

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
1	Aplikasi dapat digunakan pada perangkat windows berjalan dengan baik	✓		

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
1	Kesamaan isi cerita dengan game	✓		
2	Kejelasan tujuan game	✓		
3	Kejelasan Makna yang didapatkan dari game	✓		
4	Penggunaan kata dan kalimat dalam game sudah tepat	✓		
5	Kejelasan alur cerita game	✓		

Saran:

Saran agar animasi menjadi lebih realistis
 dan lebih menarik lagi dengan menambahkan
 beberapa detail (seperti) suara latar belakang.

Singaraja, 26-12-2022

Prof Drs. I Made Pageh, M.Hum.

NIP. 196212311988031018

Lampiran 5. Instrumen Uji Ahli Media

Angket Penilaian Ahli Media**“Yudha Mandala Tama (Sang Laskar Masyarakat)” Game 3D Sejarah Berbasis Desktop**

Nama :

Pekerjaan :

Tanggal Pengujian :

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

Berilah tanda (√) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

Contoh :

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
1	Aplikasi dapat digunakan pada perangkat windows berjalan dengan baik	√		

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
1	Semua menu dalam game sudah berfungsi dengan baik			
2	Tampilan dari game sudah menarik			
3	Semua misi dalam game berjalan dengan baik			
4	Semua control dalam game berjalan dengan baik			
5	Alur cerita mudah dimengerti			
6	Visualisasi pada game menyerupai suasana pada zaman itu			
7	Misi yang diberikan cukup bervariasi			
8	Suara backsound pada game menambah suasana game lebih menyenangkan.			
9	Misi yang diberikan tidak terlalu sulit			
10	Narasi yang ditampilkan sudah dapat memberikan informasi yang baik untuk memahami kisah dari sejarah Pelabuhan Buleleng.			
11	Tampilan cutscene menarik			

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
12	Mekanik bertarung bisa menambah ketegangan dalam bermain			
13	Dengan adanya game ini saya terbantu untuk mengetahui sejarah dari Pelabuhan Buleleng yang sebenarnya			

Saran:



Lampiran 6. Angket Uji Ahli Media

Uji Ahli Media 1

Angket Penilaian Ahli Media
"Yudha Mandala Tama (Sang Laskar Masyarakat)" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop

Nama : Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs.
Pekerjaan : Dosen Jurusan Pendidikan Teknik Informatika
Tanggal Pengujian : 15 - 12 - 2022

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

Berilah tanda (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

Contoh :


NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
1	Aplikasi dapat digunakan pada perangkat windows berjalan dengan baik	✓		

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
1	Semua menu dalam game sudah berfungsi dengan baik	✓		
2	Tampilan dari game sudah menarik	✓		
3	Semua misi dalam game berjalan dengan baik	✓		
4	Semua control dalam game berjalan dengan baik	✓		
5	Alur cerita mudah dimengerti	✓		
6	Visualisasi pada game menyerupai suasana pada zaman itu	✓		
7	Misi yang diberikan cukup bervariasi	✓		
8	Suara backsound pada game menambah suasana game lebih menyenangkan.	✓		
9	Misi yang diberikan tidak terlalu sulit	✓		
10	Narasi yang ditampilkan sudah dapat memberikan informasi yang baik untuk memahami kisah dari sejarah pelabuhan buleleng.	✓		
11	Tampilan cutscene menarik	✓		

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
12	Mekanik bertarung bisa menambah ketegangan dalam bermain	✓		
13	Dengan adanya game ini saya terbantu untuk mengetahui sejarah dari pelabuhan buleleng yang sebenarnya	✓		

Saran:
Terdapat beberapa bug kecil tetapi tidak terhalat

Singaraja, 15 - 12 - 2022


Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs.
NIP. 198907132019031017

Uji Ahli Media 2

Angket Penilaian Ahli Media
"Yudha Mandala Tama (Sang Laskar Masyarakat)" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop

