

# **MEDIA PEMBELAJARAN AKSARA BALI SEKOLAH DASAR BERBASIS VIDEO ANIMASI 2D**

**Oleh**

**Made Romi Bisan, NIM 1705021009**

**Program Studi Manajemen Informatika**

**Jurusan Teknik Informatika**

## **ABSTRAK**

Media Pembelajaran Aksara Bali berbasis video animasi 2D, video ini bertujuan untuk mempermudah dan meningkatkan proses pembelajaran dan pemahaman siswa dalam situasi pandemi yang mayoritas pembelajaran dilakukan lewat *daring*. bahasa bali saat ini sudah bukan lagi mata pelajaran linier pada jenjang sekolah dasar melainkan menjadi muatan lokal saja, hal ini berdampak pada semakin jarang nya siswa mendapatkan pemahaman lebih dalam tentang bahasa daerahnya atau bahasa bali. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah media pembelajaran aksara bali berbasis video animasi 2D, video ini berisi 6 materi pokok aksara bali secara umum dan sudah sesuai dengan standar pembelajaran yang ada pada sekolah dasar. Metode yang digunakan untuk membuat video animasi ini adalah MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Video ini juga di rancang dengan menggunakan bantuan perangkat lunak *Adobe After Effect*, *Adobe Illustrator*, *Audacity*. Dari hal tersebut dapat menghasilkan produk media pembelajaran aksara bali berbasis video animasi 2D.

Kata-kata kunci : Media Pembelajaran, Aksara Bali, Animasi 2D, Video.