

## DAFTAR PUSTAKA

- Aguss, R. M., Fahrizqi, E. B., & Wicaksono, P. A. (2021). Efektivitas vertical jump terhadap kemampuan smash bolavoli putra. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 17(1), 1–9.  
<https://journal.uny.ac.id/index.php/jpji/article/view/38631/pdf>
- Ahmadi, N. (2007). *Panduan Olahraga bolavoli*. Era Pustaka Utama.
- Akbar. (2016). *Implementasi pembelajaran tematik di sekolah dasar*. PT Remaja Rosdakarya.
- Annisa, A. R., Putra, A. P., & Dharmono, D. (2020). Kepraktisan media pembelajaran dayabantibakteri ekstrak buah sawo berbasis macromedia flash. *Quantum: Jurnal Inovasi Pendidikan Sains*, 11(1), 72.
- Arikunto, S. (2012). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktek*. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2015). *Media pembelajaran*. PT RajaGrafindo Persada.
- Atsani, M. R. (2020). Meningkatkan kemampuan passing bawah bolavoli menggunakan metode bermain. *Edu Sportivo: Indonesian Journal of Physical Education*, 1(2), 88–96.  
[https://doi.org/10.25299/es:ijope.2020.vol1\(2\).5592](https://doi.org/10.25299/es:ijope.2020.vol1(2).5592)
- Beutelstahl, D. (2009). *Belajar bermain bola volley*. Pionir Jaya.
- Candiasa, I. M. (2010). *Statistik univariat dan bivariat disertai aplikasi SPSS*. Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Cholik, T. M. (2013). *Permainan bolavoli*. Graha Pustaka Media Utama.
- Cimenli, O. (2016). Effect of an eight-week plyometric training on different surfaces on the jumping performance of male volleyball players. *Pitesti: Journal of Physical Education and Sport*, 16(1).
- Dick, W., & Carey, L. (1990). *The systematic design of instruction* (3rd ed.). Harper Collins Publishers.
- Fallo, I. S., & Hendri. (2016). Upaya meningkatkan keterampilan smash permainan bolavoli melalui pembelajaran gaya komando. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 5(1).
- Gazali, N. (2016). Pengaruh metode kooperatif dan komando terhadap keterampilan teknik dasar bermain sepakbola. *Pekanbaru: Journal Sport*

*Area*, 1(1), 56–62.

Hamalik, O. (2011). *Proses belajar mengajar*. Bumi Aksara.

Heruman. (2013). *Model pembelajaran matematika di sekolah dasar*. PT Remaja Rosdakarya.

Hudri, F. A. (2014). *Uji efektivitas ekstrak madu multiflora dalam menghambat pertumbuhan bakteri salmonella*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

Ismoko, A. P., & Sukoco, P. (2013). Pengaruh metode latihan dan koordinasi terhadap power tungkai. *Journal Keolahragaan*, 1(1), 1–12.

Kharisma, J. Y., & Asman, A. (2018). Pengembangan bahan ajar matematika berbasis masalah berorientasi pada kemampuan pemecahan masalah matematis dan prestasi belajar matematika. *Indonesian Journal of Mathematics Education*, 1(1), 34–46.

Kusmiyati, S., & Rahayu, S. (2014). Pengembangan model modifikasi permainan bolavoli mini serpassring pembelajaran penjasorkes SD kelas V. *Journal of Physical Education and Sports*, 3(2).  
<https://doi.org/10.15294/JPES.V3I2.4809>

Larsson, H., Redelius, K., & Fagrell, B. (2011). Moving (in) the heterosexual matrix. On heteronormativity in secondary school physical education. *Physical Education and Sport Pedagogy*, 16(1), 67–81.  
<https://doi.org/10.1080/17408989.2010.491819>

Lin, L.-Y., & Lu, C.-H. (2010). The influence of corporate image, relationship marketing, and trust on purchase intention: the moderating effects of word-of-mouth. *Tourism Review*, 65(3), 16–34.

Listina, R. (2012). *Mengenal olahraga bolavoli* (1st ed.). PT Balai Pustaka.

Ma'mun, A., & Subroto. (2001). *Pendekatan keterampilan taktis dalam permainan bolavoli*. Direktorat Jendral Olahraga.