Nama : I Putu Kusuma Putra, S.Pd
Pekerjaan : CEO and Founder Devan Game Production
Tanggal Pengujian : 13 November 2022

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

Berilah tanda (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

Contoh :


NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
1	Aplikasi dapat digunakan pada perangkat windows berjalan dengan baik	✓		

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
1	Semua menu dalam game sudah berfungsi dengan baik	✓		
2	Tampilan dari game sudah menarik	✓		
3	Semua misi dalam game berjalan dengan baik	✓		
4	Semua control dalam game berjalan dengan baik	✓		
5	Alur cerita mudah dimengerti	✓		
6	Visualisasi pada game menyerupai suasana pada zaman itu	✓		
7	Misi yang diberikan cukup bervariasi	✓		
8	Suara backsound pada game menambah suasana game lebih menyenangkan.	✓		
9	Misi yang diberikan tidak terlalu sulit	✓		
10	Narasi yang ditampilkan sudah dapat memberikan informasi yang baik untuk memahami kisah dari sejarah pelabuhan buleleng.	✓		
11	Tampilan cutscene menarik	✓		

NO	Pernyataan	Kesesuaian		Komentar
		Sesuai	Tidak Sesuai	
12	Mekanik bertarung bisa menambah ketegangan dalam bermain	✓		
13	Dengan adanya game ini saya terbantu untuk mengetahui sejarah dari pelabuhan buleleng yang sebenarnya	✓		

Saran:
*Konsep sudah lengkap dan misi sudah banyak
cuma tinggal tambahkan onboarding maker biar
lebih terarah, overall Good!!*

Singaraja, 13 November 2022


I Putu Kusuma Putra, S.Pd

Lampiran 7. Instrumen Uji Respon Pengguna

Angket Respon Pengguna**Yudha Mandala Tama “Sang Laskar Masyarakat” Game 3D sejarah berbasis desktop**

Nama :

Pekerjaan :

Tanggal Pengujian :

PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

Setelah Memainkan Game Yudha Mandala Tama “Sang Laskar Masyarakat” game 3D sejarah berbasis desktop, jawablah pertanyaan ini dengan jujur sesuai dengan keadaan sebenarnya dengan cara memberi tanda (√) Pada salah satu kotak jawab. Untuk keterangan jawaban bisa di lihat dibawah ini:

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Kurang Setuju

NO	Pertanyaan	SS	S	KS	TS	STS
Sensation						
1	Game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop Mudah dimainkan dan juga mudah dimengerti					
2	Game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop memiliki konsep game yang menarik					
3	Game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop Memiliki grafis dan visual yang baik dan juga menggambarkan suasana pedesaan pada jaman dulu.					
Discovery						
4	Dengan memainkan Game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop bisa mengetahui sejarah dibuatnya monumen Yudha Mandala Tama.					

5	Dengan adanya Game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop Pemain tidak mendapatkan informasi baru terkait sejarah Monumen Yudha Mandala Tama					
6	Dengan adanya Game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop bisa melestarikan sejarah perjuangan masyarakat bali					
Narative						
7	Game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop memiliki cerita yang sangat menarik.					
8	Game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop memiliki Cutscene yang membantu pemain dalam memahami alur cerita dari game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat"					
9	Narasi yang ditunjukan sudah dapat memberikan informasi yang baik untuk memahami game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat"					
Challenge						
10	Game Yudha Mandala Tama "Sang Laskar Masyarakat" Game 3D Sejarah Berbasis Desktop Memiliki variasi tantangan yang berbeda beda					

