

## DAFTAR RUJUKAN

- Abdi, K. H., Antara, M. W., & Santyadiputra, G. S. (2019). Pengembangan media pembelajaran buku digital berbasis Augmented Reality mata pelajaran komputer komputer dan jaringan dasar pada sub pokok Bahasan Perakitan Komputer.
- Ardianti, T. R., & Susanti. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android pada Mata Pelajaran Akuntansi Keuangan SMK. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2879-2892.
- Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan Use Experience Questionnaire . 69-78.
- Istiqlal, M. (2019). Pengembangan Pembelajaran Multimedia Dalam Pelajaran Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 43-54.
- Kadi, T., & Awwaliyah, R. (2017). Inovasi Pendidikan : UPAYA PENYELESAIAN PROBLEMATIKA PENDIDIKAN DI INDONESIA.
- Novita, R., & Harahap, S. Z. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaksi pada Mata pelajaran Sistem Komputer.
- Rismayanti, T. A., Anriani, N., & Sukirwan. (2022). Pengembangan E-Modul Berbantu Kodular pada Smartphone untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa SMP. 859-873.
- Rohmah, F. N., & Bukhori, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Storyline 3. *ecoducation*, 169-182.
- Saputri, R. P., & Sutasih, A. D. (2019). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Organisasi Arsitektur Komputer. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 137-147.
- Savitri, D., Karim, A., & Hasbullah. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android di Kelas 4 Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 63-75.
- Sulistiyorini, & Listiadi, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Ispring Suite 10 Berbasis Android pada Materi Jurnal. 2116-2126.
- Tegeh, M., & Kirna, M. (2010). Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan.
- wahid, a. (2018). PENTINGNYA MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR.
- Yunus, Y., & Sardiawan, M. (2018). PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID

PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER(STUDI KASUS  
KELAS X RPL SMK NEGERI 2 PADANG). 31-41.

