

RIWAYAT HIDUP



Gede Agus Mas Supriadi, lahir di Buleleng tepatnya di Desa Kayuputih, pada tanggal 26 Juli 1996. Penulis lahir dari pasangan suami istri bernama Bapak Wayan Sumardika dan ibu Komang Sudi. Penulis beragama Hindu dan berkebangsaan Indonesia. Penulis berasal dari Banjar Dinas Sinalud, Desa Kayuputih, Kecamatan Sukasada, Kabupaten Buleleng, Provinsi Bali. Kini beralamat di Banjar Dinas Sinalud, Desa Kayuputih, Kecamatan Sukasada, Kabupaten Buleleng. Penulis menyelesaikan pendidikan sekolah dasar di SD Negeri 3 Kayuputih dan lulus pada tahun 2009. Kemudian penulis melanjutkan di SMP Negeri 3 Banjar dan lulus pada tahun 2012. Selanjutnya pendidikan penulis lanjutkan ke jenjang Sekolah Menengah Atas di SMK Negeri 3 Singaraja dan lulus pada tahun 2015. Kemudian penulis melanjutkan pendidikan kesalah satu perguruan tinggi negeri di Buleleng yaitu Universitas Pendidikan Ganesha, mengambil jurusan Teknik Informatika dengan program studi S1 Pendidikan Teknik Informatika. Pada awal tahun 2023 penulis telah menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan *Smart Jury* Berbasis *Internet Of Thing* (IoT) di Kabupaten Buleleng”

LAMPIRAN-LAMPIRAN



Lampiran 1 Jadwal Penelitian

No	Nama Kegiatan	Waktu Kegiatan (2022)						
		Agustus	September	Oktober	November	Desember	Januari	Februari
1	Observasi Lapangan							
2	Seminar Proposal							
3	Revisi Seminar proposal							
4	Observasi lapangan dan pengumpulan data							
5	Desain							
6	Pengembangan							
7	Pengujian							
8	Evaluasi							
9	Penyusunan Laporan Skripsi							
10	Ujian Skripsi							

Lampiran 2 Wawancara pengurus PRSI Kabupaten Buleleng

Mahasiswa : Selamat Pagi, Pak

Pak Setaya : Selamat Pagi

Mahasiswa : Saya ingin bertanya beberapa hal mengenai olahraga renang secara umum.

Pak Setaya : iya dik, saya akan jawab semampu saya.

Mahasiswa : Dalam melaksanakan olahraga renang biasanya panitia menggunakan alat apa dalam mengukur waktu ?

Pak setaya : Kegiatan olahraga renang yang terlaksana masih menggunakan *stopwatch* dalam mengukur waktu para peserta renang.

Mahasiswa : Penggunaan sistem apakah sudah di berlakukan dalam kegiatan perlombaan olahraga renang ?

Pak Setaya : Sempat menggunakan namun sekarang sudah tidak ada yang merawat lagi.

Mahasiswa : Jadi, maksud dan tujuan saya menanyakan hal tersebut, saya ingin membuat sebuah alat untuk menggantikan sebuah peran *stopwatch* dalam pengukuran waktu olahraga renang berbasis *Internet of Things* (IoT) yang bisa terhubung langsung ke sistem. sebagai bahan syarat kelulusan saya di kampus.

Pak Setaya : Nah. jadi itu ide yang sangat bagus, semoga bisa terselesaikan dengan cepat dan bisa digunakan dalam kegiatan selanjutnya.

Pak Setaya : Apakah dalam olahraga renang diperbolehkan menggunakan penambahan alat?

Mahasiswa : Dalam olahraga sangat tidak diperbolehkan menggunakan alat tambahan di tubuh atlet terkecuali pakaian renang standar, selebihnya tidak di perbolehkan. namun kalo benang Tri Datu sekarang sudah dibijaksanai karena kemarin diprotes di pusat dan dikira benang tersebut adalah jimat. dan dibantahlah hal tersebut dan diberikan penjelasan bahwa benang tersebut adalah sebuah bukti dalam melaksanakan persebalyangan di pura dan tidak ada hubungan dengan jimatt-jimat makanya dikasi sekarang. kalau dulu kan ada di lupatan celana ada makek sesuatu, ada makek kalung, anting dan itu di lepas karena tidak boleh.

