

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, R. H. S. 2020. "Dampak Covid-19 pada Pendidikan di Indonesia: Sekolah, Keterampilan, dan Proses Pembelajaran." *SALAM: Jurnal Sosial dan Budaya Syar-i* 7(5): 395–402.
- Darnanta, I. W., dkk. 2020. "Development of Mathematics Interactive Learning Media with Gamification Concept for Mentally Disabled Students." *Journal of Physics: Conference Series* 1516(1): 1–9.
- Dwiyanti, W., dan Anton Nasrullah. 2018. "Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Masalah dalam Perkuliahan Matematika Ekonomi terhadap Pemahaman Mahasiswa." *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran Matematika* 11(2): 169–78.
- Hanindharputri, M. A., dkk. 2021. "Peningkatan Kesadaran Kebiasaan Penggunaan Masker untuk Pencegahan COVID-19 melalui Gerakan Pembagian Masker di Wilayah Pasar Tradisional Denpasar, Bali." *Jurnal Leverage, Engagement, Empowerment of Community* 3(1): 53–70.
- Mahmudah, Anis, dan Adeng Pustikaningsih. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga Smk Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 17(1): 97–111.
- Masri, M. F., dkk. 2018. "Pengaruh Metode Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Self-Efficacy dan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Ditinjau dari Kemampuan Awal Matematika Siswa SMA." *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran Matematika* 11(1): 116–26.
- Mawardi, G., dkk. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia pada Mata Kuliah Kompetensi Pembelajaran Pokok Materi Keterampilan Dasar Mengajar." *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil* 8(1): 24–30.
- Meke, K. D. P., dkk. 2020. "Pembelajaran Problem Based Learning dengan Penggunaan Bahan Manipulatif Ditinjau dari Minat Belajar Matematika." *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika* 13(2): 164–77.
- Meke, K. D. P., dkk. 2020. "Pembelajaran Problem Based Learning dengan Penggunaan Bahan Manipulatif Ditinjau dari Minat Belajar Matematika." *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika* Vol. 13(2): Halaman 167.
- Mewengkang, A., dkk. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran Ips Kelas V Sd." *Frontiers: Jurnal Sains Dan Teknologi* 1: 309–14.
- Mustika, dkk. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle." *Jurnal Online Informatika* 2(2): 121.
- Pratama, R. A. 2018. "Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 2 pada Materi Menggambar Grafik Fungsi di SMP Patra Dharma 2 Balikpapan." *DIMENSI* 7(1): 19–35.
- Purnama, S. I., dan I Gusti Putu Asto B. 2014. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X TEI 1 di SMK Negeri 2 Probolinggo." *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* 3(2): 275–79.

- Rafmana, H., dkk. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang." *Jurnal Bhinneka Tunggal Ika* 5(1): 52–65.
- Rezeki, S. 2018. "Pemanfaatan Adobe Flash CS6 Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Fungsi Komposisi dan Fungsi Invers." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 2(4): 856–864.
- Yasin, A. N., dan Nur Ducha. 2017. "Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA." *Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi (BioEdu)* 6(2): 169–74.
<http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/bioedu>.

