

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A, A, G. 2017. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. 2017. *Statistika Inferensial Untuk Pendidikan (disertai Aplikasi SPSS)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Anisa, N., dkk (2020) The Development of Learning Video Media Based on Swishmax and Screencast O-Matic Softwares through Contextual Approach. *Gravity: Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Fisika*. Vol. 6, No. 1, Page 34-40
- Apriansyah, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Ario, M. (2019). Pengembangan Video Pembelajaran Materi Integral Pada Pembelajaran Flipped Classroom. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 8(1), 20–31. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v8i1.1709>
- Baxter, R., Hastings, N., Law, A., & Glass, E. J. . (2008). Pengertian Proses Pembelajaran Pembelajaran. *Animal Genetics*, 39(5), 561–563. https://eprints.uny.ac.id/8120/3/BAB_2-06208241034.pdf
- Caesaria, C. A., Jannah, M., & Nasir, M. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Animasi 3D Berbasis Software Blender Pada Materi Medan Magnet. *Southeast Asian Journal of Islamic Education*, 3(1), 41–57. <https://journal.iain-samarinda.ac.id/index.php/SAJIE/article/view/2918>
- Cheppy Riyana. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI
- Dewi, T., Masruhim, M. A., & Sulistiarini, R. (2016). Implementasi Tata Tertib Sistem Poin Dalam Pembentukan Akhlak Siswa Di Sd Islam Darul Mu'minin, Kota Tangerang. *Laboratorium Penelitian Dan Pengembangan FARMAKA TROPIS Fakultas Farmasi Universitas Muallawarman, Samarinda, Kalimantan Timur*, no. April, 5-24.
- Dewi, Ni Made Liana Candra, and I. Gusti Agung Oka Negara. "Meningkatkan semangat belajar siswa melalui video animasi IPA pada pokok bahasan sistem pernapasan kelas V." *Jurnal Edutech Undiksha* 9.1 (2021): 122-130.
- Kadek, K, Tegeh, M, dkk. (2017). "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Konstektual Kelas V di SD Negeri 1 BaktiSeraga". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol. 05 No. (1) pp. 88-99

- Kafah, A. K. N., Nulhakim, L., & Pamungkas, A. S. (2020). Development of video learning media based on powtoon application on the concept of the properties of light for elementary school students. *Gravity: Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Fisika*, 6(1).
- Koyan. W. 2007. Asesmen dalam Pendidikan. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Koyan, I Wayan. 2012. Statistik Pendidikan. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kristanto, A. (2011). *Pengembangan Model Media Video Pembelajaran Mata Kuliah Pengembangan Media Video/Tv Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Surabaya* (Doctoral dissertation, UNS (Sebelas Maret University)).
- Kurniawan, D. C., Kuswandi, D., & Husna, A. (2018). Pengembangan media video pembelajaran pada mata pelajaran IPA tentang sifat dan perubahan wujud benda kelas IV SDN Merjosari 5 Malang. *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran): Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 4(2), 119-125.
- Luhulima, D. A., Degeng, N. S., & Ulfa, S. (2018). Pengembangan video pembelajaran karakter mengampuni berbasis animasi untuk anak sekolah minggu. *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran): Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 3(2), 110-120.
- Merlinda, Sinta (2019) *Pengembangan Video Pembuatan Kerajinan Bantalan Jarum Dari Limbah Hasil Jahitan Busana Untuk Siswa Kelas X Busana Butik Smk Muhammadiyah 1 Tempel*. S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mustiari, (2017) *Pengembangan Bahan Ajar Ipa Materi Rantai Makanan Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar*. Other thesis, University of Muhammadiyah Malang.
- Nanda. K, dkk. 2017.” Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Kelas V di SD Negeri 1 Baktiseraga”. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20627>
- Nuraeni, S. (2016). Penerapan Model Problem Based Learning Dengan Tipe Webbed Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa (Doctoral dissertation, FKIP UNPAS).
- Pramita, R., dkk (2018) *The Development Learning Video of Cube And Cuboid for Deaf Students in the 3 RD Grade of Middle School. Mathematic education journal. Vol 2 No 2*.
- Prasetya, W. A., Suwatra, I. I. W., & Mahadewi, L. P. P. (2021). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal*

Penelitian dan Pengembangan Pendidikan, 5(1), 60-68.

Primadewi, Ni Made Ayu, and Gusti Ngurah Sastra Agustika. "Media Video Animasi Berorientasi Problem Based Learning Materi Pecahan pada Siswa Kelas IV SD." *Jurnal Edutech Undiksha* 10.1 (2022).

Rahmawati, R., & Fikroh, R. A. (2022). PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI ADOBE AFTER EFFECT BERBASIS AUDIOVISUAL PADA MATERI TERMOKIMIA SMA/MA KELAS XI: DEVELOPMENT OF AUDIOVISUAL-BASED ADOBE AFTER EFFECT ANIMATION VIDEOS ON CLASS XI HIGH SCHOOL/MA THERMOCHEMICAL MATERIALS. *SPIN JURNAL KIMIA & PENDIDIKAN KIMIA*, 4(2).

Shofiyah, N., & Wulandari, F. E. (2018). Model problem based learning (PBL) dalam melatih scientific reasoning siswa. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 3(1), 33-38.

Slikhah, Siti (2017) *Pengembangan Flipchart Berbasis Gambar Pada Mata Pelajaran Ipa Materi Struktur Dan Fungsi Bagian Tumbuhan Pada Kelas Iv Sekolah Dasar*. Other thesis, University of Muhammadiyah Malang.

Tafonao, T. (2018). Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114.

Triningsih, S. (2011). Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Journal of Chemical Information and Modeling*. Vol 53, 8. <https://eprints.uny.ac.id/14139/2/BAB%20II.pdf>

Widiarti. N, dkk. 2021. "Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Kelas V SD Melalui Media Video Pembelajaran". Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/38376>

Yuni, W, dkk. (2020). "Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon Pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia* Vol.8, No.2, hlm. 269-279.

Yunita, R., Fakhruddin, Z., & Nasir, M. PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN ADOBE AFTER EFFECT PADA MATERI HUKUM NEWTON TENTANG GRAVITASI SISWA KELAS X SMA. *JURNAL PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran)*, 6(3), 741-748.

Zainiyati, H. S. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Agama Islam Berbasis ICT*. Kencana.