

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: DIPA Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2017. *Statistika Inferensial Untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Anwar, Z., Kahar, M. S., dkk. 2020. *Development of Interactive Video Based Powerpoint Media in Mathematics Learning*. *JEST: Journal of Education Science and Technology*, Volume 6, Nomor 2 (hlm. 167-177). Diakses pada laman <https://doi.org/10.26858/est.v6i2.13179>
- Ariesto Hadi Sutopo.2012. *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Astriawati, N. 2020. *Development of Interactive Media Based on Videoscribe with Realistic Mathematics Education Approach to Navigation*. *MATH DIDACTIC: Jurnal Pendidikan Matematika*. Volume. 6, Nomor 3 (hlm. 321-333). Diakses pada laman <https://doi.org/10.33654/math.v6i3.1063>
- Baharuddin & Wahyuni, E. N. 2007. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Candiasa. 2011. *Statistic Multivariat Disertai Aplikasi SPSS*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Fitria., Septiati, E., dkk. 2022. *Development of Interactive Learning Videos of Opportunities for Middle School Students*. *APOTEMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, Volume 8, Nomor 1 (hlm. 51-56). Diakses pada laman <http://publikasi.stkippgri-bkl.ac.id/index.php/APM/announcement/view/5>
- Koyan, I.W. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Undiksha Press.
- Koyan. 2011. *Mengkonstruksi Tes dan Non Tes*. Singaraja. Program Pasca Sarjana Undiksha Singaraja.
- Mahadhir, M., & Karimah, S. 2022. Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Berbasis Mind Map Materi Bangun Ruang (Kubus dan Balok) Kelas VIII SMPN 13 Pekalongan. *ProSANDIKA UNIKAL (Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Universitas Pekalongan)*, Volume 3, Nomor 1 (hlm. 1-10). Diakses pada laman <https://proceeding.unikal.ac.id/index.php/sandika/>

[article/view/846](#)

- Mulyatiningsih, Endang. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Nahar, Novi Irwan. 2016. *Penerapan Teori Belajar Behavioristik Dalam Proses Pembelajaran*. (01): 64-74
- Pribadi, B. A. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT. Dian Rakyat.
- Purwanto. 2011. *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Jakarta: PT. Remaja Rosdakarya.
- Rahmawati, R., Khaeruddin., dkk. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar. *JUDIKNAS (Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia)*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 29-38). Diakses pada laman <https://doi.org/10.51574/judikdas.v1i1.163>
- Riyana, Cepy. 2012. *Media Pembelajaran. E-Book*.
- Rusman. 2013. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru Edisi Kedua*. Bandung: Rajagrafindo Persada.
- Rusman, Deni Kurniawan & Cepy Riyana. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Sadiman, Arif., dkk. 2009. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Tegeh, I. M., & Jampel, I. N. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 *Sistem Pendidikan Nasional*. 8 Juli 2003. Jakarta.
- Yaumi, M. 2018. *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Zainiyati, H. S. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kencana.