

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PKN  
MENGUNAKAN ANALOGI GAMELAN GONG KEBYAR  
DI SMP NEGERI 2 SINGARAJA**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan Program Sarjana**

**Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan**



**OLEH :**

**KADEK AGUS SURYA PRADNYANA YOGA**

**NIM.1914041017**

**PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN**

**FAKULTAS HUKUM DAN ILMU SOSIAL**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

**SINGARAJA**

**2023**

**SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Pembimbing I

Dr. I Nengah Suastika, M.Pd.

NIP. 198007202006041001


Pembimbing II

Prof. Dr. I Made Yudana, M.Pd

NIP. 196008191985031001

Skripsi oleh Kadek Agus Surya Pradnyana Yoga  
telah dipertahankan di depan dewan penguji  
pada tanggal 13 Februari 2023

Dewan Penguji



Dr. I Nengah Suastika, M.Pd. ( Ketua )  
NIP. 198007202006041001



Prof. Dr. I Made Yudana, M.Pd ( Anggota )  
NIP. 196008191985031001



Prof. Dr. Dewa. Bagus Sanjaya, M.Si. ( Anggota )  
NIP.196112311987031013

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial

Universitas Pendidikan Ganesha

Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada :


Hari : Senin

Tanggal : 13 Februari 2023

Mengetahui :

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian

  
Dr. I Nengah Suastika, M.Pd.



  
Prof. Dr. Dewa Bagus Sanjaya, M.Si.

NIP. 198007202006041001

NIP. 196112311987031013

Mengesahkan

Dekan Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial

  
  
Prof. Dr. Sukadi, M.Pd., M.Ed.

NIP. 196303101988031003

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa, karya tulis yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran PKn menggunakan analogi Gamelan Gong Kebyar di SMP Negeri 2 Singaraja” beserta isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 15 Februari 2023  
Yang Membuat Pernyataan



*Kadek Agus Surya Pradnyana Yoga*  
Kadek Agus Surya Pradnyana Yoga  
NIM. 1914041017



## PRAKATA

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmatnya saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Adapun judul proposal skripsi yang saya ajukan dengan judul: **“PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PKN MENGGUNAKAN ANALOGI GAMELAN GONG KEBYAR DI SMP NEGERI 2 SINGARAJA”**

Penulis menyadari dalam penyelesaian proposal skripsi ini banyak pihak yang telah membantu, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada yang terhormat:

- 1) Bapak Prof. I Nyoman Jampel, M.Pd selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha.
- 2) Bapak Prof. Dr. Sukadi, M.Pd., M.Ed. selaku Dekan Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial, Universitas Pendidikan Ganesha.
- 3) Bapak Dr. Dewa Gede Sudika Mangku, S.H., LL.M. Selaku Ketua Jurusan Hukum dan Kewarganegaraan, Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial, Universitas Pendidikan Ganesha.
- 4) Bapak Dr. Made Sugi Hartono, S.H., M.H. Selaku Sekretaris Jurusan Hukum dan Kewarganegaraan, Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial, Universitas Pendidikan Ganesha.
- 5) Bapak Dr. I Nengah Suastika, M.Pd selaku Wakil Dekan 1 Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial dan juga sebagai Dosen Pembimbing I yang tulus memimbing dan banyak memberikan saran kepada peneliti sejak awal

pembuatan proposal skripsi.

- 6) Bapak Prof. Dr. Dewa Bagus Sanjaya, M.Si, selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan, Jurusan Hukum dan Kewarganegaraan, Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial, Universitas Pendidikan Ganesha.
- 7) Bapak Prof. Dr. Made Yudana, M.Pd selaku Dosen pembimbing II yang sangat tulus membantu dan memberikan kritik dan saran selama proses pembuatan skripsi.
- 8) Segenap Staff Dosen di lingkungan Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan, Jurusan Hukum dan Kewarganegaraan, Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial, Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan ilmunya selama menjalankan perkuliahan demi keberhasilan skripsi ini.
- 9) Kedua Orang Tua Penulis yaitu Gede Mangku Mertayasa dan Wayan Widiari yang selalu memberikan motivasi, dukungan, doa dan kasih sayang selama menjalankan perkuliahan.
- 10) Terimakasih kepada ketua Padepokan Seni Dwi Mekar Bapak Gede Pande Satria Kusumayuda dan segenap anggota Padepokan Seni Dwi Mekar yang telah memberikan dukungan selama menjalani proses perkuliahan.
- 11) Terimakasih kepada Putu Anggi Riani Putri selaku orang yang selalu memberikan motivasi dan dukungan dalam proses menempuh Pendidikan.

12) Terimakasih kepada teman kelas Civics'19 yang telah mendukung dan memberikan banyak pembelajaran dalam proses penyusunan skripsi.