- Mahasiswa : Saya membutuhkan informasi terkait posisi alat di tempatkan, berapa gaya renang yang ada, serta hal-hal lainnya.
- Pak Setaya : Gaya renang ada empat, tapi nomor renang itu ada banyak, kemarin saya menyelenggarakan lomba sampai 112 nomor yang terdiri dari 50, 100, 200, 400, 800, dan sampek 1500 dan di kali kelompok umur dan jenis kelamin. Seperti kemarin daftar peserta sampai tebal sekali dan jumlah pesertanya mencapai 459 orang.
- Mahasiswa : Seandainya saya memasang alat di permukaan kolam ataupun dinding kolam apakah di perbolehkan?
- Pak Setaya : Nah itu dah, alatnya akan nempel di dinding lebarnya bebas lag biar kuat dan perenang akan masuk kedalam air setelah sampai di ujung alat ini akan disetuh dan hasilnya akan tampil di layar atau di laptop.
- Mahasiswa : Nah alat ini kan digunakan sebagai pengganti *Stopwath* pak.
- Pak Setaya : Ya. Karena yang namanya manual pasti *human error*ny ada tapi kalo sistem susah mencari kesalahannya terkecuali listrik mati atau alat rusak. Namun Tetep kita *Back up* manual dengan *stopwatch*.
- Mahasiswa : Apakah dalam olahraga perlu diadakan pengecekan suhu tubuh dan detak jantung untuk mengukur kesehatan si perenang ?
- Pak Setaya : Saya kira sudah tidak ada lagi pengecekan seperti itu kalau sudah lomba. Namun untuk Porprov biasanya kami melakukan pengukuran terhadap fisik yang disebut tes fisik diantaranya denyut nadi, suhu badan, ketebalan lemak, tinggi badan, berat badan kemudian keepatan reaksi, daya tahan, kekuatan otot itu semuanya di ukur kita menggunakan spot scient di Undiksha. Namun untuk Touch-Padnya tidak punya untuk mengukur waktunya.
- Mahasiswa : Nah itu dah pak, jadi saya harapkan produk yang saya rancang semoga bisa terselesaikan.
- Pak Setaya : Kalau itu bisa nanti di Buleleng pertama kita punya. Di luar sudah ada, di surabaya sudah ada, di bali belum ada.
- Mahasiswa : Nah itu dah pak, siapa tau alat ini bisa bermanfaat untuk di Buleleng.
- Pak Setaya : Sangat bermanfaat kalau itu jadi. apalagi kalau bisa terhubung dengan sistem yang pernah dulu dibuat oleh temen-temen itu.

Mahasiswa : Baik pak, sya coba rancang terlebih dahulu, seandainya kebingungan nanti saya mohon bimbingannya juga.

Pak Setaya : Iya dik, semoga bisa cepet selesai dan bisa cepat di uji cobakan.



Angket Uji Validitas
Sistem Smart Jury berbasis *Internet of Things (IoT)*
Identitas

Nama :

Jenis Komputer :

Sistem Operasi :

Processor :

RAM :

**Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

No	Pernyataan	Kesesuaian	
		Sesuai	Tidak Sesuai
SISTEM LOGIN			
1	Ketika memasukkan <i>password & username</i> dan menekan tombol <i>login</i> , apakah muncul tampilan pilihan menu		
2	Ketika salah memasukkan <i>password & username</i> akan muncul tampilan pemberitahuan <i>password & username</i> salah		
PESERTA			
3	Ketika menekan tombol peserta, apakah muncul nama-nama peserta		
4	Ketika menekan tombol kembali, apakah muncul pilihan menu		
RANCANGAN SISTEM <i>START & STOP</i> LOMBA			
5	Ketika ditekan tombol mulai, akan muncul tampilan memasukan jumlah perenang		
6	Ketika memasukan angka yang tidak sesuai, apakah muncul pemberitahuan masukkan angka yang sesuai		
7	Ketika memasukan angka yang sesuai, apakah muncul tampilan permulaian lomba renang		
8	Ketika menekan tombol <i>start</i> , apakah waktu berjalan dan dimulai dari nol		
9	Ketika perenang menekan tombol di kolam renang, apakah waktu yang berjalan bisa di <i>split</i>		

10	Ketika menekan tombol <i>stop</i> , apakah waktu mau berhenti		
11	Ketika menekan tombol reset, apakah muncul tampilan memasukkan jumlah perenang		

Saran:



Singaraja,2020

.....

