

**MEDIA PEMBELAJARAN AKSARA BALI SEKOLAH
DASAR BERBASIS VIDEO ANIMASI 2D**

TUGAS AKHIR



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2022


TUGAS AKHIR

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR AHLI MADYA**

Menyetujui,

Pembimbing I,

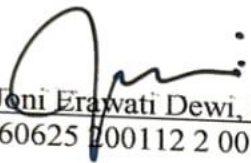
Pembimbing II,


Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd.
NIP. 19760625 200112 2 001



Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T.
NIP. 19900815 201903 1 018


Tugas akhir oleh **Made Romi Bisan** ini telah dipertahankan di depan dewan uji pada tanggal 17 Maret 2022

Dewan Penguji,


Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd. (Ketua)
NIP. 19760625 200112 2 001


Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T. (Anggota)
NIP. 19900815 201903 1 018


Ni Ketut Kertiasih, S.Si., M.Pd (Anggota)
NIP. 19701118 199703 2 001


Dr. Komang Setemen, S.Si., M.T (Anggota)
NIP. 19760315 200112 1 002

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan
Ganesha guna memenuhi syarat-syarat guna mencapai gelar Ahli Madya.

Pada :

Hari :

Tanggal :

Mengetahui,

Ketua Ujian,



Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 19740801 200003 2 001

Sekretaris Ujian,



Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T.
NIP. 19900815 201903 1 018

Mengesahkan,



Prof. Dr. Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19710616 199602 1 001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Media Pembelajaran Aksara Bali untuk Sekolah Dasar Berbasis Video Animasi 2D “ beserta seluruh isinya adalah benar – benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara – cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku di masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko atau sanksi yang diajukan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 17 Maret 2022

Yang membuat pernyataan,



Made Romi Bisan
NIM. 1705021009

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Ida Sang Hyang Widhi Wasa karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“MEDIA PEMBELAJARAN AKSARA BALI SEKOLAH DASAR BERBASIS VIDEO ANIMASI 2D”**. Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat dalam menempuh gelar Ahli Madya Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik Dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, baik bantuan moral maupun spiritual demi kelancaran penyusunan Tugas Akhir ini. Rasa terima kasih penulis ucapkan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Bapak Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Ibu Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd.. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Bapak Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T. Selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika.
5. Ibu Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd. selaku pembimbing satu yang telah bersedia membimbing penulis dalam pembuatan program tugas akhir dan menyusun laporan.
6. Bapak Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T. selaku pembimbing dua yang juga telah bersedia membimbing penulis dalam membuat program tugas akhir dan menyusun laporan.
7. Rekan – rekan mahasiswa program studi manajemen informatika yang telah membantu memberikan saran atau arahan terkait laporan Tugas Akhir ini.
8. Serta semua pihak yang telah memberikan bantuan terkait laporan ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna maka dari itu penulis mohon kritik dan saran dari berbagai pihak demi kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini.

Singaraja, 17 Maret 2022

Penulis



DAFTAR ISI

	HALAMAN
ABSTRAK	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Media Pembelajaran	4
2.2 Aksara Bali.....	5
2.3 <i>Motion Graphic</i>	5
2.4 Animasi	7
2.5 <i>Storyboard</i>	7
2.6 Perangkat Lunak Pendukung.....	8
2.6.1 <i>Adobe After Effects</i>	8
2.6.2 <i>Audacity</i>	8
2.6.3 <i>Adobe Illustrator</i>	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	10

3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	10
3.2	Sumber Data	10
3.3	Metode Pengembangan MDLC (<i>Multimedia Development Life Cycle</i>)..	10
3.3.1	Tahap Konsep (<i>Consep</i>).....	11
3.3.2	Tahapan Perancangan (<i>Design</i>).....	11
3.3.3	Tahapan Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>).....	12
3.3.4	<i>Tahap Penggabungan (Assembly)</i>	12
3.3.5	Tahapan Pengujian (<i>Testing</i>).....	13
3.3.6	Tahapan Distribusi (<i>Distributor</i>).....	13
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		15
4.1	Gambaran Umum Video Animasi	15
4.2	Perancangan Animasi.....	16
4.3	Implementasi	24
4.4	Desain	24
4.5	<i>Editing Video</i>	25
4.6	<i>Editing Audio</i>	27
4.7	<i>Rendering Audio dan Video</i>	28
4.8	Pengujian Video	28
4.8.1	Pengujian Implementasi Video	28
4.8.2	Uji Coba Video.....	30
4.9	Hasil Uji Validitas	31
4.9.1	Hasil Uji Ahli Materi	32
4.9.2	Hasil Uji Ahli Media.....	33
4.10	Publikasi.....	35
BAB V PENUTUP		36
5.1	Kesimpulan.....	36

5.2	Saran	36
	DAFTAR PUSTAKA	37
	LAMPIRAN – LAMPIRAN	39



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 4.1 Proses Desain Karakter	25
Gambar 4.2 Editing Opening Video Animasi	26
Gambar 4.3 Editing Inti Video Animasi	26
Gambar 4.4 Editing Penutup Video Animasi	27
Gambar 4.5 Proses Editing Audio dan Dubbing Video Animasi	28
Gambar 4.6 Proses Rendering Video Animasi.....	28



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 4.1 Storyboard Media Pembelajaran untuk Sekolah Dasar Berbasis Video	17
Tabel 4.2 Tabel Implementasi Video	29
Tabel 4.3 Uji Coba Media	30
Tabel 4.4 Konversi Tingkat Pencapaian Skala 4	32
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Ahli Materi	32
Tabel 4.6 Hasil Penilaian Ahli Media	34

