

## DAFTAR RUJUKAN

- Adnyani, K.E.K., dkk. (2021). The Development Educational Videos to Deliver Topics in Japanese Sociolinguistics Course. *Proceeding of 2nd International Conference on Technology and Educational Science (ICTES 2020)*. Singaraja: Atlantis Press.
- Al Hakim, G. F., dkk. (2022). Pemanfaatan Teknologi Virtual Reality Untuk Pengenalan Museum Virtual Karawang Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(4), 4618-4624.
- Alti, R. M., dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Get Press.
- Angkowo, R., & Kosasih, A. (2007). *Optimalisasi media pembelajaran*. Gramedia Widiasarana.
- Barragán, G., dkk. (2020). New-Media: Implementación Pedagógica Del Recurso Digital “Toonly” Como Estrategia Innovadora Para Fortalecer El Gusto Por La Lectura. *Universidad de Santander*. Tersedia pada <https://repositorio.udes.edu.co/entities/publication/751d751b-ce16-4303-a316-99bc9eab423c/full>
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital–Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: ANDI.
- Brame, C. J. (2016). Effective educational videos: Principles and guidelines for maximizing student learning from video content. *CBE—Life Sciences Education*, 15(4), es6. Tersedia pada <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC5132380/#>
- Buchner, J. (2018). How to create Educational Videos: From watching passively to learning actively. *R&E-SOURCE*.
- Budiarsani, K., dkk. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2D Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III SD. *Karmapati*, Volume 9, Nomor 1. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/23262/15636> (diakses tanggal 27 Juni 2021).
- Cahyadi, M. W., dkk. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA SOSIALISASI” DISIPLIN LALU LINTAS” UNIT DIKYASA DENGAN ANIMASI MOTION GRAPHIC DAN KONSEP ART ANIMASI” STUDI KASUS: UNIT DIKYASA SATLANTAS POLRES BULELENG”. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 17(2), 254-264.

- Fatmawati, N. L. (2021). Pengembangan Video Animasi Powtoon Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Usia Sekolah Dasar di Masa Pandemi. *INSANIA: Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, 26(1), 65-77. Tersedia pada <https://ejournal.uinsaizu.ac.id/index.php/insania/article/view/4834>
- Fujiyanto, A., dkk. (2016). Penggunaan media audio visual untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi hubungan antarmakhluk hidup. *Jurnal Pena Ilmiah*, 1(1), 841-850. Tersedia pada <https://ejournal.upi.edu/index.php/penailmiah/article/view/3576>
- Gruber, H., & Buchner, J. (2017). How to create inverted classroom videos for teaching and learning music outside and within the classrooms. In *25th EAS Conference and 6th European ISME Regional Conference, Mozarteum University Salzburg*. Tersedia pada [https://www.researchgate.net/publication/326698063\\_How\\_to\\_create\\_inverted\\_class\\_room\\_videos\\_for\\_teaching\\_and\\_learning\\_music\\_outside\\_and\\_within\\_the\\_classrooms](https://www.researchgate.net/publication/326698063_How_to_create_inverted_class_room_videos_for_teaching_and_learning_music_outside_and_within_the_classrooms).
- Hasanah, R. S., Sumiharsono, R. (2018). *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Husni, P., dkk. (2021). *PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIDEO ANIMASI TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA MADRASAH TSANAWIYAH NEGERI 5 KOTA JAMBI* (Doctoral dissertation, UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi).
- Kunto, I., dkk. (2021). Ragam storyboard untuk produksi media pembelajaran. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 4(1), 108-120. Tersedia pada <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpi/article/view/13880>
- Miarso, Y. (2004). *Menyemai benih teknologi pendidikan*. Kencana.
- Nurkencana, W., Sunartana, P. P. N. (1992). Evaluasi hasil belajar. *Surabaya: Usaha Nasional*.
- Nurdyansyah, N. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*.
- Ponza, P. J. R., dkk. (2018). Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 6(1), 9-19.
- Prihantini, Ainia. (2015). *Master Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: Bentang Pustaka. PT. Grasindo

- Rahmayanti, L., Istianah, F. (2018). Pengaruh penggunaan media video animasi terhadap hasil belajar siswa Kelas V SDN Se-Gugus Sukodono Sidoarjo. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6(4).
- Riyana, C. (2007). Pedoman pengembangan media video. *Jakarta: P3ai Upi*, 2654-2552.
- Riyana, C., Fathoni, T. (2011). Komponen-komponen pembelajaran. *Komponen-Komponen Pembelajaran*, 1-63.
- Rusanti, P., Dewi, K. M. C. (2021). Developing Learning Media Based on Powtoon Application for Teaching English for Nurses. *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian dan Kajian Kepustakaan di Bidang Pendidikan, Pengajaran dan Pembelajaran*, 7(2), 270-280. Tersedia pada <https://e-journal.undikma.ac.id/index.php/jurnalkependidikan/article/view/3217>
- Suardi, M. (2018). *Belajar & Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish
- Sudjianto, A. D., Dahidi, A. (2004). Pengantar linguistik bahasa jepang. *Jakarta: Kesaint Blanc*, 250.
- Sulistiani, I. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Powtoon Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI Bahasa dan Sastra Inggris di SMA Negeri 1 Samarinda. *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(04), 630-637. Tersedia pada <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet/article/view/875>
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media pembelajaran: buku bacaan wajib dosen, guru dan calon pendidik*. Pustaka Abadi.
- Susanti, E., dkk. (2018). Desain video pembelajaran yang efektif pada pendidikan jarak jauh: Studi di Universitas Terbuka. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 3(2), 167-185.
- Tafonao, T. (2018). Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114.
- Toonly. (2021). <https://www.toonly.com>
- Uno, H. B. (2011). *Teknologi komunikasi dan informasi pembelajaran*. PT. Bumi Aksara.
- Zahroh, F. (2014). The Implementation of Animated Film as Media to Teach Writing Narrative Text to the Eighth Grade Students of Junior High School. *RETAIN*, 2(2).

Zeni. (2020). “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Mata Pelajaran Bahasa Jepang Materi Tema Kehidupan Keluarga Untuk Kelas XI Di SMA Negeri 1 Mojosari Mojokerto”. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, Volume 10, Nomor 16 Tersedia pada <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/33337/29880> (diakses tanggal 27 Juni 2021).