Angket Uji *Black Box* Sistem Smart Jury Berbasis *Internet of Things* (IoT)

Nama :

Jenis Komputer :

Sistem Operasi :

Processor :

RAM :

**Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

No	Pernyataan	Kesesuaian		Pejelasan
		Ya	Tidak	
1	Kesesuaian speaker ketika di tekan tombol start	Ya	Tidak	
2	Kesesuaian reaksi waktu ketika di tekan tombol mulai/stop/reset	Ya	Tidak	
3	Ketepatan fungsi tombol pada produk	Ya	Tidak	
4	Kegunaan produk yang bisa di gunakan kapan saja	Ya	Tidak	
5	Kemampuan produk dalam meningkatkan intensitas kegiatan menjadi lebih baik	Ya	Tidak	
6	Kemudahan dalam penggunaan pada produk	Ya	Tidak	
7	Aplikasi tidak dapat diubah oleh pengguna atau pihak lain diluar pengembang	Ya	Tidak	

Saran:



Singaraja,2020

.....

Angket Uji Akurasi Pengembangan *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things* (IoT)

Jarak Lomba : 50 Meter

Tingkatan Umur : 10 – 20 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki dan Perempuan

NO	Nama	Nilai Waktu <i>Stopwatch</i> (S)	Nilai Waktu <i>Smart Jury</i> (S)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Saran:

Angket Uji Akurasi Pengembangan *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things* (IoT)

Jarak Lomba : 50 Meter

Tingkatan Umur : 10 – 20 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki dan Perempuan

NO	Nama	Nilai Waktu <i>Stopwatch</i> (S)	Nilai Waktu <i>Smart Jury</i> (S)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Saran:

Angket Uji Respon Penggunaan Sistem *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things* (IoT)

Kuesioner

Dengan hormat, Dimohon kiranya bersedia mengisi kuesioner ini.

Nama :

Pekerjaan :

Alamat :

Petunjuk Pengisian Kuesioner:

1. Sebelum menjawab setiap pertanyaan/ pernyataan, mohon dibaca terlebih dahulu dengan baik dan benar.
2. Pilihlah salah satu jawaban atau pendapat yang menurut bapak paling sesuai.
3. Dengan memberi tanda silang (X) pada pilihan jawaban yang paling sesuai dengan pendapat anda.
4. Dalam mengisi angket/kuesioner mohon untuk mengisi seluruh pertanyaan/ pernyataannya karena sangat dibutuhkan untuk kepentingan penelitian.
5. Keterangan
 - SS : Sangat Setuju
 - S : Setuju
 - KS : Kurang Setuju
 - TS : Tidak Setuju
 - STS : Sangat Tidak Setuju

Daftar Pernyataan

No	Pernyataan	SS	S	KS	TS	STS
1	Penggunaan alat sesuai dengan pedoman penjurian					
2	Alat sudah sesuai dengan kompetensi dasar penilaian dalam penjurian					
3	Dalam penggunaan alat ada keterlibatan juri.					
4	Alat dapat mencatat waktu mulai dan selesai peserta					
5	Hasil penggunaan alat berupa data waktu					
6	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things</i> (IoT) sangat mudah digunakan.					
7	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things</i> (IoT) bekerja dengan baik					
8	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things</i> (IoT) mempermudah dalam					

	proses penilaian					
9	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> memberikan informasi yang saya butuhkan					
10	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> memberikan informasi yang akurat					
11	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> memberikan informasi lebih cepat					
12	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> menyebabkan tingkat objektivitas penilaian menjadi lebih tinggi					

Singaraja,

2023



Hasil Uji Validitas Penggunaan Smart Jury berbasis Internet of Thing

Uji Validitas Penggunaan
Sistem Smart Jury berbasis Internet of Things (IoT)

Identitas

Nama : Dr. Iketul Iwan Swandari

Jenis Komputer : Acer

Sistem Operasi : Window 10

Processor : Intel

RAM : 3.60

**Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

No	Pernyataan	Kesesuaian		Saran
		Sesuai	Tidak Sesuai	
SISTEM LOGIN				
1	Ketika memasukkan <i>password & username</i> dan menekan tombol <i>login</i> , apakah muncul tampilan pilihan menu	✓		
2	Ketika salah memasukkan <i>password & username</i> akan muncul tampilan pemberitahuan <i>password & username</i> salah	✓		
PESERTA				
3	Ketika menekan tombol peserta, apakah muncul penambahan peserta dan nama-nama yang telah diinput	✓		
4	Ketika menekan tombol Tambah Peserta, apakah muncul isian penambahan peserta	✓		
5	Ketika men-Delete nama peserta apakah data peserta hilang/tidak ada	✓		
4	Ketika menekan tombol kembali, apakah muncul pilihan menu	✓		
RUAS KOLAM				
5	Ketika menekan Ruas Kolam, apakah muncul Tambah Ruas Kolam	✓		

