

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. A. G. 2017. Metodologi Penelitian Kuantitatif. Yogyakarta: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2017. Statistika Inferensial Untuk Pendidikan (disertai Aplikasi SPSS). Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A.G. 2012. Metodologi Penelitian Pendidikan. Singaraja. Undiksha Arya, Ketut, dkk.(2020). “Pengembangan Video Pembelajaran Orang Suci Dan Catur Pramana Dalam Agama Hindu Menggunakan Live Shot 3D”. Singaraja. Volume 9, Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI).
- Agustina. (2016). “Pengembangan perangkat pembelajaran konsep pencemaran lingkungan menggunakan model Pembelajaran berdasarkan masalah untuk SMA kelas X”. volume 4. EduSains.
- Budiyono Saputro (2017) Manajemen Penelitian Pengembangan. Yogyakarta, Aswaja Pressindo.
- Catherine. (2020). “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Komik Untuk Meningkatkan Keterampilan Pemecahan Masalah Siswa”. Singaraja. Volume 3, TSCJ. Sumber: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/TSCJ/article/view/30042/16962>
- Cheppy Riyana. 2007. Pedoman Pengembangan Media Video. Jakarta: P3AI UPI.
- Dede, Komang, dkk.(2016). “ Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal Pada Mata Pelajaran Agama Hindu Untuk Siswa Kelas VIII Semester Genap Di SMP N 1 Melaya Tahun Ajaran 2015/2016”. Singaraja, Volume 5, e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha
- Dinda, Nyoman, dkk.(2012). “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Pendidikan Agama Hindu Pada Siswa Kelas VII Semester Genap Tahun Ajaran 2012/2013 Di SMP Negeri 1 Gerokgak”. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Desak, Ketut, dkk. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Materi Yadnya Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Hindu Kelas VI Semester 2 Tahun Pelajaran 2012/2013 Di Sekolah Dasar Negeri 2 Seririt Kecamatan Seririt Kabupaten Buleleng”. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Fadillah, Wayan, dkk. “ Pengembangan Multimedia Presentasi Pembelajaran Tematik Untuk Kelas III Semester Genap Tahun Pelajaran 2012/2013 Di MIN Singaraja”. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Fadillah, westi.(2019). “Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbantuan Aplikasi Sparkoll Videoscribe”. Universitas Sriwijaya. Volume 4. Jurnal Gantang.
- Ida Ayu Putu Indah Kartika DV, 2018 “Penerapan Pendidikan Agama Hindu Dalam Membentuk Karakter Anak Pada Tk Dwijendra Di Desa Dangin Puri Kangin, Kecamatan Denpasar Utara” TESIS. Pascasarjana. Program Magister

Pendidikan Agama Hindu. Universitas Hindu Indonesia. Denpasar

- Indri, Farida, dkk.(2018). “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Isyarat Anak Tunarungu”. Mataram. Volume 02, JPIn. Sumber: <http://jurnal.intancendekia.org/index.php/JPIn/article/view/73/65>
- Indah, made, dkk. “Pengembangan Media Presentasi Pembelajaran Mata Pelajaran Agama Hindu Untuk Siswa Kelas IV Semester Genap Di SDN 1 Baktiseraga”. Singaraja : Universitas Pendidikan Ganesha.
- Mahadewi, Luh Putu Putrini., dkk. (2012). Media Video Pembelajaran. Jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Masdana, Wayan, dkk.(2016). “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Model Tutorial Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas VIII Semester Genap” Singaraja. Volume 5, e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha.
- Miftahul, Sutisna Dan Slamet Suyanto, (2019). “Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik” Medan. Volume 2, Jurnal Biolokus.
- Nunuk Suryani, Achmad Setiawan Dan Aditin Putria, (2018). Media Pembelajaran Nomatif Dan Pengembangannya. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Purnama Sigit. (2013) Metode Penelitian Dan Pengembangan. Literasivol IV, No.1
- Rusli, RK & Kholik MA (2013). TEORI BELAJAR DALAM PSIKOLOGIPENDIDIKAN. Jurnal Sosial Humaniora, 4,2.
- Reka.(2021). “Development Of Interactive Powerpoint Learning Media Based On Realistic Mathematics Education On Mathematics Learning Material For Flat-Building For 4th Grade Students Of SD Negeri 01 Alang Lawas”. Volume 14. Jurnal Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan
- Setia, Wayan, Dkk.(2016). “Pengembangan Multimedia Interaktif Agama Hindu Materi Orang Suci Untuk Siswa Kelas VIII SMPN 6 Singaraja”. Singaraja, Volume 5, E-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha
- Siti, Zulkardi, Dkk.(2016). “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Powerpoint Disertai Visual Basic For Application Materi Jarak Pada Bangun Ruang Kelas X”. Universitas Sriwijaya. Volume 1. JURNAL GANTANG Pendidikan Matematika FKIP – UMRAH
- Sudarma, I Komang. dkk. 2015. Desain Pesan: Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tina, Adelina, Dkk. “Pengembangan Bahan Ajar Multimedia Interaktif Mata Pelajaran Agama Hindu Materi Budaya (Dharmagita) Kelas XI SMA/SMK Di Propinsi Lampung”. Bandar Lampung : FKIP Unila.
- Tegeh, Alexander, Dkk.(2019). “Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Pengembangan 4D Pada Mata Pelajaran Agama Hindu”. Singaraja. Volume 24, Jurnal Mimbar Ilmu.
- Tisrin, Nurlaila.(2020). “Development Of Interactive Powerpoint Learning Media

Theme 5 Ecosystem Subtheme 1 Ecosystem's Component For Fifth Grade Students Of Sdn 007 Tebing Karimun". Volume 9. Primary, Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Teguh I Made Dan Nyoman Jampel. 2017. Metode Penelitian Pengembangan. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha

