

**PENGEMBANGAN KONTEN *E-LEARNING*
BERSTRATEGI *PROJECT BASED LEARNING*
BERBANTUAN *SCHOLOGY* PADA MATA
PELAJARAN DESAIN GRAFIS PERCETAKAN DI
SMK NEGERI 1 SAWAN**



**OLEH
NYOMAN MELATI PRAMESTI
NIM. 1615051092**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2023

**PENGEMBANGAN KONTEN *E-LEARNING*
BERSTRATEGI *PROJECT BASED LEARNING*
BERBANTUAN *SCHOLOGY* PADA MATA
PELAJARAN DESAIN GRAFIS PERCETAKAN
DI SMK NEGERI 1 SAWAN**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**

**Oleh
Nyoman Melati Pramesti
NIM.1615051092**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

P. Wayan Arta Suyasa, S.Pd., M.Pd
NIP.198711092015041001

Dr. Phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng
NIP.198502152008122007

Skripsi oleh Nyoman Melati Pramesti
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada Tanggal : 8 Februari 2023

Dewan Penguji,

Prof. Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198407242015041002

(Ketua)

Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs.
NIP. 198907132019031017

(Anggota)

P. Wayan Arta Suyasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198711092015041001

(Anggota)

Dr. Phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Rabu

Tanggal : 8 Februari 2023

Mengetahui,

Ketua Ujian

Sekretaris Ujian



Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 197408012000032001

Dr. phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



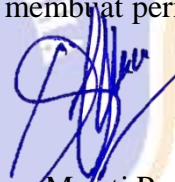
Prof. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd, M.Pd.
NIP. 197106161996021001

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini, saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“PENGEMBANGAN KONTEN *E-LEARNING* BERSTRATEGI *PROJECT BASED LEARNING* BERBANTUAN *SCHOOLGY* PADA MATA PELAJARAN DESAIN GRAFIS PERCETAKAN DI SMK NEGERI 1 SAWAN”** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.



Singaraja,
Yang membuat pernyataan,


Nyoman Melati Pramesti
NIM.1615051092

PRAKATA

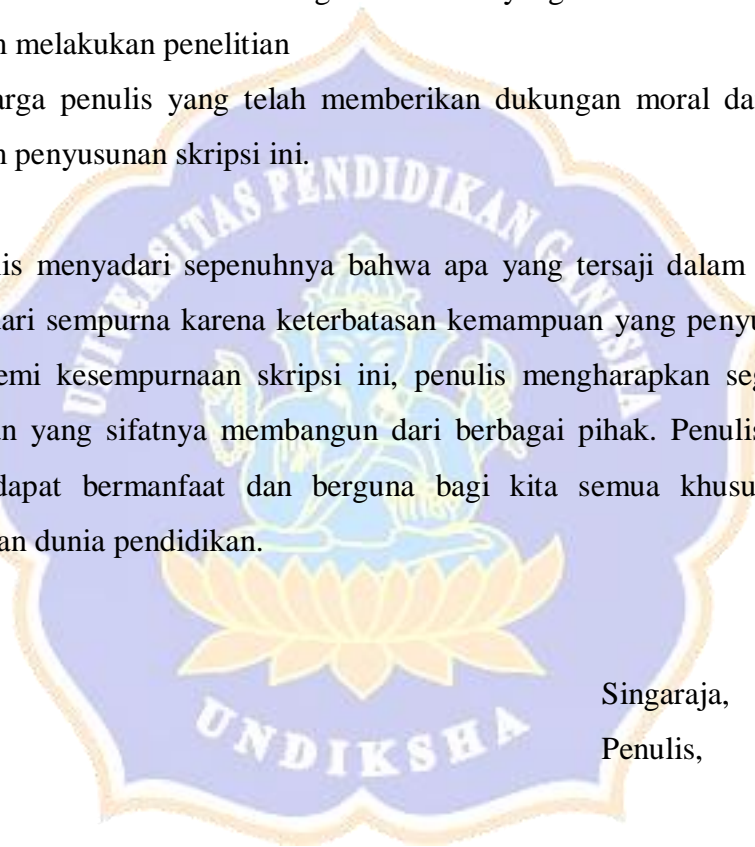
Puji syukur penulis sampaikan kepada Tuhan Yang Maha esa berkat rahmat-nya lah penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Konten *E-Learning* Berstrategi *Project Based Learning* Berbantuan *Schoology* Pada Mata Pelajaran Desain Grafis Percetakan Di Smk Negeri 1 Sawan”. Skripsi ini untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd, selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan di Jurusan Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan.
2. Dr. I Gede Sudiartha, S.Pd.,M.Pd., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untu menyusun skripsi ini.
3. Dr.Phil.,Dessy Seri Wahyuni,S.Kom.,M.Eng., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Pembimbing II yang telah memberikan dukungan, arahan, saran, dan motivasi kepada penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
4. P. Wayan Arta Suyasa, S.Pd.,M.Pd selaku Pembimbing I yang telah memberikan dukungan, arahan, saran, dan motivasi kepada penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
5. Dr. Dewa Gede Hendra Divayana,S.Kom., M.Kom., selaku penguji I yang telah banyak memberikan arahan, saran, dan motivai dalam proses penyusunan skripsi ini.
6. Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs., selaku penguji II yang telah banyak memberikan arahan, saran, dan motivai dalam proses penyusunan skripsi ini.

7. Seluruh staf dosen di lingkungan jurusan Pendidikan Teknin Informatika Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bantuan dan motivasi kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
8. I Made Rasta, S.Pd.,M.Pd.H., selaku kepala SMK Negeri 1 Sawan yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian.
9. Kadek Agus Sastradi, S.Pd., selaku guru mata pelajaran Desain Grafis Percetakan yang telah memberikan bantuan dan kerjasamanya selama penulis melakukan penelitian.
10. Peserta didik Kelas SMK Negeri 1 Sawan yang telah membantu penulis dalam melakukan penelitian
11. Keluarga penulis yang telah memberikan dukungan moral dan spiritual dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penyulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja,
Penulis,



DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
SKRIPSI.....	iii
MOTTO	vii
PRAKATA	viii
ABSTRAK	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 IDENTIFIKASI MASALAH.....	5
1.3 RUMUSAN MASALAH.....	6
1.4 BATASAN MASALAH.....	6
1.5 TUJUAN PENELITIAN.....	6
1.6 MANFAAT PENELITIAN.....	7
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	7
1.6.2 Manfaat Praktis	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1. KAJIAN PUSTAKA	8
2.2 LANDASAN TEORI	10
2.2.1 Bahan Pembelajaran.....	10

2.2.2 Media Pembelajaran.....	10
2.2.3 <i>E-Learning</i>	10
2.2.4 <i>Schoolology</i>	10
2.2.5 <i>Project Based Learning</i>	11
2.2.6 Mata Pelajaran Desain Grafis Percetakan	12
2.2.7 Kerangka Berfikir	13
BAB III METODE PENELITIAN	15
3.1 DESAIN PENELITIAN	15
3.2 PROSEDUR PENGEMBANGAN PRODUK.....	15
3.2.1 Analisis (<i>Analyze</i>)	16
3.2.2 Desain (<i>Design</i>)	25
3.2.3 Pengembangan (<i>Development</i>)	26
3.2.4 Implementasi (<i>Implementation</i>)	27
3.2.5 Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	28
3.3 SUBJEK PENELITIAN	28
3.4 TEKNIK PENGUMPULAN DATA	28
3.5 ANALISIS DATA.....	29
3.5.1 Analisis Data Kevalidan Media Pembelajaran <i>E-Learning</i>	29
3.5.2 Uji Coba Produk	30
3.5.3 Analisis Data Respons Guru dan Peserta Didik.....	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	33
4.1.5.2. Tahap Desain (<i>Design</i>).....	50
BAB V PENUTUP	59
5.1 SIMPULAN	59
5.2 SARAN.....	59

DAFTAR PUSTAKA.....	60
LAMPIRAN	62



DAFTAR TABEL

Tabel 1 1 Responden Siswa	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2 1 Kompetensi Dasar	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3 1 Analisis Mata Pelajaran	17
Tabel 3 2 Uji pada tahap pengembangan	27
Tabel 3 3 Uji Coba Produk.....	28
Tabel 3 4 Teknik Pengumpulan Data.....	28
Tabel 3 5 Contoh Tabulasi Penilaian Ahli	30
Tabel 3 6 Kriteria Tingkat Validitas Isi	30
Tabel 3 7 Konversi tingkat pencapaian dengan skala 5	31
Tabel 3 8 Rubik Penilaian Respons Guru dan Siswa.....	32
Tabel 3 9 Kriteria Penggolongan Respons Guru dan Peserta Didik.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4 1 Hasil Desain Pengembangan Video	34
Tabel 4 2 Hasil Pengembangan Video Pembelajaran.....	37
Tabel 4 3 Uji Gregory Ahli Isi	41
Tabel 4 4 Uji Gregory Ahli Media Tahap 1	42
Tabel 4 5 Uji Gregory Uji Ahli Media Tahap 2	44
Tabel 4 6 Konversi Uji Perorangan	45
Tabel 4 7 Konversi Uji Kelompok Kecil	46
Tabel 4 8 Konversi Uji Lapangan.....	47
Tabel 4 9 Pedoman Kategori Respon Peserta Didik.....	48
Tabel 4 10 Pedoman Kategori Respon Guru.....	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1 Kerangka Berfikir	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3 1 Tahapan Model Pengembangan ADDIE	16
Gambar 4 1 Hasil Desain Pengembangan Modul Ajar	36
Gambar 4 2 Desain Penyusunan Bahan Ajar	36
Gambar 4 3 Halaman Pendahuluan	38
Gambar 4 4 Halaman Pembelajaran	39
Gambar 4 5 Tahap Desain 1	50
Gambar 4 6 Tahap Desain 2	51
Gambar 4 7 Langkah Pembelajaran Pada E-Learning	52



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Ket. Ijin Penelitian	63
Lampiran 2 Hasil Observasi	64
Lampiran 3 Kisi-kisi Angket Kebutuhan Peserta Didik	66
Lampiran 4 Angket Kebutuhan Peserta Didik.....	67
Lampiran 5 Hasil Angket Analisis Kebutuhan Peserta Didik	68
Lampiran 6 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	69
Lampiran 7 Kisi-kisi Angket Ahli Isi	78
Lampiran 8 Angket Ahli Isi.....	79
Lampiran 9 Kisi-kisi Angket Uji Ahli Media	99
Lampiran 10 Angket Uji Ahli Media.....	100
Lampiran 11 Angket Uji Coba Perorangan.....	112
Lampiran 12 Angket Uji Coba Kelompok Kecil.....	118
Lampiran 13 Angket Uji Coba Lapangan	124
Lampiran 14 Kisi-kisi Angket Uji Respon Guru.....	130
Lampiran 15 Angket Uji Respon Guru	131
Lampiran 16 Kisi-kisi Angket Uji Respon Peserta Didik.....	133
Lampiran 17 Uji Respon Peserta Didik	134
Lampiran 18 Lembar Expert Judgement.....	137
Lampiran 19 Rekapitulasi Hasil Uji Coba Perorangan.....	139
Lampiran 20 Rekapitulasi Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	142
Lampiran 21 Rekapitulasi Hasil Uji Coba Lapangan	145