CS Dipindai dengan CamScanner

RANCANGAN SISTEM <i>START & STOP</i> LOMBA			
6	Ketika menekan Data Lomba apakah muncul Menu Tambah Data Lomba	✓	
7	Ketika menekan tombol Tambah Data Lomba, apakah muncul isian menu tambah lomba	✓	
8	Ketika menekan tambah pada isian data lomba apakah muncul penambahan data lomba	✓	
9	Ketika ditekan tombol mulai/Ready, apakah waktu berjalan	✓	
10	Ketika perenang menekan tombol di kolam renang, apakah waktu yang berjalan bisa di <i>split</i>	✓	
11	Ketika menekan tombol reset, apakah muncul tampilan memasukkan jumlah perenang	✓	

Singaraja,²⁰/4.....2023



Dr. I Ketut Iwan Swadewa

Lampiran III. Rancangan Angket Pengguna Sistem *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things (IoT)*.

Angket Pengguna Sistem *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things (IoT)*

Nama : Dr. Ikhsan Iwan Swardani
 Jenis Komputer : Acer
 Sistem Operasi : Windows 10
 Processor : Intel
 RAM : 3. Gb

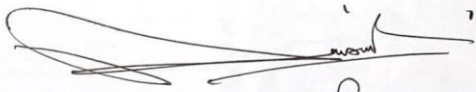
**Gunakan tanda (✓) untuk mengisi angket berikut.

No	Pernyataan	Kesesuaian		Pejelasan
		Ya	Tidak	
1	Kesesuaian speaker ketika di tekan tombol start	Ya	Tidak	Lantasan kurang 4 line sesuai standar pps1
		✓		
2	Kesesuaian reaksi waktu ketika di tekan tombol mulai/reset	Ya	Tidak	waktu start & delay masih 2 detik (ditorek menggunakan wif)
		✓		
3	Ketepatan fungsi tombol pada produk	Ya	Tidak	
		✓		
4	Kegunaan produk yang bisa di gunakan kapan saja	Ya	Tidak	
		✓		
5	Kemampuan produk dalam meningkatkan intensitas kegiatan menjadi lebih baik	Ya	Tidak	
		✓		
6	Kemudahan dalam penggunaan pada produk	Ya	Tidak	
		✓		
7	Aplikasi tidak dapat diubah oleh pengguna atau pihak lain diluar pengembang	Ya	Tidak	
		✓		

* Waktu start dan finish masih ada delay (karena masalah wifi)
Lintasan kurang 4 line lagi sesuai standar nasional dan internasional.

Saran:

Singaraja,²⁰.....2023



Dr. Ikhlas Iwan Pwacten

Uji Validitas Penggunaan
Sistem Smart Jury berbasis Internet of Things (IoT)

Identitas

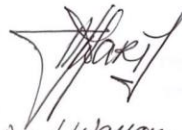
Nama : Drs. I WAYAN WIARTA, S.Pd., M.Fr.
 Jenis Komputer : Acer
 Sistem Operasi : Window 10
 Processor : Intel
 RAM : 3 GB

**Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

No	Pernyataan	Kesesuaian		Saran
		Sesuai	Tidak Sesuai	
SISTEM LOGIN				
1	Ketika memasukkan <i>password & username</i> dan menekan tombol <i>login</i> , apakah muncul tampilan pilihan menu	✓		
2	Ketika salah memasukkan <i>password & username</i> akan muncul tampilan pemberitahuan <i>password & username</i> salah	✓		
PESERTA				
3	Ketika menekan tombol peserta, apakah muncul penambahan peserta dan nama-nama yang telah diinput	✓		
4	Ketika menekan tombol Tambah Peserta, apakah muncul isian penambahan peserta	✓		
5	Ketika men-Delete nama peserta apakah data peserta hilang/tidak ada	✓		
4	Ketika menekan tombol kembali, apakah muncul pilihan menu	✓		
RUAS KOLAM				
5	Ketika menekan Ruas Kolam, apakah muncul Tambah Ruas Kolam	✓		

