

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
BERBASIS *ANDROID* PADA MATA PELAJARAN
SISTEM KOMPUTER DI KELAS X SMKN 1
MANGGIS**



**OLEH
I MADE ARYA RIANANDA PUTRA
NIM. 1515051032**

**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2023



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
BERBASIS *ANDROID* PADA MATA PELAJARAN
SISTEM KOMPUTER DI KELAS X SMKN 1
MANGGIS**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**

**Oleh
I Made Arya Riananda Putra
Nim. 1515051032**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I,



Made Windu Antari Kesiman, S.T., M.Sc, Ph.D.
NIP. 198211112008121001

Pembimbing II,



I Gede Mahendra Darmawiguna, S.Kom., M.Sc.
NIP. 198501042010121004

Skripsi oleh I Made Arya Riananda Putra ini
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 14 Februari 2023

Dewan Penguji,



Dr. I Made Gede Sumarya, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198307252008011008

(Ketua)



Dr. I Made Agus Wirawan, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198408272008121001

(Anggota)



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP. 198211112008121001

(Anggota)



I Gede Mahendra Darmawiguna, S.Kom., M.Sc.
NIP. 198501042010121004

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna Memenuhi Syarat-Syarat Untuk Mencapai Gelar Sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 14 Februari 2023

Mengetahui,

Ketua Ujian,



Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 197408012000032001

Sekretaris Ujian,



Dr.phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan,



Prof. Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd
NIP. 197106161996021001

PERNYATAAN

Dengan ini penulis menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer di Kelas X SMKN 1 Manggis”** beserta seluruh isinya adalah benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, penulis siap menganggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya penulis ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 14 Februari 2023

Yang membuat pernyataan



I Made Arya Riananda Putra
NIM. 1515051032

KATA PERSEMBAHAN

Puji syukur, penulis panjatkan kehadiran Ida Sang Hyang Widhi Wasa/ Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan penelitian ini. Dan dibalik penyelesaian penelitian ini, tidak lupa penulis memberikan persembahan kepada rekan rekan yang telah membantu penulis, baik secara langsung ataupun tidak langsung.

1. Puji syukur kehadiran Ida Sang Hyang Widhi Wasa, sehingga dapat terselesaikannya penelitian ini;
2. Keluarga besar, terutama untuk kedua orang tua, yang telah berjasa banyak memberi support dan bimbingan, baik finansial ataupun doa;
3. Pembimbing Akademik, Pembimbing I dan Pembimbing II, terimakasih atas bimbingan selama ini yang selalu sabar membimbing penulis yang penuh kekurangan, sehingga terselesaikan.
4. Sahabat yang telah membantu memberikan motivasi tinggi dan doa;
5. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, terimakasih atas partisipasi dan dukungannya selama penulis menyelesaikan penelitian ini.

MOTTO



DAFTAR ISI

	HALAMAN
PERNYATAAN.....	vii
KATA PERSEMBAHAN.....	viii
MOTTO	ix
ABSTRAK.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 TUJUAN PENELITIAN	4
1.4 BATASAN MASALAH.....	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
2.1 KAJIAN PUSTAKA	6
2.2 LANDASAN TEORI.....	8
2.2.1. Media Pembelajaran	8
2.2.2. Sistem Komputer	9
2.2.3 <i>Android</i>	15
2.2.4 Aplikasi Kodular.....	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	18
3.1 MODEL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN.....	18
3.1.1 Analisa (<i>Analysis</i>)	18
3.1.1.1 Analisa kurikulum	19
3.1.1.2 Analisis kebutuhan Fungsional	19
3.1.1.3 Analisis kebutuhan Nonfungsional.	20
3.1.2 Rancangan (<i>Design</i>).....	20

3.1.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	21
3.1.2.2	<i>Activity Diagram</i>	22
3.1.2.3	Struktur Menu Perangkat Lunak	26
3.1.3	Rancangan <i>User Interface</i>	26
3.1.4	Pengembangan (<i>Development</i>)	27
3.1.5	Penerapan (<i>Implementation</i>)	28
3.1.6	Evaluasi (<i>Evaluate</i>).....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		32
4.1	HASIL ANALISIS	32
4.2	HASIL DESAIN	37
4.3	HASIL PENGEMBANGAN	37
4.4	HASIL IMPLEMENTASI.....	39
4.5	HASIL EVALUASI.....	40
4.6	PEMBAHASAN.....	46
BAB V PENUTUP.....		49
5.1	KESIMPULAN	49
5.2	SARAN.....	50
DAFTAR RUJUKAN.....		51
RIWAYAT HIDUP.....		53