Murti, E. (2020). Upaya Kepala Sekolah Meningkatkan Pelaksanaan Tugas Guru Dalam Pembelajaran Di SMP Pembangunan Laboratorium UNP. *Jurnal Bahana Manajemen Pendidikan*.  
<http://ejournal.unp.ac.id/index.php/bahana/article/view/3754>

- Muslimin, T. M. S., & Amalia, E. F. (2021). Development of defensive training futsal model university of suryakencana. *International Journal of Human Movement and Sports Sciences*, 9(2), 236–241. <https://doi.org/10.13189/SAJ.2021.090211>
- Piaget, J. (1962). *Play, dreams and imitation in childhood*. Norton.
- Praponik, M. R. (2017). Pengembangan variasi latihan smash bolavoli. *Jurnal Prestasi*, 31–33.
- Rachmat, A., Kom, S., & Roswanto, A. (2005). *Chapter 1-"Pengantar Multimedia"-Fakultas Teknik Informatika Universitas Kristen Duta Wacana Pengantar Multimedia Definisi Multimedia*.
- Rohendi, A. (2020). Pengembangan model pembelajaran passing atas bolavoli berbasis permainan. *Jpoe*, 1(1). <https://doi.org/10.37742/jpoe.v1i1.2>
- Rohendi, Aep, & Suwandar, H. E. (2017). *Metode latihan dan pembelajaran bolavoli*.
- Setyorini, E. N. (2017). *Pengembangan instrumen tes keterampilan bermain bolavoli tingkat slta*. UM Institutional Repository.
- Spencer, L., & Signe, M. S. (1993). *Competence at work, models for superior performance*. John Wiley & Sons, Inc.
- Subroto, & Yudiana. (2010). *Permainan bolavoli*. FPOK Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sucifirawati. (2020). *Peningkatan keterampilan passing bawah dalam permainan bolavoli melalui permainan kucing-kucingan siswa kelas V-A MI Badrussalam Surabaya*.
- Suganda, M A, & Suharjana, S. (2013). Pengembangan model pembelajaran bolavoli pada siswa sekolah dasar kelas atas. *Jurnal Keolahragaan*, 1(2), 156–165. <https://doi.org/10.21831/JK.V1I2.2571>
- Suganda, Mikkey Anggara. (2017). *Pengaruh latihan lingkaran pinball terhadap ketepatan passing datar dalam permainan sepakbola pada siswa ekstrakurikuler di SMK YBS Prabumulih*. Jurnal Ilmu Keolahragaan UNY.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian pendidikan (pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D)*. Alfabeta.

- Sukadiyanto, & Dangsina. (2011). *Pengantar teori dan metodologi melatih fisik*. Lubuk Agung.
- Supriyanto, S., & Martiani, M. (2019). Kontribusi kekuatan otot lengan terhadap keterampilan smash dalam permainan bolavoli. *Gelombang Olahraga: Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 3(1), 74–80.
- Tadkirotun, M. (2015). *Pengembangan kecerdasan majemuk*. Universitas Terbuka.
- Tapo, Y. B. O. (2019). pengembangan model latihan sirkuit pasing bawah t-desain (spbt-desain) bolavoli sebagai bentuk aktivitas belajar siswa dalam pembelajaran pjok untuk tingkat sekolah menengah. *IMEDTECH (Instructional Media, Design and Technology)*, 3(2), 18. <https://doi.org/10.38048/imedtech.v3i2.209>
- Tedjasaputra, M. S. (2011). *Bermain mainan dan permainan*. Universitas Terbuka.
- Upton. (2012). *Psikologi perkembangan*. Erlangga.
- Wasis, D. D. (2009). *Olahraga dan pembangunan* (Pertama). Wineka Media.
- Yudasmar, A., & Purnami, D. (2015). Pengembangan media pembelajaraninterakifbiologi untuk meningkatkan hasilbelajar siswa SMP. *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 48, 1–3.
- Yunendar, W. (2016). *Pengembangan modul pembelajaran berbasis smartphone (android) pada mata pelajaran teknologi informasi dan komunikasi di SMA Negeri 2 Makassar*.
- Yunus, M. (1992). *Olahraga pilihan bolavoli*. Depdikbud Dikjen Dikti.