

DAFTAR RUJUKAN

- Aji, W.N.2016. Model Pembelajaran Dick And Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia.*Kajian Linguistik dan Sastra, Vol. 1 No. 2, Desember 2016, 119-126*. Tersedia pada:
<https://journals.ums.ac.id/index.php/KLS/article/viewFile/3631/2307>
- Ariandhini, Anugraheni.2022. Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Animaker untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Puisi Mapel Bahasa Indonesia Kelas 3 SD. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan, Volume 8, Nomor 3(hlm.242-252)*. Tersedia pada : <https://doi.org/10.5281/zenodo.6379004>
- Arief S & Sadiman. 2009. Media Pendidikan. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arief S &Sadiman, dkk. 2014. Media pendidikan : pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya. Depok: PT. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, A. 2002. Media Pembelajaran, edisi 1. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Binanto, I. MultimediaDigital-Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta: Andi, 2010. Tersedia pada:
<https://books.google.co.id/books?id=UqWLn0oaUYC&printsec=copyright&hl=id#v=onepage&q&f=false>
- Fatmawati, H. dkk 2020. Analisis Berpikir Kritis Siswa dalam Memecahkan Masalah Matematika Berdasarkan Polya Pada Pokok Bahasan Persamaan Kuadrat. *Jurnal Elektronik Pembelajaran Matematika, Volume 2, Nomor 9(hlm. 93)*. Tersedia pada : <https://jurnal.uns.ac.id/jpm/article/view/10514>
- Firmadani, F. 2020. Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *KoPeN: Konferensi Pendidikan Nasional, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 93-97)*. Tersedia pada : http://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084/660
- Herawati, S.S. 2022. Pengembangan Video Pembelajaran IPA Interaktif Berbasis Animaker Pokok Bahasan Materi dan Perubahannya di Kelas VII SMP. E-Repository IAIN Bengkulu.Tersedia pada :
<http://repository.iainbengkulu.ac.id/id/eprint/9514>
- Khairani, M., Sutisna, Suyanto,S. 2019.Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Peserta Didik.*Jurnal Biolokus, Volume 2 Nomor 1(hlmn 158-166)*. Tersedia pada :
<https://media.neliti.com/media/publications/292801-studi-meta-analisis-pengaruh-video-pembe-7bf17271.pdf>
- KURNIA, Y. P. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Comic Book Ipa Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Dan Karakter Peduli Lingkungan Siswa Kelas V Sdn 1 Todanan Kabupaten Blora. Tersedia

pada : <https://www.semanticscholar.org/paper/PENGEMBANGAN-MEDIA-PEMBELAJARAN-COMIC-BOOK-IPA-DAN-Kurnia/ced19210a4e967ba07fc2c18fde73ed58f273748> (diakses pada 12 Desember 2021)

Kustandi,dkk. 2013. Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua. Bogor: Ghalia Indonesia.

Lukum, A. 2019. Pendidikan 4.0 di era generasi Z: tantangan dan solusinya. In *Prosiding Seminar Nasional Kimia dan Pendidikan Kimia .Volume 2, No back issue.(hlm. 1-3)* Tersedia pada :

<https://jurnal.fkip.unmul.ac.id/index.php/kpk/article/view/329>

Mahendra,K.A., Mardani, D.M.S.,dkk.2021. Persepsi Guru Terhadap Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Bahasa Jepang Secara Daring Di Smk Kota Singaraja. *Jurnal Pendidikan Bahasa Jepang*.Artikel Submitted

Mardani, D.M.S & Sadyana, I.W. 2022. Educational Media in Japanese E-Learning:Teacher Selection/Preparation and Perception. *JTP- Jurnal Teknologi Pendidikan, Volume 24, Nomor 2 (hlm. 137-147)*. Tersedia pada :

<https://doi.org/10.21009/jtp.v24i2.24220>

Marpanaji, E., Mahali, M. I., dkk. (2018). “Survey on How to Select and Develop Learning Media Conducted by Teacher Professional Education Participants”. *Jurnal of Physics: Conference Series*. Vol.1140

<https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1742-6596/1140/1/012014/pdf>

Maxwell, J.C. 2004. *Berpikir Lain Dari Yang Biasanya (Thinking For A Change)*. Batam: Karisma Press

Putra. N.2011.*Research dan Development:Suatu Pengantar Penelitian dan pengembangan*.Jakarta:Rajawali Press

Redhana, I. W. 2019. Mengembangkan keterampilan abad ke-21 dalam pembelajaran kimia. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia, Volume 13, Nomor 1 (hlm. 2239 – 2253)* Tersedia pada :

<https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/JIPK/article/view/17824/8934>

Ritonga, S.,dkk. 2020, February. The effect of problem-based video animation instructions to improve students' critical thinking skills. *Journal of Physics: Conference Series*. Tersedia pada :

https://www.researchgate.net/publication/339679369_The_effect_of_problem-based_video_animation_instructions_to_improve_students'_critical_thinking_skills

Rudi, S. C. R. 2008. “Media Pembelajaran”.Bandung: Jurusan Kurtekipend FIP UPI.

- Rusman. 2012. Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21. Bandung: Alfabeta.
- Sari, K.A.W, dkk. 2021.Pengembangan Media Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas X.*KARMAPATI:Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika, Volume 10, Nomor 2 (hlm. 100-110)* Tersedia pada :
- <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/31525/18683>
- Sri, A. 2008. Media pembelajaran. Surakarta: UPT UNS Press Universitas Sebelas Maret.
- Sudjana, N., Rivai,A. 2015.*Media Pengajaran*.cetakan ke-12.Bandung:Alfabeta
- Suriansyah, A.2011. “Landasan Pendidikan”.Banjarmasin;Comdes.
- Surya, H. 2011.Strategi jitu mencapai kesuksesan belajar.Jakarta: Elek Media Komputindo
- Suryabrata, S. 2012. Metodologi Penelitian. Jakarta: Rajawali Pers
- Susanti, V. D. & Damayanti, A.2022.Pengembangan Video Pembelajaran Animasi Berbasis Animaker Materi Garis dan Sudut untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SMPN 1 Geger di Masa Pandemi Covid-19.*Prima Magistra:Jurnal Ilmiah Kependidikan Volume3, Nomor 3(Hlm.331-341)*. Tersedia pada :
- <http://e-journal.uniflor.ac.id/index.php/JPM/article/view/2024/1422>
- Zamroni & Mahfudz.2009. Panduan Teknis Pembelajaran Yang Mengembangkan *Critical Thinking*.Jakarta; Depdiknas.