RANCANGAN SISTEM <i>START & STOP</i> LOMBA			
6	Ketika menekan Data Lomba apakah muncul Menu Tambah Data Lomba	✓	
7	Ketika menekan tombol Tambah Data Lomba, apakah muncul isian menu tambah lomba	✓	
8	Ketika menekan tambah pada isian data lomba apakah muncul penambahan data lomba	✓	
9	Ketika ditekan tombol mulai/Ready, apakah waktu berjalan	✓	
10	Ketika perenang menekan tombol di kolam renang, apakah waktu yang berjalan bisa di <i>split</i>	✓	
11	Ketika menekan tombol reset, apakah muncul tampilan memasukkan jumlah perenang	✓	

Singaraja, 1 Februari 2023



Drs. I Wayan Warta, S.A. M. For.
NIP. 196306161988031003

Lampiran III. Rancangan Angket Pengguna Sistem *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things (IoT)*.

Angket Pengguna Sistem *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things (IoT)*

Nama : Drs. I WAYAN WIARTA, S.Pd., M.Pd.
 Jenis Komputer : ACER
 Sistem Operasi : Windows 10
 Processor : Intel
 RAM : 3 GB

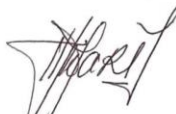
**Gunakan tanda (√) untuk mengisi angket berikut.

No	Pernyataan	Kesesuaian		Pejelasan
		Ya	Tidak	
1	Kesesuaian speaker ketika di tekan tombol start	✓		
2	Kesesuaian reaksi waktu ketika di tekan tombol mulai/reset	✓		
3	Ketepatan fungsi tombol pada produk	✓		
4	Kegunaan produk yang bisa di gunakan kapan saja	✓		
5	Kemampuan produk dalam meningkatkan intensitas kegiatan menjadi lebih baik	✓		
6	Kemudahan dalam penggunaan pada produk	✓		
7	Aplikasi tidak dapat diubah oleh pengguna atau pihak lain diluar pengembang	✓		

- 1. Dikembangkan menjadi 8 kutasan
- 2. Dikembang agar bisa untuk banyak kawasan

Saran:

Singaraja, 1 Februari 2023


Des. I Wayan Wistarta, S.Pd., M. For.

Uji Akurasi Pengembangan Smart Jury berbasis Internet Of Thing Skala Terbatas

Angket Uji Akurasi Pengembangan *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things* (IoT)

Jarak Lomba : 50 Meter

Tingkatan Umur : 10 – 20 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki dan Perempuan

NO	Nilai Waktu Stopwatch (S)	Nilai Waktu <i>Smart Jury</i> (S)	Presentase Akurasi (%)
1	38.42	38.38	99.9%
2	36.52	36.55	99.9%
3	39.50	35.89	90.3%
4	35.98	35.03	97.3%
5	37.27	36.33	97.5%
6	38.09	37.37	98.1%
7	37.30	36.70	98.4%
8	37.83	36.95	97.7%
9	35.69	35.12	98.4%
10	38.61	37.92	98.2%

Saran:

Uji Akurasi Pengembangan Smart Jury berbasis Internet Of Thing Skala Luas

Angket Uji Akurasi Pengembangan *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things (IoT)*

Jarak Lomba : 50 Meter

Tingkatan Umur : 10 – 20 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki dan Perempuan

NO	Nilai Waktu <i>Stopwatch</i> (S)	Nilai Waktu <i>Smart Jury</i> (S)	Presentase Akurasi (%)
1	39.97	37.65	94,2 %
2	35.05	34.49	98,3 %
3	37.07	36.23	97,7 %
4	34.85	37.49	92,9 %
5	36.99	35.88	97 %
6	39.41	36.85	93,4 %
7	37.59	35.54	94,5 %
8	32.18	36.80	93 %
9	35.81	36.24	98,8 %
10	39.73	36.29	91,7 %
11	35.35	34.39	97,1 %
12	35.16	36.74	95,7 %
13	35.72	36.10	98,9 %
14	36.98	36.14	97,7 %
15	39.86	39.15	98 %

Saran:

Uji Responden Pengembangan Smart Jury berbasis Internet Of Thing

Uji Penggunaan Sistem *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things* (IoT)

Kuesioner

Dengan hormat, Dimohon kiranya bapak bersedia mengisi kuesioner ini.

