

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, Mulyono. 2012. *Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aqib, Zainal. 2011. *Pedoman Teknis Penyelenggaraan PAUD (Pendidikan Anak Usia Dini)*. Bandung: Nuansa Aulia.
- A. S, Ranang, H., Basnendar, N. P., Asmoro. 2010. *Animasi Kartun dari Analog Sampai Digital*. Jakarta: Indeks.
- Arifin, Y., Ricky, M. Y., dan Yesmaya, V. 2015. *Digital Multimedia*. Jakarta Barat: Bina Nusantara Media dan Publishing.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Awalia, Izomi, Aan S. Pamungkas, dan Trian P. Alamsyah. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD*. *Kreano* 10 (1) (2019): 49-56. Tersedia di: <http://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/kreano> . Diakses pada 12 juli 2020
- Berns, R.G. & Erickson, P.M. 2001. Contextual Teaching and Learning. The Highlight Zone: Research a Work No. 5 (Online). Tersedia: <http://www.ncte.org/publications/infosynthesis/highlight05/index.asp?dirid=145&dspid=1>
- Consortium Model*. Portland, Oregon; Northwest Regional Educational Laboratory.
- Depdiknas. 2006. *Panduan Pengembangan Silabus Mata Pelajaran Matematika*. Jakarta: Ditjen Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Depdiknas.
- Febryananda, I. P. (2019). *Pengaruh Metode Pembelajaran Sosiodrama terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI OTKP pada Kompetensi Dasar Menerapkan Pelayanan Prima kepada Pelanggan di SMKN 2 Kediri*. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 07(04), 170-174.
- Gerlach dan Ely. 1971. *Teaching and Media. A Systematic Approach*. Englewood Chiffs: Prentice-Hall, Inc.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia
- Hariyadi, Slamet. 2004. *Membuat Effect Visual dengan Adobe After Effects 6x*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

- Hasan, Dimas Ismail dan Fauzi, Ahmad. 2017. *Aplikasi Adobe After Effect Cs 4 Dalam Pembuatan Video Iklan Sebagai Media Promosi di Toko Aneka Sport Malang*. J A B Jurnal Aplikasi Bisnis.
- Hikmah, Vela Nur dan Iin Purnamasari. 2017. *Pengembangan Video Animasi "Bang Dasi" Berbasis Aplikasi Camtasia pada Materi Bangun Datar Kelas V Sekolah Dasar*. Article Received: 16/04/2017; Accepted: 13/10/2017. *Mimbar Sekolah Dasar*, Vol 4(2) 2017, 182-191. Tersedia di: <http://ejournal.upi.edu/index.php/mimbar> . Diakses pada tanggal 12 juli 2020
- Husamah, 2014. *Pembelajaran Bauran (Blended Learning)*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- Irwandani, I. 2016. *Potensi Media Sosial dalam Mempopulerkan Konten Sains Islam*. *Tadris: Jurnal Keguruan Dan Ilmu Tarbiyah*, 1(2), 173–177.
- Johnson, Elaine B. 2002. *Contextual Teaching and Learning: What in and Why it's Here to Stay*. Thousand Oaks: Corwin Press, Inc.
- Kharisma, J. Y., & Asman, A. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Masalah Berorientasi pada Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis dan Prestasi Belajar Matematika*. *Indonesian Journal of Mathematics Education*, 1(1), 34. <https://doi.org/10.31002/ijome.v1i1.926>
- Komputer, W. 2014. *Membuat Animasi dan Video Effect dengan Photoshop dan Adobe After Effects CS6*. Semarang: Andi.
- Muna, Hidayatul, Nizaruddin, dan Yanuar Hery Murtianto. 2017. *Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbantuan Macromedia Flash 8 dengan Pendekatan Kontekstual pada Materi Program Linier Kelas XI*. *Jurnal Aksioma*, Vol. 8, No. 2, November 2017, e-ISSN 2579-7646
- Musfiqoh. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya
- Nabila, Ahmad Faiq dan Anshor, M. Farhan. 2019. *Animasi Komputer Berbasis Adobe After Effect sebagai Media Pembelajaran SKI*. Karya Ilmiah dipublikasikan. Tugas Akhir MAN Insan Cendekia Gorontalo.
- Nurhadi. 2002. *Pendekatan Kontekstual*. Jakarta: Dirjen Dikdasmen
- OECD. 2019. *Programme For International Student Assesment (PISA) Results from PISA 2018*. Tersedia pada: https://www.oecd.org/pisa/publications/PISA2018_CN_IDN.pdf. Diakses pada 02 Februari 2020.
- Owens, T. 2001. *Teacher Preparation for Contextual Teaching and Learning a Statewide*

- Purwanti, B. (2015). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model Assure*. Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan Volume 3, Nomor 1, Januari 2015; 42-47, 44-45.
- Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketiga*. Jakarta: Balai Pustaka
- Ranang, dkk. 2010. *Animasi Kartun dari Analog sampai Digital*. Jakarta: PT. Indeks.
- Rochimah, Siti. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Video Animasi pada Pokok Bahasan Keliling dan Luas Segitiga untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa di Kelas IV Sekolah Dasar Negeri Sumberagung Peterongan Jombang*. Skripsi dipublikasikan. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Rusman. (2014). *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sanusi. 2015. *Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran pada Pokok Bahasan Dimensi Tiga di SMA*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika. Vol 3 No.2:398-416.
- Siagian, S., Mursid, & Wau, Y. 2014. *Development of Interactive Multimedia Learning in Learning Instructional Design*. Journal of Education and Practice ISSN 2222-1735 (Paper) ISSN 2222-288X (Online) Vol.5, No.32, 2014, 44-50.
- Siregar, Evelin dan Hartini Nara. 2011. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Suharsimi, Arikunto. 2002. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Edisi Revisi, Cetakan ke-3. Jakarta: Bumi Aksara
- Suherman, Erman. 1993. *Materi Pokok Evaluasi Proses dan Hasil Belajar Matematika*. Jakarta: Universitas Terbuka Depdikbud.
- Sulianto, Joko. 2008. *Pendekatan Kontekstual dalam Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Berpikir Kritis pada Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal Pythagoras, Vol. 4, No. 2, Desember 2008: 14-25
- Suryani, Nunik, dkk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Susanto, Ahmad. 2011. *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.
- Trisiana, Anita dan Wartoyo. 2016. *Desain Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui ADDIE Model untuk Meningkatkan Karakter Mahasiswa di Universitas Slamet Riyadi Surakarta*. PKn Progresif, Vol. 11 No. 1 Juni 2016.

Thobroni, M. (2015). *Belajar & Pembelajaran Teori dan Praktik*. Yogyakarta: Ar-Ruz Media.

Uno, Hamzah B. dan Nina Lamatenggo. 2011. *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

Yeni, Mukhlesi. 2015. “Kesulitan Belajar Matematika Di Sekolah Dasar”. Universitas Almuslim, Vol.2 , No.2.