Lampiran 8. Rekap Uji Respon Pengguna

No	Tanggal Pengujian	Nama	Pekerjaan	Umur	S1	S2	S3	S4	S5	S6	S7	S8	S9	S10	Skor Total
1	11-Januari-2023	Komang Eric Widhi Antara	Freelancer	24	5	5	5	5	4	4	5	5	4	5	47
2	11 Januari 2023	Ayu widi	-	24	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50
3	10 Januari 2023	Gilang Pratama	Programmer mobile	24	5	5	5	5	1	5	5	5	5	5	46
4	11-Januari-2023	Ni Putu Sri Indra Padma Dewi,S.Pd	Admin Finance di PT.TSPM	24	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	39
5	11-Januari-2023	Putu Andika Wirasatriya	Guru	24	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	49
6	11-Oktober-2023	Ruhul Jihad	Mahasiswa	23	4	5	4	5	4	5	5	5	5	4	46
7	11 Januari 2023	Ainur Azhar	Guru	23	5	4	4	5	3	5	4	4	4	4	42
8	10-Januari-2023	Pande Made Doni Dwipa Arisnawan	Mahasiswa	18	5	5	5	5	1	5	5	5	5	5	46
9	11-Januari-2023	Nyoman Juli Budiartawan, S. Pd	Pegawai	24	5	5	5	5	4	5	5	5	5	4	48
10	11 Januari 2023	Ketut Mahendra Praptiasa	Swasta	24	4	5	4	5	2	4	5	5	5	5	44
11	11 Januari 2023	Kadek masya	Pelajar	22	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50
12	11-Januari-2023	I Putu Agus Yudi Arthawan, S.Pd	Guru	25	4	5	5	5	4	5	5	5	5	4	47
13	13-Januari-2023	Ryan Ardiansyah Putra	Content Moderator	25	5	4	5	4	4	5	4	4	4	4	43
14	11-Januari-2023	Putu Gani Pratama	Swasta	24	4	4	5	5	4	4	5	5	5	5	46
15	11-Januari-2023	Fikri haikal	Freelancer	25	5	5	4	5	4	4	5	4	4	5	45
16	12-Januari-2023	I Putu Angga Pastika Febriana	Mahasiswa	19	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	48
17	12 Januari 2023	I Kadek Adi Satriawan	Guru	25	4	5	4	5	5	5	5	4	5	5	47
18	12-Januari-2023	gede ari adnyana	Chief Technology Officer	26	5	5	4	4	5	4	4	5	4	5	45
19	12-Januari-2023	I Putu Arda Paramtapa	Game Developer	25	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	41
20	10-Januari-2023	Bayyazid Ray Sanusi	Mahasiswa	21	5	5	5	5	4	4	4	4	5	5	46
21	13-Januari-2023	Kadek RickyJuliawan	Swasta	23	5	5	4	4	4	4	5	4	4	4	43
22	14-Januari-2023	Gede Supandita	Guru	25	5	5	4	4	4	5	5	4	5	4	45
23	16-Januari-2023	I Gede Anggie Suardika Arpin	Mahasiswa	22	4	5	4	5	5	5	4	5	5	4	46
24	17-Januari-2003	Deni ari akbar	Mahasiswa	19	5	5	4	4	4	4	4	5	5	5	45
25	17-Januari-2023	I Putu Bayu Ananta Surya	Mahasiswa	19	4	4	5	4	4	4	5	5	4	4	43
26	17 Januari 2023	Yusril Ihza Mahendra	Graphic Desain	25	4	4	4	4	3	5	5	4	5	4	42
27	18-Januari-2023	Putu wisnu ekaputra	Belum bekerja	25	5	4	5	4	4	4	5	4	5	4	44
28	18-Januari-2023	I Nyoman Wage Wira Wardana	Mahasiswa	19	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	49
29	18-Januari-2023	I Made Breelyant Ananda Pangestu	Mahasiswa	19	4	4	4	5	4	5	5	4	5	4	44
30	18-Januari-2023	Made Kembar Sariasa	Mahasiswa	21	4	5	4	5	4	5	5	4	4	5	45
Total					137	141	136	140	115	138	142	136	140	136	1361



Lampiran 9. Dokumentasi

Survei Awal Pengetahuan Masyarakat terkait sejarah Monumen Yudha Mandala Tama



Uji Ahli Media



Uji Respon Pengguna



Referensi Level Design



Referensi Cerita