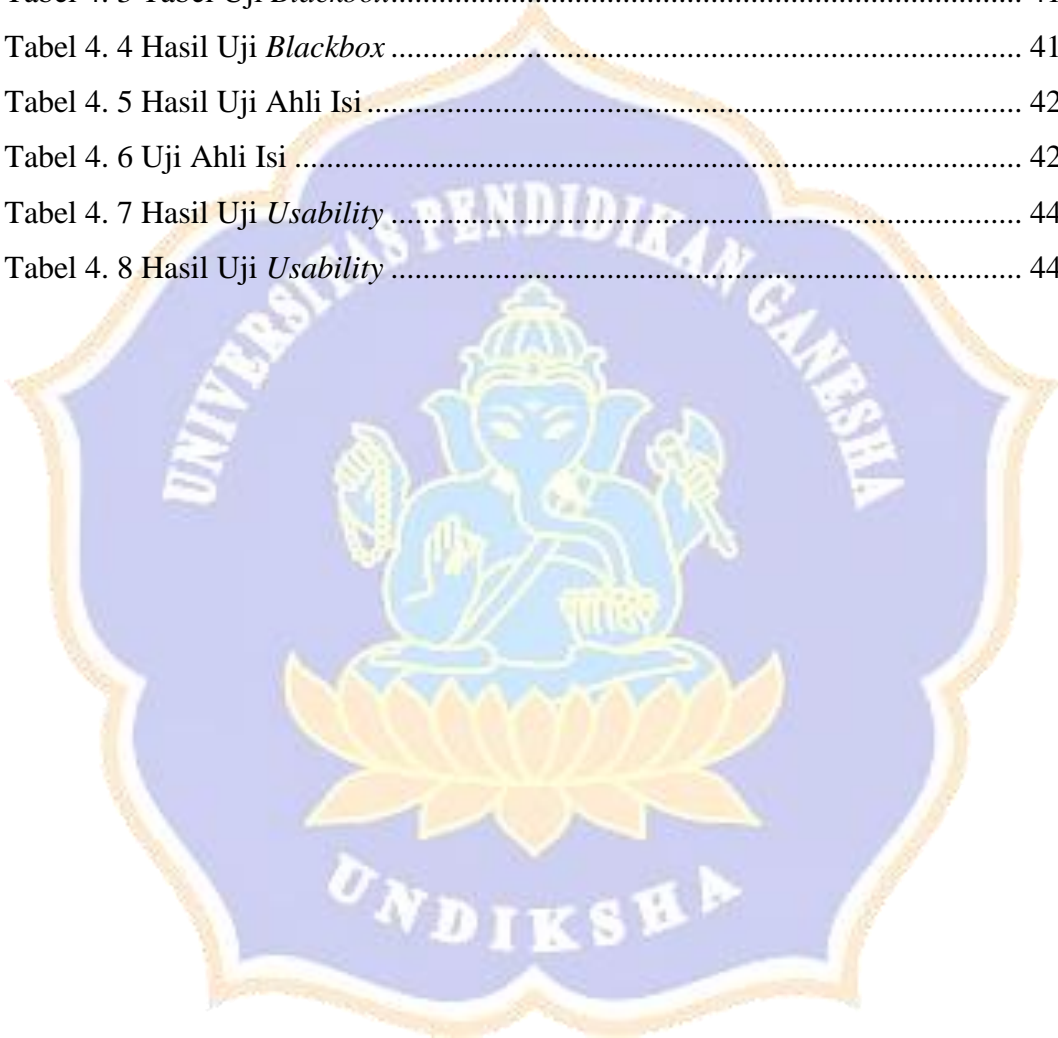


DAFTAR GAMBAR

GAMBAR	HALAMAN
Gambar 2. 1 Input Device	11
Gambar 2. 2 Process Device	12
Gambar 2. 3 CPU	12
Gambar 2. 4 Peripheral	13
Gambar 2. 5 Storage Device	14
Gambar 2. 6 Kodular Creator	16
Gambar 3. 1 Use Case Diagram	21
Gambar 3. 2 Activity Diagram Mulai	22
Gambar 3. 3 Activity Diagram Materi	23
Gambar 3. 4 Activity Diagram Evaluasi	24
Gambar 3. 5 Activity Diagram Keluar	25
Gambar 3. 6 Struktur Menu Aplikasi	26
Gambar 4. 1 Rancangan Desain Aplikasi	37
Gambar 4. 2 Proses pembuatan Menu Utama	38
Gambar 4. 3 Proses Pembuatan Menu Latihan	38
Gambar 4. 4 Hasil Pengembangan Aplikasi	39
Gambar 4. 5 Proses Upload File APK	45

DAFTAR TABEL

TABEL	HALAMAN
Tabel 3. 1 Nilai Uji Ahli Media	29
Tabel 4. 1 Hasil Uji Analisis kebutuhan Siswa.....	33
Tabel 4. 2 Materi Silabus	37
Tabel 4. 3 Tabel Uji <i>Blackbox</i>	41
Tabel 4. 4 Hasil Uji <i>Blackbox</i>	41
Tabel 4. 5 Hasil Uji Ahli Isi	42
Tabel 4. 6 Uji Ahli Isi	42
Tabel 4. 7 Hasil Uji <i>Usability</i>	44
Tabel 4. 8 Hasil Uji <i>Usability</i>	44



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN	HALAMAN
Lampiran 1 Hasil Wawancara.....	55
Lampiran 2 Uji Ahli Media 1.....	63
Lampiran 3 Uji Ahli Media 2.....	66
Lampiran 4 Uji Ahli Isi 1.....	69
Lampiran 5 Uji Ahli Isi 2.....	71
Lampiran 6 Uji <i>Blackbox</i>	73
Lampiran 7 Uji <i>BlackBox</i> 2.....	76
Lampiran 8 Hasil Uji <i>Usability</i> Google <i>Form</i>	79
Lampiran 9 Dokumentasi Siswa Saat Observasi Awal.....	80
Lampiran 10 Dokumentasi Uji Media.....	81