Nama : Kadek Agustini

Pekerjaan : Pelajar

Alamat : Bf. Dinas Kayuputih

Petunjuk Pengisian Kuesioner:


1. Sebelum menjawab setiap pertanyaan/pernyataan, mohon dibaca terlebih dahulu dengan baik dan benar.
2. Pilihlah salah satu jawaban atau pendapat yang menurut bapak paling sesuai.
3. Dengan memberi tanda silang (X) pada pilihan jawaban yang paling sesuai dengan pendapat anda.
4. Dalam mengisi angket/kuesioner mohon untuk mengisi seluruh pertanyaan/pernyataannya karena sangat dibutuhkan untuk kepentingan penelitian.
5. Keterangan
 SS : Sangat Setuju
 S : Setuju
 KS : Kurang Setuju
 TS : Tidak Setuju
 STS : Sangat Tidak Setuju

Daftar Pernyataan

No	Pernyataan	SS	S	KS	TS	STS
1	Penggunaan alat sesuai dengan pedoman penjurian	✓				
2	Alat sudah sesuai dengan kompetensi dasar penilaian dalam penjurian	✓				
3	Dalam penggunaan alat ada keterlibatan juri.	✓				
4	Alat dapat mencatat waktu mulai dan selesai peserta	✓				
5	Hasil penggunaan alat berupa data waktu	✓				
6	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> sangat mudah digunakan.	✓				
7	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> bekerja dengan baik		✓			
8	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> mempermudah dalam proses penilaian	✓				

	proses penilaian					
9	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> memberikan informasi yang saya butuhkan	✓				
10	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> memberikan informasi yang akurat	✓				
11	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> memberikan informasi lebih cepat	✓				
12	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> menyebabkan tingkat objektivitas penilaian menjadi lebih tinggi	✓				

Singaraja, 3 - 2 - 2023


.....
KD. AGUSTINI

Uji Penggunaan Sistem *Smart Jury* Berbasis *Internet of Things* (IoT)

Kuesioner

Dengan hormat, Dimohon kiranya bapak bersedia mengisi kuesioner ini.

Nama : Komang Sukertani

Pekerjaan : Pelajar

Alamat : Bf. Dinas Kayuputih

Petunjuk Pengisian Kuesioner:


1. Sebelum menjawab setiap pertanyaan/ pernyataan, mohon dibaca terlebih dahulu dengan baik dan benar.
2. Pilihlah salah satu jawaban atau pendapat yang menurut bapak paling sesuai.
3. Dengan memberi tanda silang (X) pada pilihan jawaban yang paling sesuai dengan pendapat anda.
4. Dalam mengisi angket/kuesioner mohon untuk mengisi seluruh pertanyaan/ pernyataannya karena sangat dibutuhkan untuk kepentingan penelitian.
5. Keterangan
 SS : Sangat Setuju
 S : Setuju
 KS : Kurang Setuju
 TS : Tidak Setuju
 STS : Sangat Tidak Setuju

Daftar Pernyataan

No	Pernyataan	SS	S	KS	TS	STS
1	Penggunaan alat sesuai dengan pedoman penjurian	✓				
2	Alat sudah sesuai dengan kompetensi dasar penilaian dalam penjurian	✓				
3	Dalam penggunaan alat ada keterlibatan juri.	✓				
4	Alat dapat mencatat waktu mulai dan selesai peserta	✓				
5	Hasil penggunaan alat berupa data waktu	✓				
6	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things</i> (IoT) sangat mudah digunakan.	✓				
7	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things</i> (IoT) bekerja dengan baik	✓				
8	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things</i> (IoT) mempermudah dalam proses penilaian	✓				

proses penilaian						
9	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> memberikan informasi yang saya butuhkan	✓				
10	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> memberikan informasi yang akurat		✓			
11	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> memberikan informasi lebih cepat	✓				
12	Alat penilaian berupa Sistem <i>Smart Jury</i> Berbasis <i>Internet of Things (IoT)</i> menyebabkan tingkat objektivitas penilaian menjadi lebih tinggi		✓			

Singaraja, 3-2-2023


Komang Sukertani

Lampiran Dokumentasi