13) Terimakasih kepada seluruh pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah berkontribusi dalam penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa proposal skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, maka dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan masukan dan saran dari semua pihak semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Singaraja, 30 Januari 2023

Penulis





## DAFTAR ISI

<b>PRAKATA</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.3 Pembatasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah .....	8
1.5 Tujuan Pengembangan Penelitian .....	8
1.6 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	9
1.7 Manfaat Penelitian.....	10
1.8 Asumsi dan keterbatasan pengembangan. ....	11
1.9 Definisi Istilah .....	12
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	13
2.1. Teori Belajar.....	13
2.2. Media Pembelajaran .....	16
2.2.1. Jenis Media Pembelajaran.....	17
2.3. Gamelan Gong Kebyar .....	19
2.4. Pendidikan Kewarganegaraan .....	21
2.5. Penelitian yang relevan .....	24
2.6. Kerangka Berfikir .....	31

2.7.	Hipotesis.....	32
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>33</b>
3.1.	Model Pengembangan.....	33
3.2.	Prosedur Pengembangan .....	36
3.3.	Sampel Penelitian .....	40
3.3.1.	Rancangan Uji Coba .....	40
3.3.2.	Subjek Uji Coba .....	40
3.3.3.	Jenis Data .....	41
3.4.	Metode Pengumpulan Data .....	41
3.5.	Instrumen Pengumpulan Data .....	42
3.6.	Teknik Analisa Data .....	42
3.6.1.	Analisis Deskriptif Kualitatif .....	42
3.6.2.	Analisis Deskriptif Kuantitatif .....	43
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>45</b>
4.1.	Hasil Penelitian.....	45
4.1.1.	Rancangan video pembelajaran Pkn menggunakan analogi gamelan gong kebyar.....	45
4.1.2.	Hasil uji validitas pengembangan media pembelajaran Pkn menggunakan analogi gamelan gong kebyar yang dilakukan oleh para ahli .	50
4.1.2.1.	Uji Ahli Isi Mata Pelajaran .....	50
4.1.2.2.	Uji Ahli Isi Materi Karawitan .....	52
4.1.2.3.	Uji Ahli Media Pembelajaran.....	54
4.1.2.4.	Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	57
4.1.3.	Hasil uji kelayakan media pembelajaran Pkn menggunakan analogi gamelan gong kebyar berdasarkan hasil penelitian kepada siswa SMP Negeri 2 Singaraja.....	59
4.2.	Pembahasan.....	61

**BAB V PENUTUP** ..... 66

    5.1. Simpulan ..... 66

    5.2. Saran-Saran ..... 68

**DAFTAR PUSTAKA** ..... 70

**LAMPIRAN** ..... 2



**DAFTAR TABEL**

Tabel 1. Rangkuman Aktivitas .....	36
Tabel 2. Penilaian Acuan Patokan dengan Skala 5.....	44
Tabel 3. Hasil Penilaian Ahli Isi Mata Pelajaran PKn.....	50
Tabel 4. Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5.....	51
Tabel 5. Hasil Penilaian Ahli Isi Materi Karawitan .....	52
Tabel 6. Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5.....	54
Tabel 7. Instrumen Uji Coba untuk Ahli Media Pembelajaran.....	55
Tabel 8. Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5.....	56
Tabel 9. Hasil Penilaian Ahli Desain Pembelajaran.....	57
Tabel 10. Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5.....	59
Tabel 11. Konversi tingkat pencapaian dengan skala 5.....	60



**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. Kerangka Berpikir .....	31
Gambar 2. Tahapan Model ADDIE.....	34



**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1.Surat Pengumpulan Data .....	2
Lampiran 2.Instrumen Uji Coba Ahli Mata Pelajaran .....	3
Lampiran 3. Instrumen Uji Coba Ahli Materi Karawitan .....	4
Lampiran 4. Instrumen Uji Coba Ahli Desain Pembelajaran.....	5
Lampiran 5. Instrumen Uji Coba Ahli Media Pembelajaran .....	7
Lampiran 6. Instrumen Uji Coba Lapangan untuk Siswa .....	9
Lampiran 7. Dokumentasi Pembuatan Produk.....	11
Lampiran 8. Poster Produk Pengembangan .....	12
Lampiran 9. Dokumentasi Uji Validitas Produk Pengembangan oleh Para Ahli..	13
Lampiran 10. Dokumentasi Uji Kelayakan Produk Pengembangan oleh Siswa SMP Negeri 2 Singaraja.....	15
Lampiran 11. Hasil Uji Kelayakan oleh Siswa SMP Negeri 2 Singaraja .....	15
Lampiran 12. Script video Produk Pengembangan .....	17

